

CLUB Nintendo®

Revista Oficial

MARIO PARTY ISLAND TOUR

DEUS EX: HUMAN REVOLUTION
¿QUERÍAS ACCIÓN?

BATMAN: ARKHAM ORIGINS BLACKGATE
EN EL NINTENDO 3DS

Precio $32.00 M.N.
0 10722 68062 6 01
Año 23 No.1
020214

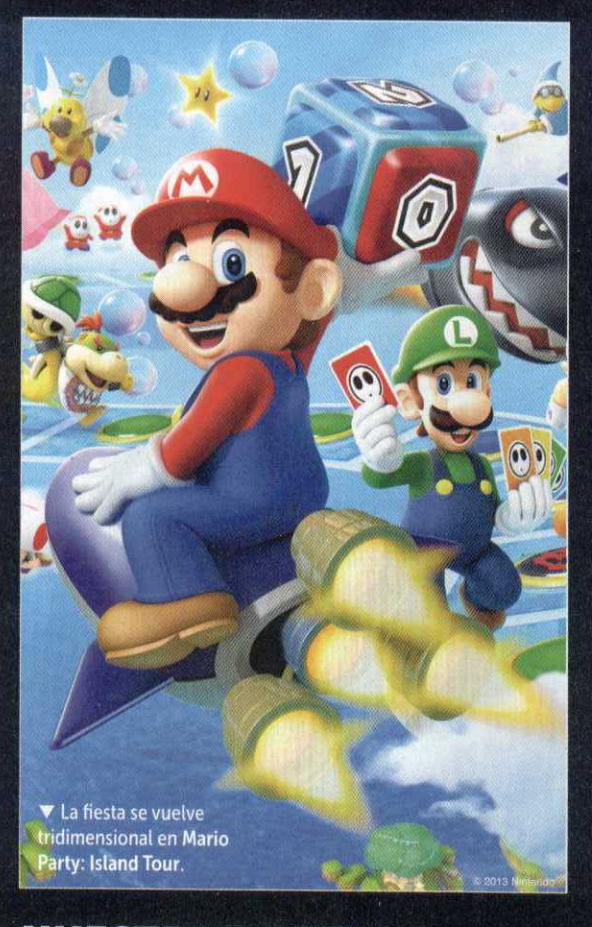
¡OH, NO!, CHABELO SE HA ESCONDIDO CON SUS TESOROS. ¡JUGUEMOS A BUSCARLOS!

CONVIÉRTETE EN DETECTIVE Y ENCUENTRA LA SIGUIENTE LISTA:

- CHABELO
- LA BICICLETA
- EL DADO CON LA ESPANTOSA "X"
- UN GLOBO
- EL MICRÓFONO
- UN PERRO DÁLMATA
- UNA TELEVISIÓN

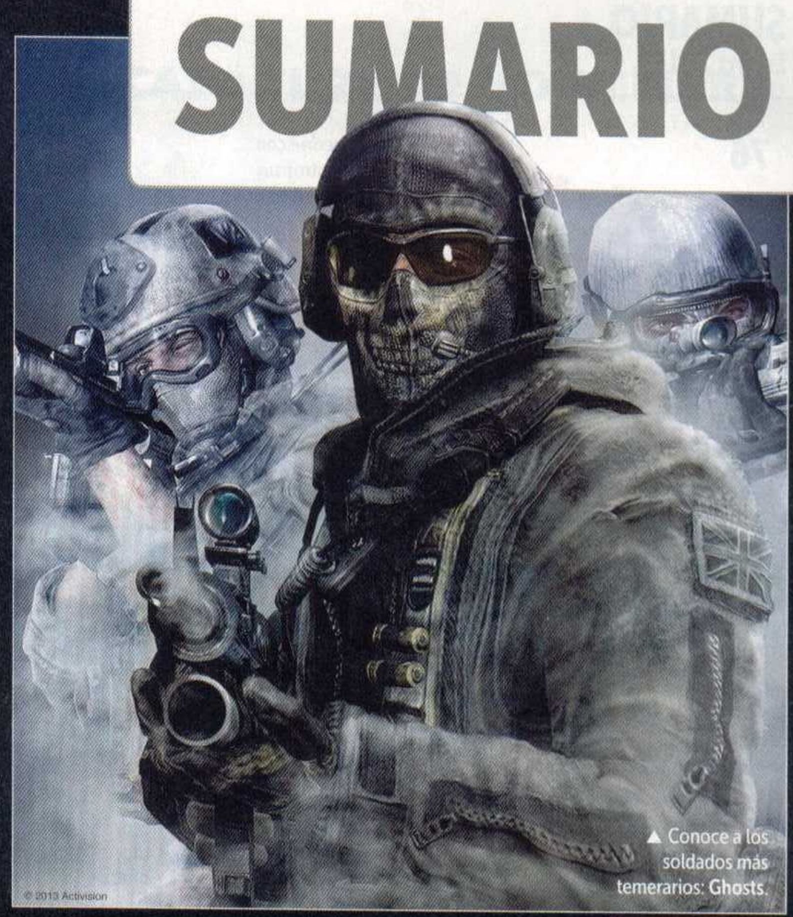


SUMARIO



▼ La fiesta se vuelve tridimensional en **Mario Party: Island Tour**.

© 2013 Nintendo



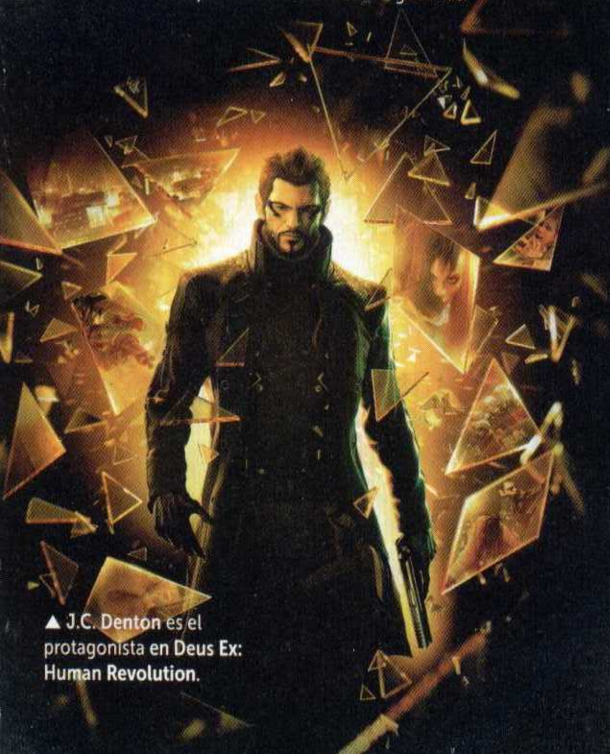
▲ Conoce a los soldados más temerarios: **Ghosts**.

© 2013 Activision

NUESTRA PORTADA

50 **Mario Party Island Tour**

Se trata de la tercera entrega en portátiles de la popular sier de **Mario** en juegos de tablero. Ahora disfrutarás de distintos mapas temáticos que puedes compartir con hasta tres amigos más.

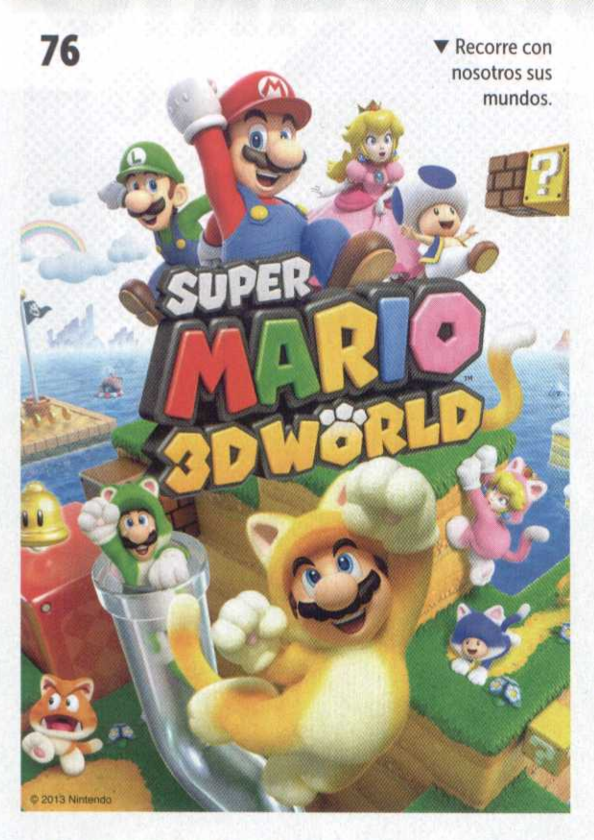


▲ J.C. Denton es el protagonista en **Deus Ex: Human Revolution**.

REVIEWS

GUÍA DE COLOR

- Wii U
- N3DS
- Wii





COMUNIDAD

TIPS

DE INTERÉS

The Last Story

Una obra apasionante que te presentamos en esta ocasión dentro de Club RPG, no te la puedes perder.



EDITORIAL

Enero 2014



© 2013 Nintendo

¡Comenzamos de fiesta un nuevo año, lanza los dados y toda la suerte!

▲ Shake It!, Shake It!

Te doy la bienvenida una vez más, para que recorras las páginas de Club Nintendo y te enteres de las novedades que **Mario** y compañía tienen para nosotros. Revisamos una cantidad importante de juegos disponibles en el Nintendo 3DS y Wii U, con variedad de géneros, dándote la oportunidad de escoger lo que más te agrade. También tenemos excelentes artículos editoriales, comentamos sobre **Pokémon** y **The Legend of Zelda**, en su respectivo Club. Si tienes dudas en **Super Mario 3D World**, nosotros te damos los mejores consejos para que continúes en la aventura, ya sea en modo de un jugador o multijugador.

Gracias a toda la comunidad que sigue aportando a la revista. Es un hecho que en 2013 fueron parte importante de los cambios que tuvimos y del contenido que se generó. ¡Espero que esto crezca aún más! Los comentarios que recibimos respecto del logotipo e imagen nos dejaron muy satisfechos. ¡No dejes de participar en nuestras redes sociales!

Toño Rodríguez
Editor



Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
José Sierra Monroy
EDITORIAL
EDITOR
Antonio Carlos Rodríguez González
INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández Báez
Juan Carlos García Aragón "Master"
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
CORRECCIÓN DE ESTILO
Enrique Montañez Ortiz
ARTE
DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
DISEÑADOR
Marvin Rodríguez Zamora
DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos
COLABORACIÓN
Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"
DIGITAL
DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández
RELACIONES PÚBLICAS
COORDINADORA
Monserrat Ruiz Camacho
GERENTE
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales
VENTAS
DIRECTORES DE CUENTAS
Oscar Gaona Lozano
Héctor Lebrija Guiot
Christian Rojas Barrero
Tel: 5261 2600
DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda
REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estevez
REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano
MARKETING
DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy
DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo
OPERACIONES
DIRECTOR DE OPERACIONES
Hugo Ríos Chaverra
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García
FINANZAS
DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
M. Rosario Sánchez Robles



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal



Circulación certificada por el
Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 23 N° 1. Fecha de publicación: Enero 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. De C.V., Democracias 116, Col. San Miguel Amantla, Azcapotzalco, México D.F., C.P. 02700, Tel. (55) 5354-0100
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel. (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

ISSN 1665-7888

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 5265-0990 en el DF
Desde el interior de la República: 01-800-849-9970
www.tususcripcion.com

Pasacartas

Enero 2014

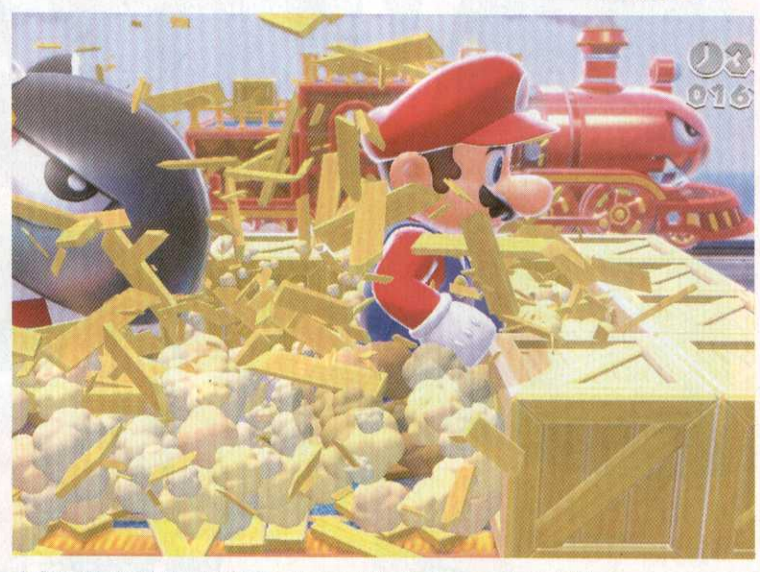
Los títulos más esperados cada vez más cerca de nuestras manos



Clásicos de Nintendo

¡Hola, Club Nintendo! Es la primera vez que les escribo. Tengo algunas dudas: ¿Saldrá **Super Mario Sunshine 2**? Porque me gustó mucho la idea de una Isla Tropical. ¿Volverá **Ganondorf** en algún futuro juego de **The Legend of Zelda**? ¿Sacarán algún juego de la serie **Donkey Kong** que sea en 3D?
Francisco Javier Villa
Vía correo electrónico

¿Cómo estás, Paco? **Mario Sunshine** fue una entrega única y no hay planes de secuela, por lo menos en este momento. De hecho, sería bueno que Nintendo lo relanzara en versión HD, así como lo hizo con **Wind Waker**, pues hay muchos fans del bigotón que no lo han jugado. Mientras tanto, te recomiendo que eches ojo a **Mario Galaxy 1** y **2**, así como **Super Mario 3D World**. ¡No te arrepentirás. **Ganondorf** se ha ganado su lugar como uno de los villanos más recordados en los videojuegos, su debut fue en **Ocarina of Time** y también lo hemos visto en **Wind Waker** y **Twilight Princess**. Ojalá que lo podamos ver en la próxima entrega de **The Legend of Zelda** que llegará en exclusiva a Wii U. Ya hay juegos de **DK** con movimiento libre tridimensional, el primero fue **Donkey Kong 64**, pero si te referías a efecto 3D como el propio de Nintendo 3DS, te recomendamos que revises **Donkey Kong Country Returns 3D**, una versión mejorada de lo que vimos años atrás en Wii.



▲ **Super Mario 3D World** es fácilmente uno de los tres mejores títulos del plomero.

DK comenta

¿Sabías que **Cranky** es el **DK** original del juego de 1981? Pues a pesar de sus años, entrará en acción en **DK: Tropical Freeze**, así lo confirmó Reggie en los VGX 2013 ¿Qué opinas?

Accesorios Wii U

¡Hola, Revista Club Nintendo! Es la primera ocasión que les escribo. Soy un nintendero de la época del NES, así que se imaginarán lo que significan para mí. Aquí van las preguntas:
¿venderán alguna vez micas o protectores de pantalla originales para el GamePad de Wii U?
¿Venderán los GamePad por separado para tener más de uno sin necesidad de comprar otro Wii U?
¿Existen juegos de NDS para WiiWare?
Sebastián Guzmán
Santiago de Chile

¡Qué tal, Sebastián! Nintendo no produce micas para sus consolas, generalmente ellos dan licencia a otros fabricantes (Hori, por ejemplo) para que las lancen al mercado, avalando su producto con el sello oficial de Nintendo. Incluso antes del lanzamiento de Wii U,





@ulisesantonio10
Vía twitter

¡Hola, Club Nintendo! Les quiero preguntar. ¿En el Wii U puedo jugar juegos de GameCube?





Camilo Miranda
Vía correo electrónico

¿Saldrá un **Kirby** para la Nintendo 3DS o Wii U?





Tomás Manda
Vía Facebook

¿Habrá más juegos para las consolas Wii?




▲ X llegará próximamente a Wii U.


▲ **Chrono Trigger** se reestrenó en DS en 2008.

Carta del mes
El emocionante género RPG

¡Hola a todos los que hacen Club Nintendo! Antes que nada, quiero felicitarlos por su increíble revista, la compro desde los siete años.
¿Cuál es el precio oficial del N2DS en México?
¿Qué juegos RPG me recomiendan para mi GBA y Wii?
¿Ustedes tienen algo qué ver con el canal de YouTube llamado "Club Nientiendo"?
Héctor E. Castillo
Vía correo electrónico

¿Cómo estás, mi estimado Héctor? En México, el precio aproximado es de 2,500 pesos. Por supuesto, la cantidad podría variar dependiendo de la tienda en donde lo compres. Hay muchísimos RPG que valen la pena, pero de inicio te daremos tres grandes recomendaciones para Game Boy Advance: **Final Fantasy VI** (o algún otro de la serie principal), **Golden Sun** y **Kingdom Hearts: Chain of Memories**. Para Wii, **The Last Story**, **Xenoblade Chronicles** y **Tales Of Symphonia: Dawn of the New World**, aunque también brilló **Pandora's Tower** (aunque fue el menos apreciado de los últimos tres grandes de la consola) Por supuesto, hay muchos otros títulos más, así que seguramente pronto haremos una selección de los 10 mejores RPG en las consolas de Nintendo. Por último, no, no hay relación alguna entre el sitio de YouTube que mencionas y nosotros.


▲ **Lufia and the Fortress of Doom** es uno de los máximos RPG de SNES.

Nintendo comentó que sí habrá juegos que utilicen dos GamePad, pero no mencionaron cuándo, cuáles o si dicho control estaría a la venta de manera independiente. Esperemos que en un futuro próximo vendan el control por separado, pues aunque las consolas y accesorios de Nintendo son muy resistentes, nunca falta que algo se nos caiga, pierda o descomponga y no tenga reparación. Por último, hasta la fecha no hay juegos de ningún sistema portátil para la tienda virtual de Wii, pero sí en Nintendo 3DS.

Transferencia 3DS

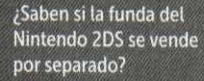
¡Hola, Revista Club Nintendo! Si descargo un juego en mi N3DS, **Mario y Luigi: DreamTeam**, por ejemplo, ¿se lo puedo mandar a otra consola N3DS o no se puede?
Cristian Gerardo Hernández
Vía Facebook

Cada compra que hagas se queda registrada en la consola donde hayas realizado el proceso. Si quieres transferir el juego, deberás enviar todo el contenido de tu consola a otra (por si cambias de un N3DS estándar a un XL o 2DS, por ejemplo). Ahora bien, si lo que quieres es prestar un juego digital a alguno de tus amigos, eso no es posible. Hay algunos títulos que te permiten Descarga temporal de contenido para compartir con otros N3DS, **Mario Party**, **Mario Kart**, **Star Fox 64 3D**, por ejemplo, pero únicamente aplica para participar en el modo multijugador y una vez que hayas terminado de jugar se cerrará la sesión y se eliminará el *software* de las consolas de tus amigos.


▲ En febrero, **Donkey** volverá con una nueva aventura en Wii U.



@HoroMX
Vía Twitter


¿Saben si la funda del Nintendo 2DS se vende por separado?


SÍ



Alejandro Col
Vía Facebook

¿Saldrá una versión en español de **The Legend of Zelda: The Wind Waker** para Wii?

NO



Diego M.
Vía Facebook

¿Hay posibilidades de que **New Love Plus+** llegue a América?


NO


▶ Bayonetta es quizás el mejor *Hack & Slash* que se ha hecho.


▲ Kingdom Hearts 3D es la más reciente entrega de la serie en consolas de Nintendo.

Ausente en portátiles



¿Creen que en 2014 se anuncie alguna versión de **COD** para Nintendo 3DS?
Yahel Duarte
Vía Facebook

Desde 2010 (**COD: Black Ops II**) no hay edición portátil en Nintendo.

¿Dónde quedó Klonoa?

¡Saludos al *staff* de CN! ¿**Kingdom Hearts III** estará disponible para alguna consola de Nintendo?
Hace poco leí un artículo de una supuesta "fuente confiable" que afirmaba que el siguiente juego de **The Legend of Zelda** para Wii U saldría el próximo año. ¿Eso es cierto?
¿Namco ha mencionado algo sobre un nuevo juego de **Klonoa**?
Vanessa Villeda
Santa Lucía, Honduras

Por ahora no hay planes de adaptar **Kingdom Hearts III** a Wii U. Espero que Square-Enix cambie de opinión y lo haga, no dudo de que sería un éxito. Es prácticamente un hecho que en la siguiente E3 estará un demo del **TLOZ** exclusivo de Wii U, pero no estoy seguro de que salga en 2014. Lo mejor será esperar al evento de Los Ángeles y conocer de forma oficial los planes que tiene Nintendo para esta franquicia. **Klonoa** llegó incluso al Game Boy Advance y tuvo un *remake* (en Wii) de la primera entrega de la serie. No obstante, cuando su casa desarrolladora se fue a la quiebra, el futuro de la serie quedó incierto. Quizá Namco Bandai lo retome en algún momento.

¿Bayonetta 1 en Wii U?

¿Cómo les va? Hace poco vi que preguntaban por Twitter a Hideki Kamiya sobre si lanzarán un *remake* del primer **Bayonetta** en Wii U. ¿Sería posible? Creo que sería una buena idea para que los fans de Nintendo lo juguemos antes de que se estrene la secuela, ¿no creen?
Román Villa
México, DF

No es la primera vez que hacen ese cuestionamiento a Kamiya, y él siempre responde básicamente igual. Todo está en manos de Nintendo (y SEGA). De hecho, esta última ocasión comentó que es técnicamente viable y que podría estar antes de **Bayonetta 2**. ¡Ojalá que mínimo llegue a eShop!

Envíanos tus dudas o comentarios para esta sección al correo: pasacartas@revistaclubnintendo.com.

SÍ NO


@constrictor_12
Vía Twitter

Con el reciente #*remake* de **DuckTales**, se antoja ver viejos clásicos: **Gradius**, **Blaster Master**, **Dodge Ball**, etcétera.



Rulito
Vía correo electrónico

¿Necesito una Nintendo Network ID para utilizar el servicio de Miiverse?




@VictorMascota
Vía Twitter

¿La promo de obtener **Super Mario 3D Land** gratis al registrar un N3DS y un juego también aplica para nuestro país?



Tu voz

¿Qué opinan de los Video Games Awards?

César A. Gallegos
Facebook

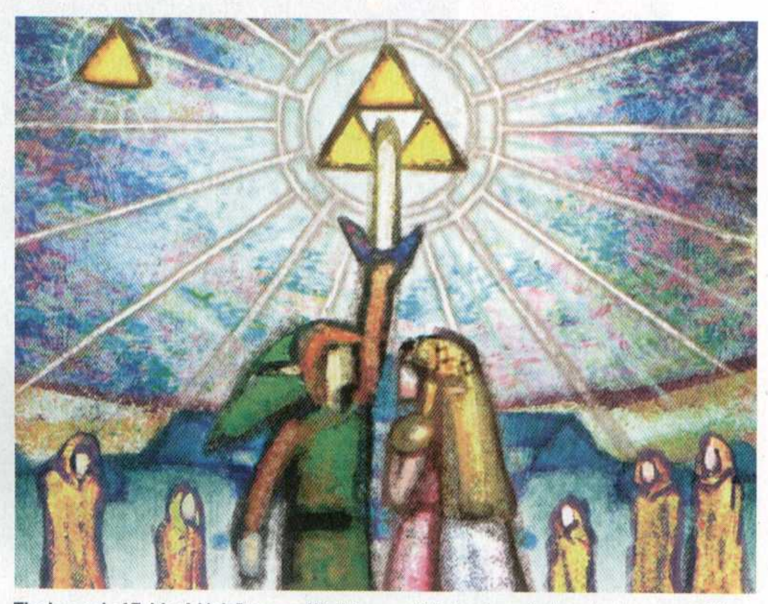
Las premiaciones pueden llegar a ser un buen referente siempre que sean honestos con la industria, no una herramienta de mercadotecnia.



Los VGX, como se les conoce actualmente, son una premiación que hace el canal Spike TV para reconocer lo mejor en cuanto a videojuegos se refiere (consolas y PC). En esta ocasión, grandes títulos compitieron por "mejor juego del año", y nuestro favorito era **Super Mario 3D World**, el título con mejores críticas por parte de la prensa y usuarios.

Sin embargo, el galardón fue para **GTAV**. Muchos jugadores expresaron su descontento pero, como hemos dicho, el verdadero juego del año es aquel que te haga disfrutar y divertirte en todo minuto, así que lejos de alguna premiación (como también ocurre en los Oscar), tu decisión es la más importante.

No es la primera vez que un **GTA** gana la máxima categoría, también ocurrió con **Grand Theft Auto: San Andreas** en 2004 (y en 2005 con **GTAIV**). Ese año Nintendo se llevó el reconocimiento a mejor tecnología por el NDS y mejor juego portátil por **Metroid: Zero Mission**. El mismo premio en 2006 fue para **New Super Mario Bros.**, mientras que la elección de la crítica la obtuvo **TLOZ: Twilight Princess**. Para 2007, **TLOZ: Phantom Hourglass** ganó mejor juego portátil, y **Super Mario Galaxy** se quedó como el mejor de acción (y de Wii).



The Legend of Zelda: A Link Between Worlds conquistó la categoría de mejor juego portátil.

En Facebook, **Ha Des**, **Carlos Ferrer**, **Anthony Torres** y muchos más apoyábamos a **SM3DW**. Por su lado, **Trainer Snipergys**, **Emmanuel Moreno** y **Feri González** creen que se dejan llevar por las gráficas y contenidos "maduros", dejando atrás la diversión. Destaquemos también que en 2013 los VGX reconocieron a **TLOZ: A Link Between Worlds** como mejor título portátil; **Animal Crossing: NL**, mejor juego casual, y **Super Mario 3D World** quedó como el mejor de Wii U. ¿Ya los jugaste?

Si quieres proponer un tema, escribe a: **tuvoz@revistaclubnintendo.com**

Reggie entró al escenario para hacer oficial a Cranky en DKC: Tropical Freeze



@ArySaadrac

Me encantan los pósters, son una razón más para seguir comprando la revista.



@UnPokemonsito

Jugando **TLOZ: Majora Mask** con mi hermanito, me dijo que es el mejor juego del mundo, y sí, tiene razón.



@javojeda

¡Felicidades por sus 22 años! Aún tengo sus primeros números. Lástima que aquí en Venezuela su publicación no se consiga.

Revista CN
Destacados del mes

¡No te los pierdas!



▲ **Super Mario 3D World**
Échale ojo a nuestro Gamevistazo. ¡Cuatro jugadores simultáneos!



▲ **Super Smash Bros. 64**
Este juego inició una de las series más populares de Nintendo.



▲ **Sonic Lost Worlds**
La más reciente entrega del erizo favorito de SEGA, en Wii U.



▲ **Bravely Default**
Square-Enix demuestra que aún pueden hacer buenos RPG.

Visítanos en YouTube: RevistaCN

Encuesta
¿Cuál consideras el mejor juego de 2013 para alguna consola de Nintendo?

1.- Pokémon X/Y (N3DS)
2.- Super Mario 3D World (Wii U)
3.- The Legend of Zelda: A Link Between Worlds (N3DS)
4.- Monster Hunter 3 Ultimate (Wii U/N3DS)
5.- New Super Luigi U (Wii U)
6.- Animal Crossing: New Leaf (N3DS)
7.- Pikmin 3 (Wii U)
8.- The Wonderful 101 (Wii U)
9.- Rayman Legends (Wii U)
10.- Shin Megami Tensei IV (N3DS)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30%	28%	20%	6%	5%	4%	2%	2%	2%	1%

facebook.com/RevistaCN

◀ Pokémon X y Y siguen siendo los consentidos de los fans de Club Nintendo.

Gracias por acompañarme en mi viaje nintendero desde que tengo uso de razón. ¡Son la mejor revista! @RevistaCN
@KevinDeKarito



Lo mejor de **Twitter**



@Crimson_Jaeger

¡Inolvidable el Año 1 de la revista con 13 ejemplares en total! (Un *bug* supongo, ja, ja, ja.)



@Edd_Castaneda

No miento al decir que la revista fue una de mis grandes influencias para estudiar periodismo. ¡Felicidades!



@ManOfBlue

Me encantó la sección Un Vistazo a Japón, cuando pusieron un tema de **Girls Generation**, ¡quedé impactado!



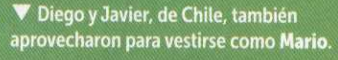
Twitter
@Revista**CN**

¡Muéstranos qué tan fan de Nintendo y Club Nintendo eres y forma parte de esta galería de arte!

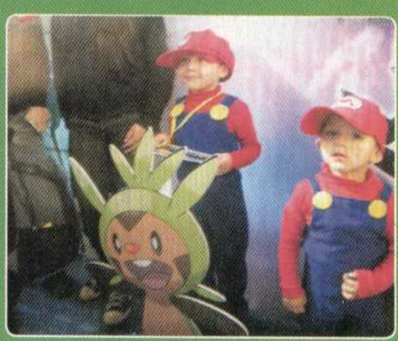
Arrancamos el año con colecciones variadas de los fans de Club Nintendo. Recuerda que si quieres verte publicado, envíanos tus fotos al correo comunidad@revistaclubnintendo.com



▲ Alejandro Valle Méndez nos presume su *cosplay* de **Mario**.

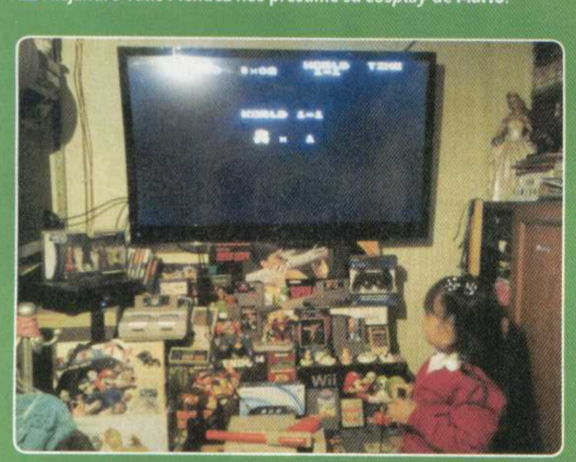


▼ Diego y Javier, de Chile, también aprovecharon para vestirse como **Mario**.





▲ Daniela Quinteros, de El Salvador, nos envió un dibujo de **Fox**, su héroe favorito.



▲ Kalee P. Rodríguez y su colección.



▲ Melissa Landaverde capturó -en papel- a varios de sus **Pokémon** preferidos.



▲ Tomás Guajardo nos envía la foto de sus revistas CN.



▶ Jaime Sandoval publicó en Facebook su colección de revistas.

TOP NEWS

Kirby Triple Deluxe

Este podría ser el nombre para la nueva aventura del personaje en Nintendo 3DS





▲ Se les pasó la mano con Kirby.

Nuevo N3DS XL

Para no variar, Nintendo ha lanzado nuevo modelo para el N3DS XL, con **Mario y Luigi** en una consola plateada.



La popular bola rosa

Después de que se hiciera oficial que Nintendo ya trabajaba en un nuevo juego de **Kirby** durante uno de los Nintendo Direct a los que nos tiene acostumbrados, muchos fueron los rumores acerca del título. Pero por fin se han revelado algunas imágenes que nos dejan un poco más claro cómo será este desarrollo.

El estilo será el de plataformas en 2D con algunos elementos en 3D, tomando como referencia **Kirby** Deluxe para Super Nintendo.

La pantalla táctil tomará importancia al momento de activar ciertos ítems, pero al parecer ahora no será representado el estómago de **Kirby** como antes ocurría. Otro cambio radica en que todo indica que cada escena tendrá dos posibles salidas, dependerá de nosotros cuál camino tomar.

Aún no tiene fecha de salida, pero podría aparecer en este mes en Japón con el nombre **Kirby Triple Deluxe**.



Visita

www.nintendo.co.jp/3ds/balj/



▲ El nacimiento de un clásico.

Lo más jugado





Super Mario 3D World -Wii U-





TLOZ: A Link Between Worlds -N3DS-





TLOZ: The Wind Waker HD -Wii U-

El juego revelación de Square Enix tendrá una segunda parte



▲ **En corto**
El diseño de personajes nos recuerda mucho lo visto en **FF VI**.



Uno de los títulos más esperados para Nintendo 3DS este año es, sin duda, **Bravely Default**. Square Enix ha logrado una obra maestra que se ha ganado varios reconocimientos en todo el mundo, al grado de que ya se ha hecho oficial que contará con una secuela, **Bravely Second**, que posiblemente vea la luz en Japón durante este año, mientras que para América no existen aún planes.

Visita
www.jp.square-enix.com/second/

La vida en la granja

Nuevo Harvest Moon para N3DS

Un nuevo inicio

Siempre que aparece una nueva consola de Nintendo podemos estar seguros de algo, tendrá un increíble juego de **Mario** y otro de **Harvest Moon**, el famoso simulador de vida.

MarvelousAQL, los encargados de cada entrega, ya han hecho oficial que se encuentran trabajando en un nuevo título para Nintendo 3DS, que tiene previsto aparecer en el primer trimestre de este año en Japón, bajo el nombre de **Harvest Moon: Connect to a New Land**.

Claro está que la esencia del título no va a cambiar, tendremos que cuidar una granja y estar al tanto de todo lo que pueda surgir ya que ésta será nuestra manera de vivir.

Podremos visitar pueblos vecinos, participar en varias actividades y, desde luego, conocer chicas para que nuestro personaje se pueda casar con alguna de ellas. Esperamos que pronto se dé fecha de salida para América.

Visita
www.bokumono.com/series/tsunagaru/



Si te gusta Animal Crossing, debes conocer este juego



Pokémon X / Y
-N3DS-





Pikmin 3
-Wii U-

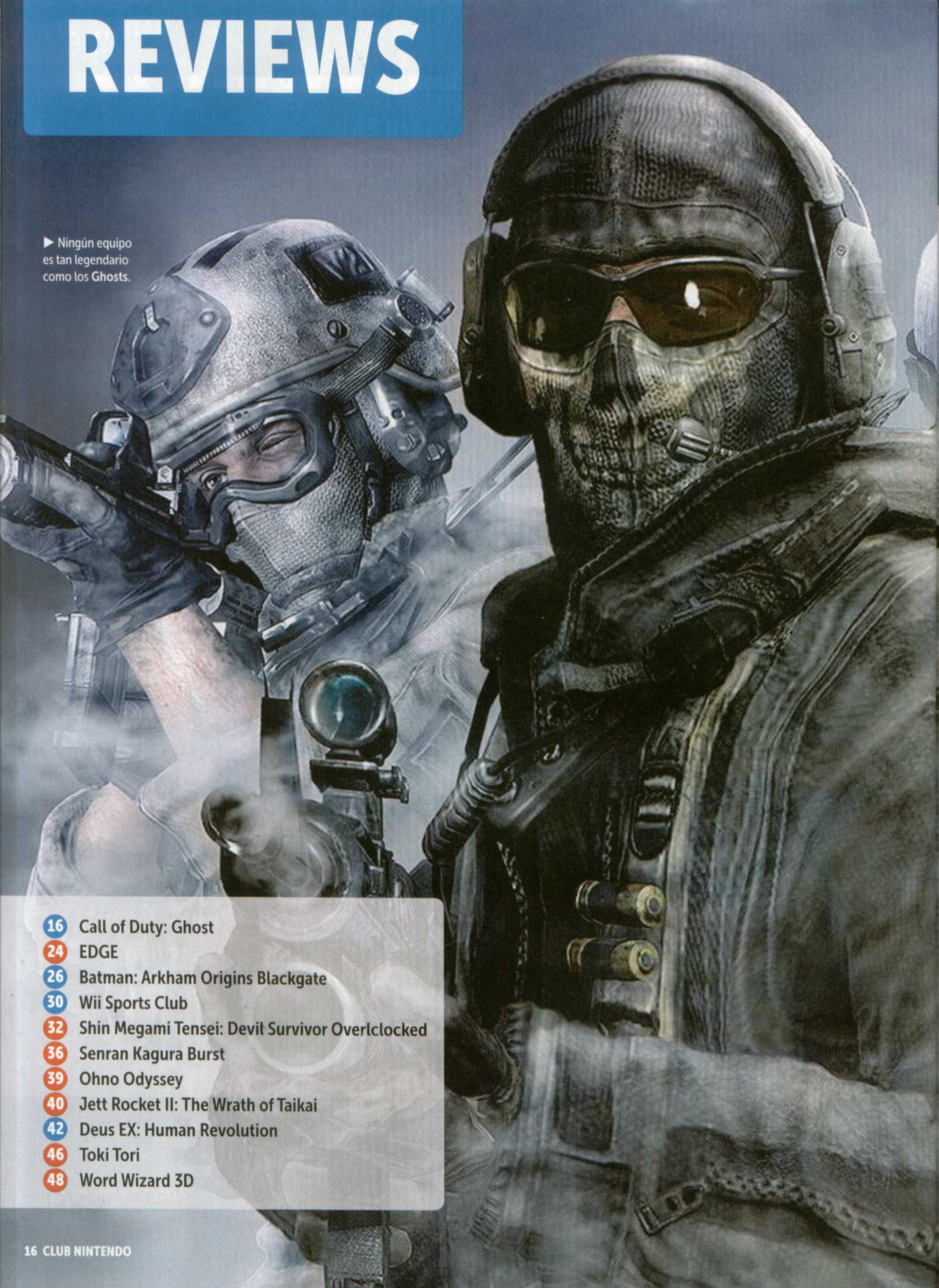




Luigi's Mansion DM
-N3DS-



- ★ Altamente recomendado
- ◆ Sugerencia del *staff*
- ● Juego esperado por la comunidad



REVIEWS

► Ningún equipo es tan legendario como los **Ghosts**.



Call of Duty: Ghosts

La mayor de las guerras ha llegado...



• Compañía
Activision-Blizzard
• Desarrollador
Treyarch
• Categoría
Acción/FPS
• Jugadores
Multijugador
• Opinamos
Gran historia, pero muy corta



Referencia a drogas
Violencia intensa
Lenguaje fuerte

El mundo pasaba por una efímera etapa de tranquilidad, cuando de pronto el caos comenzó a reinar en las calles. Explosiones y derrumbes se veían por las grandes ciudades, ¿desastre natural?, ¡para nada!... Ha iniciado el apocalipsis bélico.

La guerra es un tema recurrente en múltiples medios y resulta bastante comercial. Por ejemplo, en cine **Platoon**, **Full Metal Jacket** o **Saving Private Ryan** han captado la atención del espectador y logrado grandes números en taquilla, lo mismo ocurre con series de televisión, literatura y, claro, hasta en los videojuegos. En éstos hubo una sobreexplotación del tema de la Segunda Guerra Mundial, básicamente se tomaron los mayores eventos de dicho conflicto y cada compañía lo desarrollaba a su peculiar manera. No obstante, llegó el punto donde se agotaron las ideas, y resultó en la baja captación de mercado, por lo que la guerra tuvo que trasladarse a un ambiente urbano y contemporáneo, dando paso a la nueva línea de **Call of Duty** que hemos visto desde **Modern Warfare** en 2007.

Más de 100 millones de personas han experimentado el combate en Call of Duty

▲ Arma un equipo con tus amigos y vivan la acción del multijugador.

Surge la leyenda

Todo inicia cuando **Elias** cuenta a sus hijos sobre los soldados que, siendo un puñado (60), se enfrentaron a un enemigo que los superaba en número (500), para defender un hospital. Después de tres día quedaban sólo 15, pero a pesar de ello jamás se intimidaron, nunca renunciaron. En cambio, replantearon su estrategia y cuando llegó el momento del siguiente enfrentamiento, sus enemigos se dieron cuenta de que algo cambió. Los pocos soldados se volvieron feroces guerreros, se movían con sigilo... cuando se les agotó toda munición, usaron cuchillos; al terminarse éstos, emplearon las manos.

Sólo un enemigo quedó con vida, y cuando tuvo oportunidad, advirtió a sus aliados sobre una fuerza tan temible e invencible que podría considerarse sobrenatural, les llamaron **Ghosts**.

Justo así da inicio el juego, denotando el poder de los **Ghosts** y su importancia en esta nueva batalla. ¿Te sonó algo familiar la historia? Inmediatamente pensé en la trama de **300** (Frank Miller) y la tenacidad de su rey **Leónidas**. Así como ésta hay otras referencias, tal vez voluntarias, quizás involuntarias, a diversos medios, incluso podría decir que la siguiente escena de un mundo colapsándose parece al filme **2012** o, más recientemente, a **This Is The End**.

¿Y en los portátiles?

Para Nintendo, la última entrega en portátil fue **Black Ops**. Esperemos que pronto hagan algo en N3DS.



COD: Ghosts cuenta con una historia sólida, pero un tanto corta. Estará más enfocado al multijugador


▲ Las batallas toman lugar en varios escenarios; el mar, por ejemplo.

Los personajes

Inmediatamente después de que tomes el control estarás en el rol de **Logan Walker**; no obstante, habrá momentos en que controlarás a **Elias** e incluso por instantes al heroico **Riley**, el primer perro que participa directamente en el campo de batalla. Allí presenciarás los eventos que orillaron la nueva guerra en contra de un enemigo que te supera en número y armamento.



▲ Aborda un helicóptero y aprovecha su poder de ataque.



▲ Algunos enemigos se cubrirán. Busca un punto vulnerable para vencerlos.



◀ Es destacable la calidad de los detalles en cada escenario.

El ataque de ODIN

La Orbital Defense Initiative es una estación espacial con armamento, diseñada para protección, pero luego de un sorpresivo encuentro con soldados armados, ODIN termina siendo el causal del comienzo del fin del mundo. Sus poderosos embates llegan a la Tierra destruyendo las ciudades más importantes de Estados Unidos y otros tantos países clave.

El ataque fue perpetrado por La Federación (grupo de países de América del Sur) y la lucha no terminará pronto. Diez años después, **Logan** y su hermano **David** forman parte de la resistencia militar local, pero llevan en la sangre la fuerza y habilidad para convertirse en grandes guerreros. Tanto así, que pronto conocerán a los

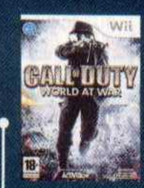
Juegos para las consolas caseras de Nintendo

De la Segunda Guerra Mundial a los combates en la era moderna

Desde el Nintendo GameCube tuvimos acción bélica con esta serie que competía contra **Medal of Honor**, pero al final **COD** logró la victoria. Sin duda, los mejores títulos han llegado en los últimos años. Aquí te dejamos una muestra de los destacados.



Call of Duty 3
2006



World at War
2008



Modern Warfare
2009



Black Ops
2010



Black Ops II
2012



Ghosts
2013

▶ Checa el detalle de los escenarios. Las sombras se ven impresionantes.



▼ Usa la mira telescópica para aniquilar a los enemigos a distancia.





▲ Las fuentes de luz son impresionantes.

Ayuda a veteranos

A través de la venta de *dogtags*, Activision apoya a los veteranos de guerra a conseguir trabajos.



legendarios soldados **Ghosts** de quienes sólo habían escuchado historias. Ellos son reales, la élite mejor entrenada y más capacitada para enfrentar esta adversidad y, claro, ahora con tu apoyo tendrán un poco más de ventaja. Allí conocerás a **Gabriel Rorke**, el principal enemigo del juego, quien luego de un trágico episodio se vuelve en contra de los **Ghosts** y ahora su objetivo es dar caza a uno por uno. De ello conocerás más detalles a través de los diversos *flashbacks* que te pondrán en la piel de **Elias** (tu padre) y su tiempo como uno de los principales miembros de élite.

¿Cómo se juega?

Se trata de un *First Person Shooter* tradicional, en el que cuentas con armamento actual, tal como ocurrió en **Black Ops II**. Hay subfusiles (MTAR-X, Vector, K7, etc.), rifles de asalto (AK-12, SC-2010, Remington R5, entre otros) y los de francotirador, que se sienten más estables que en otros títulos, por lo que no te costará trabajo centrar a tus enemigos para darles un tiro directo.

Y claro, un soldado no puede andar tan tranquilo por la vida sin su cuchillo, que te será de extrema utilidad para deshacerte de los enemigos de manera silenciosa, o como defensa en aquellos momentos que seas atacado por sorpresa. La campaña principal consta de 18 misiones que podrás completar en ocho horas o menos, aunque los objetos de **Rorke** que puedes recolectar en las misiones dará un poco más de tiempo de exploración. Los mapas vuelven a ser extensos, detallados muy bien en sus texturas, tanto de las estructuras arquitectónicas como en la apariencia de vehículos, terracería o movimiento del agua. Sin embargo, como todo **Call of Duty**, siempre contarás con una línea de avance definida, por lo que será imposible que te pierdas en algún punto de la misión. De hecho, es muy común que te acompañe algún soldado para darte indicaciones; ellos serán invencibles en la misión, salvo que la temática diga lo contrario, así que podrás apoyarte cómodamente en tus aliados cuando haya fuego cruzado.

En total, se han jugado más de 25 mil millones de horas en la serie COD

Riley, el héroe canino

Demostrará su valentía sin importar el número de enemigos en escena

Hace su gran entrada en la misión Todo o Nada y, posteriormente, te apoyará en algunos niveles más. Es capaz de olfatear explosivos o atacar a los soldados enemigos a la menor provocación. El pastor alemán aparecerá como personaje de apoyo en el modo multijugador.

Riley lleva puesta una cámara especial para guiarlo a distancia en ciertos niveles.

Visitas internacionales

Las misiones iniciales se desarrollan dentro de territorio estadounidense, en ciudades como San Diego, Los Ángeles o en el fuerte de Santa Mónica. Controlarás al más joven de los **Walker** y también será en estos primeros puntos la batalla en el espacio, en una espectacular secuencia (te recomiendo que te tomes unos momentos para admirar lo bien que se ve el espacio y la Tierra desde la estación ODIN), y claro, también conocerás a **Riley**, un K9 perteneciente a la unidad 0150, que posiblemente adaptó su nombre en honor al teniente **Simon "Ghost" Riley**, personaje clave en **Modern Warfare 2**.

La historia de Elias

'Las leyendas nunca mueren' es el título del primer capítulo *flashback* que te ubicará en Venezuela. Allí asumirás el control de **Elias Walker**, el segundo al mando del escuadrón. Tu oficial superior es **Gabriel Rorke**, sí, el mismo que ahora está dando cacería despiadada a cada integrante **Ghost** que exista en el mundo. ¿Cómo pasó de héroe a villano? Esto lo descubrirás en algunas misiones... llegará el punto donde las decisiones puedan cambiar el curso de la historia. Para la misión Birds of Pray, el modo de juego pasa a combate aéreo. Estarás abordo de un helicóptero Apache para destruir cualquier vehículo, torre, tanque o soldado enemigo que puedas.

¡Cuidado con el tiburón!

Otro de los cambios de *gameplay* importantes se desarrolla en el océano Atlántico. Bucear no es tan difícil como parecería, sólo necesitas moverte por el camino indicado y defenderte de los grupos de enemigos que aparezcan. Podrás utilizar el cuchillo y, ¿por qué no?, armas de grueso calibre para no perder la esencia del juego. Más adelante estará un cruce peligroso, dos enormes tiburones custodian tu única ruta de escape, así que deberás pasar sin llamar su atención o, de lo contrario... serás su desayuno.

▼ Mientras estés oculto en la hierba, los enemigos no te notarán.



El rapero Eminem y su tema 'Survival' en Call Of Duty: Ghosts

La gran fuerza en la interpretación hace que sea digna de tu *playlist* de videojuegos

La canción fue utilizada para promocionar el modo multijugador, aunque también la incluyeron en un punto importante de la campaña individual. Eminem ya había interpretado otros temas para **COD**, como 'Till I Collapse', en **MW2**, y 'Wont Black Down', para **BOII**.









Chécalo en nuestro canal de YouTube

Encuéntranos como RevistaCN y disfruta de este tema que contiene imágenes alusivas a **Call of Duty: Ghosts**. ¡La proyección del cráneo sobre el edificio luce espectacular!

Para ver en casa



De las primeras escenas en **Ghosts**, es una batalla en el espacio que me recordó a la película **Gravity**, de Cuarón. Si no la viste, te recomiendo comprar el Blu-Ray.



▲ Algunos parajes son realmente desoladores.



▲ Aprovecha las sombras o puntos ciegos para capturar a tus enemigos.

Modo multijugador

Para **COD: Ghosts** el modo multijugador cambió un poco; es decir, mantiene los principios fundamentales del combate entre equipos, pero ahora tendrás la posibilidad de dar características especiales a tu personaje a través del modo Create a Soldier, así como también tendrás nuevos movimientos que harán más dinámica la manera en que experimentes alguno de los distintos modos de juego.

También se integraron los puntos de escuadrón, así como la eliminación de niveles para activar ciertos elementos del juego y, lo mejor, los mapas dinámicos que te permitirán poner trampas, alterar eventos del escenario o destruir estructuras. Por supuesto, se incluyen armas nuevas (30 aprox.), para brindar variedad al juego.

Ya sea que te toque jugar como un **Ghost** o como alguien de la Federación, puedes elegir competir en categorías como Team DeathMatch, Search and Rescue, Infected, Clan Objectives, Clan Team Deathmatch, Free-for-all, Hunted, entre otros clásicos y/o novedosos.

▲ Los peces cambian de dirección cuando te acercas; claro, no es novedad pero se ve bien.

¿Call of Duty App?

Siguiendo la popularidad de la interacción entre dispositivos móviles y consolas de videojuegos, Activision, en este caso Infinity Ward, integró la dichosa **Call of Duty App**, que puedes descargar en iOS o Android para interactuar entre tu teléfono, tableta y consola, por ejemplo en las opciones de clanes. El punto negativo es que por alguna extraña razón no se incluyó para Wii U, y digo extraña, pues incluso Xbox 360 y PS3 sí la tienen disponible. Así que no habría ningún inconveniente en hacer el port a Wii U. Lástima, pues se sigue notando que los desarrolladores no están dando todo para Nintendo, y eso debería cambiar inmediatamente, pues quienes tenemos Wii U pagamos el mismo precio por el juego, y lo mínimo es que nos ofrezcan toda la variedad de funciones planeadas, ¿no creen?

Antes zombis, ahora serán alienígenas

Hasta cuatro soldados enfrentarán el desafío

Para darle un giro, Activision deja descansar a los zombis y opta por la modalidad Extintion (en Ghosts), donde debes enfrentar hordas de enemigos al mismo tiempo que proteger el taladro que se encargará de destruir la colmena.





Para concluir

El *bonus* de esta edición es **Extintion**, la nueva modalidad de juego estilo hordas (como en **Mass Effect**), en la que hasta cuatro jugadores lucharán contra centenares de monstruos mientras tratan de destruir las colmenas y llegar al objetivo final. Para activarlo, basta con que juegues unos minutos del modo de historia o llegar al rango 5 en multijugador. ¡No te lo pierdas!

Mejora tu experiencia

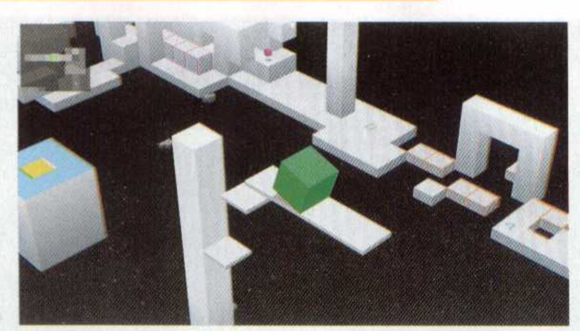
Te recomendamos utilizar algún tipo de *headset* o, en su defecto, manos libres para que puedas vivir al máximo el modo multijugador.



A pesar de breve, la historia es más emotiva e inspiradora que en otras entregas, y con el aderezo online, este COD se vuelve más atractivo.

RANKING **CN 8.5**

▶ *Puzzle* tridimensional que retará tu inteligencia.





▲ El juego corre a 1080p a 60 cuadros por segundo.

▼ Contiene todos los extras del DLC que apareció en Steam.

EDGE



• Compañía
Two Tribes
• Desarrollador
Two Tribes
• Género
Puzzle
• Jugadores
1
• Si buscas un título de destreza con buen desafío, ¡aquí lo tienes!

Pon a prueba tus habilidades en este puzzle en 3D

Originalmente **EDGE** fue desarrollado por la compañía Mobigames para iOS, pero tal fue su aceptación que la gente de Two Tribes decidió recrearlo en alta definición y ampliar la diversidad de *puzzles* que debemos resolver.

Los niveles tendrán trampas y otros peligros que harán más desafiante tu paso

Básicamente, se trata de una "edición definitiva", pues incluye todos los elementos extra que se han sumado a la fecha, como niveles, desafíos, modalidades de juego y demás. Ahora bien, ¿qué hace a **EDGE** un indispensable en Wii U? Simplemente te da la opción de jugar en la TV o GamePad, el objetivo del juego parece sencillo, pero pronto notarás que requiere de mucha habilidad y estrategia. Debes mover un cubo por una estructura que parece laberinto, descubriendo las mejores rutas hasta llegar a la meta. Pero no creas que es tan fácil, también debes recolectar una serie de cubos especiales que están dispersos por el escenario, todo esto en el menor tiempo posible.

Son más de cien niveles (que incluyen los convencionales *bonus* y los extendidos) ambientados con un estilo retro y, por supuesto, la música también estará en sintonía, pues escucharás buenos temas en 8 bits. En conclusión, es una buena compra para esta temporada, mejor aún cuando por lanzamiento estará en 25 pesos mexicanos. ¡Una ganga!

Podrá parecer un juego simple, sin embargo contiene todos los elementos de un gran *puzzle*, así que no dudamos en recomendártelo.

RANKING **CN 8.0**

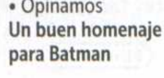


Batman: Arkham Origins Blackgate



Manteniendo la ciudad en calma

• Compañía
Warner Bros. Interactive
• Desarrollador
Armature Studio
• Género
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Un buen homenaje para Batman



Violencia
Lenguaje moderado
Sangre
Uso de tabaco

Pocos han sido los videojuegos basados en superhéroes que han logrado responder a las expectativas. Podríamos mencionar **Spider-Man**, para Nintendo GameCube, que además tenía el extra de estar basado en una película, lo que le da mucho más mérito.

Sólo podíamos esperar diversión y algunas horas de entretenimiento como máximo en una obra de este corte, jamás algo que se acercara a las grandes producciones que las compañías lanzan año tras año... Al menos hasta que llegó **Batman** de la mano de Rocksteady Studios, que dieron un nuevo rostro al personaje y a lo que se pensaba sobre las adaptaciones a videojuego. Lograron lo que para muchos no sólo es el mejor juego basado en cómics, sino también el mejor de la generación pasada.

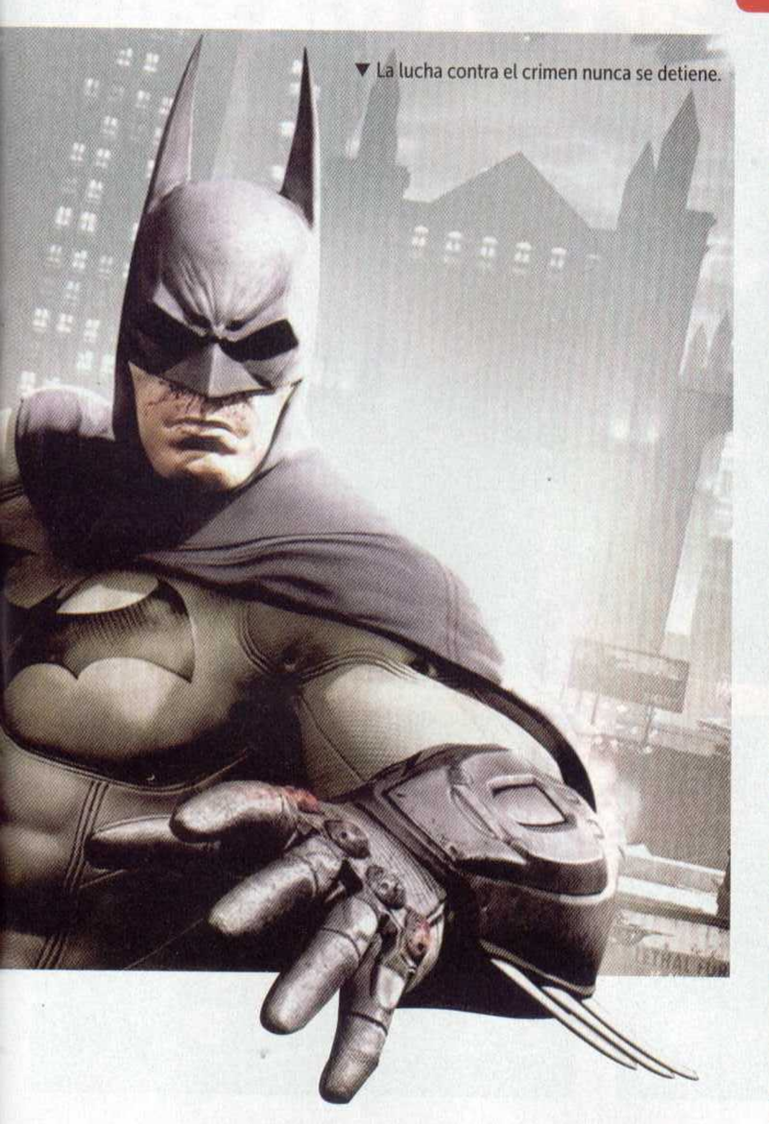
Está claro que las secuelas eran esperadas, sobre todo para las nuevas plataformas que comenzaron a salir desde finales del año pasado. Lo que nadie tomó en cuenta fue una versión portátil, que desde que se anunció a mediados de año ha dado mucho de que hablar.

La experiencia que tuvimos en Wii U fue maravillosa, de modo que el trabajo para Nintendo 3DS tendría que seguir la misma línea, aunque claro está que las carencias técnicas estarían presentes, aunque no se trata de ignorarlas, sino de aprovecharlas.

El Caballero de la Noche se prepara para enfrentar un gran reto

Estamos ante un juego en 2.5 D, situación que ya hemos visto en muchas otras obras. Lo interesante está en el modo en que lo utilizan, crear un universo adecuado para los movimientos de **Batman**.

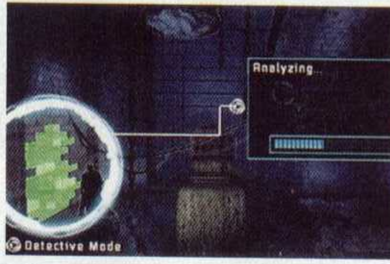




▼ La lucha contra el crimen nunca se detiene.



▼ Busca los puntos débiles en tus rivales.



▲ Nunca pierdas de vista el radar.



▲ Un deleite para los fans de los cómics.



Hombre de acero



En SNES vimos **The Death and Return of Superman**, gran juego para la consola.

Tenemos que olvidar lo visto en Wii U hace un año, ya que aquí no existe la exploración, es otra mecánica totalmente, todo es líneal, lo que no significa que no debamos revisar cada rincón de los cuartos en los que nos encontremos.

Comenzaremos sin nuestro equipo completo, al más puro estilo de **Samus** en **Metroid**. Tendremos que encontrarlo en cada nivel, elementos como el gancho o el espray explosivo serán muy importantes para llegar a zonas secretas, las cuales vamos a detectar con ayuda del famoso modo detective, que en la pantalla táctil nos permite ver los elementos con los que podemos interactuar en ese momento.

Resulta muy raro, pero los enemigos en los niveles son pocos; por momentos estaremos avanzando sin ver a uno solo en varios cuartos. Pero eso sí, cuando aparecen no te van a preguntar la hora precisamente, buscarán detenerte a toda costa. Si los eliminas, lo haces para siempre, no aparecen más en ese lugar; se puede decir que están contados, una vez en el piso, desaparecen.

Ahora bien, ¿qué sería de un juego de **Batman** sin sus enemigos clásicos? Seguramente jamás conoceremos la respuesta, porque aquí aparecen **The Joker**, **The Penguin** y **Black Mask**, viejos conocidos de **Bruce**.

Aliado de la oscuridad

Pelea en sombras

Éste es el tercer juego de la serie que aparece para consolas de Nintendo. El primero fue **Arkham City**, para Wii U, el año pasado fue su lanzamiento.

▲ Uno de los más grandes villanos ficticios The Joker.


▲ Mantente atento a las acciones de los enemigos.


▼ Siempre es mejor atacar por sorpresa.

Distintos caminos

Al inicio del juego tú decides el orden en el que buscarás a estos tres delincuentes, lo cual obviamente tiene sus consecuencias en el desarrollo.

Dependiendo del enemigo que atrapes al último, cambiará el final del juego, lo cual te obliga a jugarlo como mínimo tres veces. En cada una de ellas perderás de nuevo tus habilidades, aunque conservarás tu armadura, la cual debemos decir cambiará también con las acciones que realices. En pocas palabras, es un título que te dará muchas horas de diversión ya que a todo esto debemos sumar los casos que debes resolver sobre la marcha.


▲**X-Men Mutant Apocalypse**, un título excelente para SNES.

Con ayuda de la visión de detective, podrás ver algunos elementos un poco raros en todos los niveles; muchos carecerán de sentido, pero cuando vas encontrando más, se arma al acertijo y descubres crímenes que ocurrieron tiempo atrás.

Todos los personajes tienen una historia que contarte

Sí, se ha perdido en la adaptación el famoso mundo abierto que todos amábamos en las versiones caseras, pero no por ello el juego demerita en calidad. Simplemente se ha adaptado a otro estilo, en el cual sigue siendo sólido, divertido y desafiante.

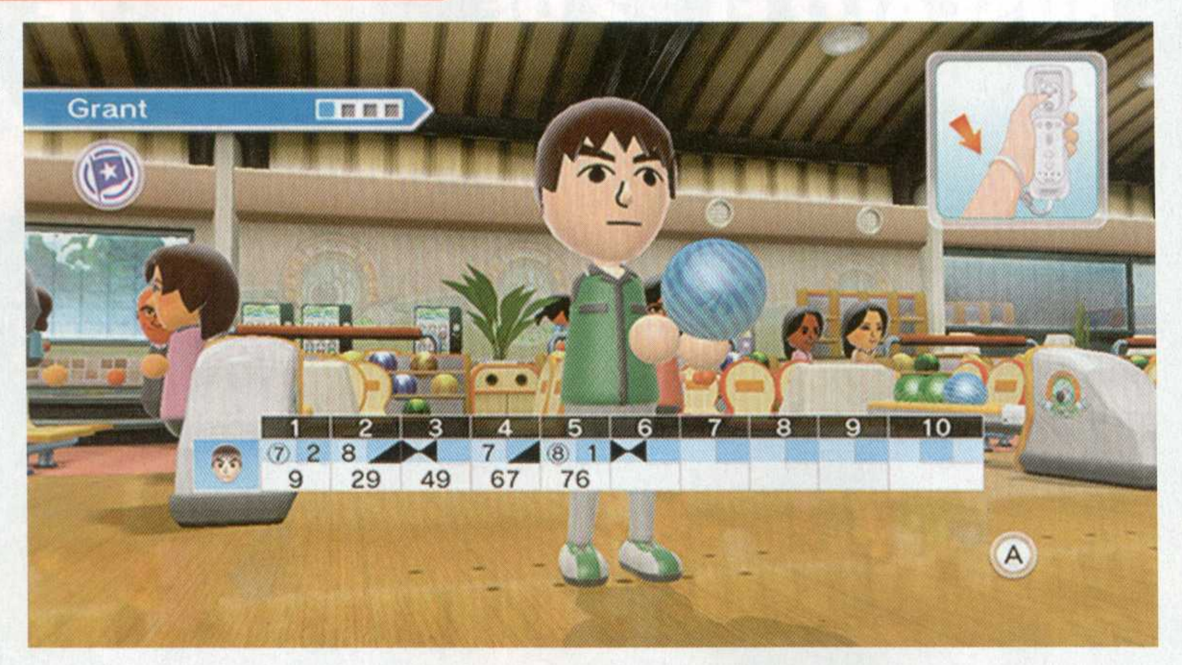
Encontrarás muchas referencias a los juegos pasados de la serie, así como a los cómics; el uso de la pantalla táctil es el correcto, te ayuda en los momentos clave y no dependemos de ella todo el tiempo para realizar las acciones, sólo nos facilita la vida.

Si bien no será el mejor juego de la consola, deja una nueva marca en el desarrollo de este tipo de obras, que seguramente mejorarán en el futuro.

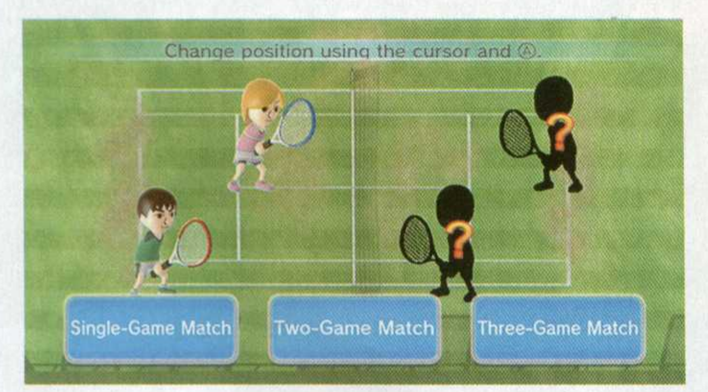
El nombre de Batman se ha vuelto referencia en cuanto a sus adaptaciones a videojuego, situación que se mantiene en el Nintendo 3DS.

RANKING **CN8.0**

▶ Sin duda, éste fue uno de los deportes favoritos de todos.



▼ Antes de competir en línea puedes practicar de manera local.





▲ Nuevas pruebas para divertirte.

Wii Sports Club

Practica para que seas el mejor del mundo



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Género
Deportes
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Tarde o temprano tenía que regresar



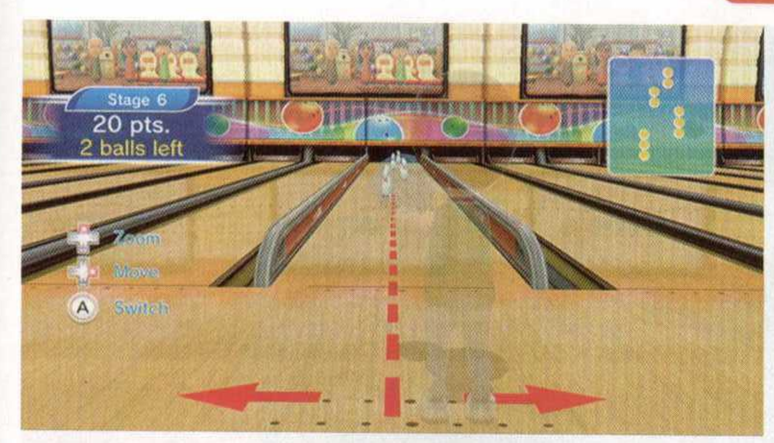
Parte del éxito de Wii en la generación pasada fue debido a **Wii Sports**, ese divertido conjunto de cinco juegos que nos demostraba lo que se podía lograr con el revolucionario mando de la consola.

Nintendo Land, a pesar de que es muy creativo no funcionó de la misma forma, por lo que ahora Nintendo pretende dar un impulso extra a su nueva plataforma lanzando nuevamente el clásico de Wii, ahora con el nombre de **Wii Sports Club**.

En esta ocasión no se trata de un disco, sino más bien de una aplicación que te permite bajar los distintos juegos en un par de modalidades muy interesantes que darán mucho de que hablar.

Al descargar la aplicación, tendremos un día entero como prueba para conocer las ventajas de este lanzamiento. Una vez que termina este periodo nos quedarán dos opciones: rentar alguno de los deportes por 24 horas, o bien comprarlo de manera definitiva para jugar en el momento que quieras sin algún tipo de límite, preocupándote sólo por ganar.

Con Wii Sports Club tú decides cuánto tiempo juegas y en qué deporte. Un gran acierto de Nintendo



◀ Observa bien hacia dónde vas a mandar la bola.



▲ Los partidos serán más cerrados que nunca.

▼ Como siempre, tu Mii estará a la moda para todas las actividades.



De momento sólo hay dos juegos disponibles de los cinco que se lanzarán, que son Wii Tennis y Wii Bowling, la cualidad más evidente está en el apartado gráfico, que a diferencia de la versión para Wii, ahora está en completo HD.

Pero ahí no terminan las mejoras, ahora se requiere del uso obligatorio del Wii MotionPlus, esto tiene una explicación muy simple, se reconocen mejor los movimientos de nuestro brazo, logrando un mejor resultado. Ya no habrá esos momentos en los que veamos cómo la pelota se va hacia el sitio contrario de donde queremos que lo haga. Un trabajo excelente el que ha desarrolado Nintendo, puliendo un juego que ya antes era perfecto, ofreciendo una experiencia dinámica y divertida para todo tipo de jugador.

Mejorando cada día

Lleva un registro de tus actividades diarias



Éste es el menú principal del juego, donde decidirás en cuál actividad deseas poner a prueba tus habilidades.

Las competencias se pondrán mejor que nunca gracias a que ahora se puede hacer en línea, así es, por fin podrás retar a tus amigos aunque se encuentren en lugares diferentes.

Cuando llegue el momento y te consideres lo suficientemente bueno, podrás unirte a varios clubes dependiendo del deporte que te guste, logrando puntos valiosos que ayudarán al equipo a mejorar su ubicación dentro de la tabla de competencia.

Con el paso del tiempo se agregarán los deportes restantes, Beisbol, Boxeo y Golf, pero sería muy interesante que Nintendo decidiera aumentar las actividades con las de **Wii Sport Resort**, incluso algunas otras exclusivas.

¿Por qué no juegas?



Deca Sports
Diez deportes para Wii que te harán pasar un buen rato.

No importa cuántas horas hemos pasado jugando el original, esta nueva versión vale mucho la pena y será otro gran clásico.

RANKING **CN 8.5**

▼ El tiempo se termina para el mundo.

Shin Megami Tensei: Devil Survivor Overclocked

Alianzas que pueden salvarte o condenarte



- Compañía
Atlus
- Desarrollador
Atlus
- Género
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Un clásico del NDS mejorado para N3DS



Violencia fantástica
Temas moderado
Uso de tabaco

Existen muchas compañías en este medio, pero eso no garantiza grandes juegos ya ue muchas de ellas apuestan a lo seguro, a fórmulas que si bien no ofrecen nada nuevo, si darán resultados económicos.

Por ello resulta una agradable sorpresa ver estudios como los de Atlus, ue siguen desarrollando con pasión, con talento, con deseos de ser recordados durante muchos años, situacion que logran tras cada uno de sus lanzamientos, que si bien no consiguen vender las cantidades impresionantes de un FPS, hacen felices a muchos videojugadores que ven en la compañía una cámara de oxigeno, un respiro ante lo saturado del medio,

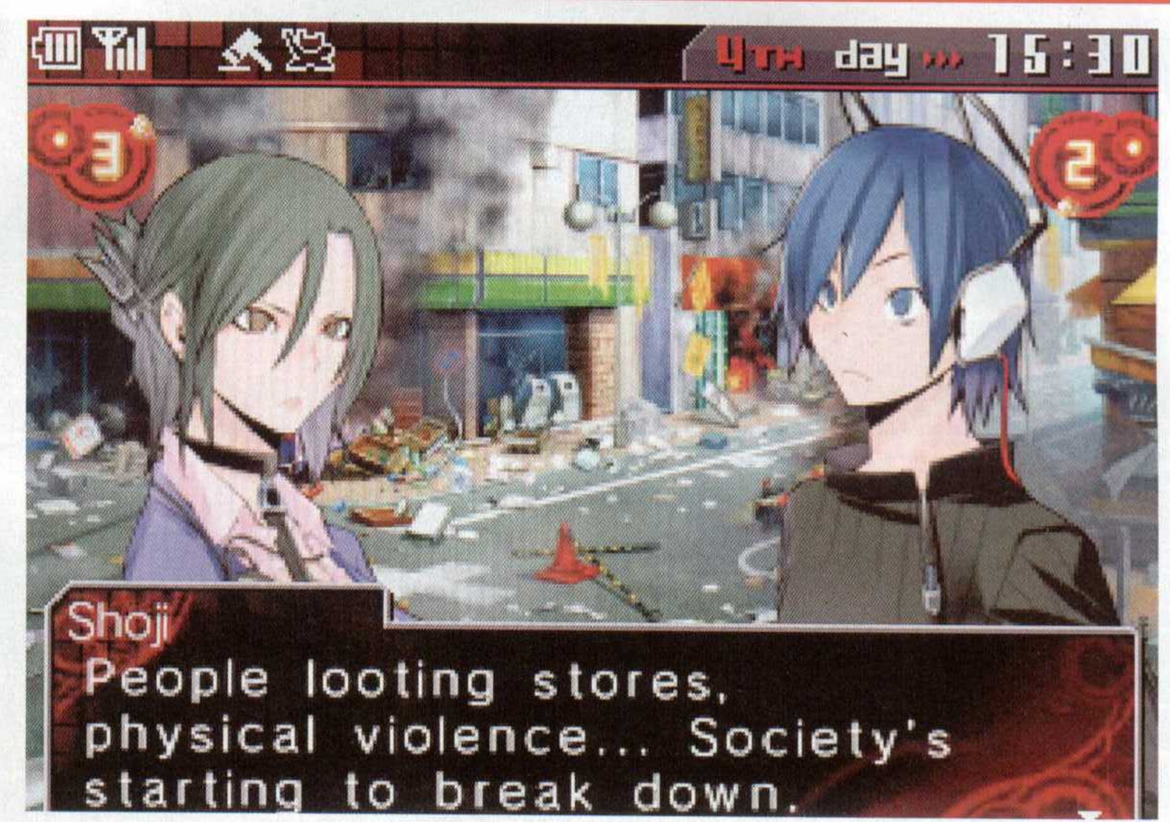
Como todos sabemos, hace pocas semanas Atlus pasó problemas financieros ue los obligaron a ponerse a la venta, SEGA fue en este caso quien ganó, porque adquirió el estudio.

Su destino en cuanto a libertad de desarrollo estaba en el aire, pero por fortuna Atlus seguirá creciendo y creando grandes obras, como **Shin Megami Tensei: Devil Survivor**, maravilloso título para Nintendo DS ue tuvo tanto éxito ue se ha lanzado nuevamente para Nintendo 3DS en fomato descargable, situación por la cual te vamos a hablar de esta maravilla, un RPG como pocos que debes conocer y, sobre todo, disfrutar.

Nos encontramos ante una obra de corte totalmente clásico, pero con algunas mecánicas frescas que renuevan el estilo de juego RPG, que lo convierten más en una experiencia recordando los años de oro del género ue conocimos en Super Nintendo. Ahí radica una de sus principales cualidades.

Los héroes nacen en los momentos y lugares menos pensados

▶ ¿Parecido a **Neku** de **The World Ends With You?**



Secuela obligada



La secuela apareció para Nintendo DS, de la cual no nos extrañaría una nueva versión.

Existen muchas compañías en este medio, pero eso no garantiza grandes juegos ya ue muchas de ellas apuestan a lo seguro, a fórmulas que si bien no ofrecen nada nuevo, si darán resultados económicos.

Por ello resulta una agradable sorpresa ver estudios como los de Atlus, ue siguen desarrollando con pasión, con talento, con deseos de ser recordados durante muchos años, situacion que logran tras cada uno de sus lanzamientos, que si bien no consiguen vender las cantidades impresionantes de un FPS, hacen felices a muchos videojugadores que ven en la compañia una cámara de oxigeno, un respiro ante lo saturado del medio,

El apoyo de tus amigos será fundamental para que puedas salir adelante

Como todos sabemos, hace pocas semanas Atlus pasó problemas financieros ue los obligaron a ponerse a la venta, SEGA fue en este caso quien ganó, porque adquirió el estudio.

Su destino en cuanto a libertad de desarrollo estaba en el aire, pero por fortuna Atlus seguirá creciendo y creando grandes obras, como **Shin Megami Tensei: Devil Survivor**, maravilloso título para Nintendo DS ue tuvo tanto éxito ue se ha lanzado nuevamente para Nintendo 3DS en fomato descargable, situación por la cual te vamos a hablar de esta maravilla, un RPG como pocos que debes conocer y, sobre todo, disfrutar.

Nos encontramos ante una obra de corte totalmente clásico, pero con algunas mecánicas frescas que renuevan el estilo de juego RPG, que lo convierten más en una experiencia recordando los años de oro del género ue conocimos en Super Nintendo. Ahí radica una de sus principales cualidades.

Diseño de primera
Conoce a los artistas

Detrás de los diseños en Devil Survivor se encuentran Suzuhito Yasuda y Kazuma Kaneko, que han trabajado en animaciones como **Digimon** y en videojuegos como **Zone of Enders**.







La hermosa ciudad de Tokio, el lugar donde se centra esta aventura



▲ Utiliza bien tus demonios.



▲ Eres la esperanza de toda la población.



▲ No pierdas atención a los diálogos.



▲ El trabajo artístico es impecable.

Pantalla chica



Gracias a su fama, se transmitió una animación en tierras japonesas con muy buenos resultados.

▲Tú decides en quién confiar en un mundo caótico.

Sólo una semana

El tiempo siempre jugará en nuestra contra, porque tenemos sólo siete días antes de que sea demasiado tarde para salvar a nuestra ciudad. En este sentido, es similar a juegos como **TLOZ: Majora's Mask** o **Pikmin**, en los que te dan un tiempo definido para solucionar los problemas, por lo que la tensión estará a tope en todo momento.

Su sistema de juego es dinámico, si bien tenemos que esperar turnos para actuar, además de elegir movimientos, deberemos mover a los personajes en una especie de tablero que aparecerá cada que entremos a una batalla, similar a lo que ya hemos visto en **Final Fantasy Tactics** o en el famoso **Fire Emblem**. La ubicación es parte importante para salir con la victoria, ya que dependiendo de ésta será el daño.

Además, si tomamos en cuenta que se pueden fusionar a los distintos demonios que se unan a nuestro equipo, tenemos muchas horas de estrategia aseguradas.

Devil Survivor Overclocked resulta una joya que para muchos ha pasado de noche, por este motivo ahora que se encuentra en la eShop de Nintendo 3DS es el momento perfecto para que le des una oportunidad y lo agregues a tu colección en la consola.

Todos esperamos una tercera parte, pero mientras eso ocurre, nada como disfrutar de una historia magnífica en Japón.

RANKING **CN9.0**

En este juego la única ventaja estará en tus estrategias

▲ Te presentamos a las jóvenes heroínas de la Academia Hanzo.

Senran Kagura Burst



- Compañía
XSEED JKS, Inc.
- Desarrollador
Marvelous AQL
- Género
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Una sexy y divertida aventura en tercera dimensión



Desnudos parciales
Temas sexuales
Uso de alcohol

Dos clanes entrarán en conflicto... ¿cuál ganará?

Quizá para muchos el nombre de este juego sea desconocido, pero ya tuvo su primera incursión en NDS (también desarrollada por Marvelous); desafortunadamente, sólo se distribuyó en Japón. Sin embargo, para esta nueva entrega que llega a Nintendo 3DS se cuenta con el apoyo de XSEED Games, que son de esas pocas compañías que se atreven a generar títulos creativos, novedosos o distintos, como ocurrió con **Pandora's Tower** y **The Last Story**, y claro ahora se lanzan al mercado americano un juego que aprovecha el estilo *hack & Slash*, mezclándolo con un grupo de heroínas sexis que, por si fuera poco, dominan las artes ninja y realizan ataques especiales que bien dejarían deslumbrada a **Mai Shiranui**.

La leyenda del bien y el mal

Tal como en el yin y el yan, **Senran Kangura** es la historia de dos academias shinobi: Hanzo y Hebijo. La primera se rige por el camino del bien, mientras que la segunda optó por la clandestinidad. Como era de esperar, la rivalidad está latente entre las academias; las alumnas siempre deben estar preparadas para el combate. Al inicio te presentarán los detalles del juego y recibirás un tutorial para que conozcas cómo ejecutar los movimientos básicos, especiales y las distintas modalidades de combate (ya sea Normal o Fever, en esta última tu personaje lucirá un atuendo alternativo y tendrá mejoras en el poder de ataque).

De hecho, al principio y después de cada misión entrarás a la base de operaciones, el punto de reunión de la academia donde puedes salvar tu progreso, cambiar el atuendo a las chicas (hay 72 posibilidades, ya sea

Cada guerrera posee poderes, armas y habilidades únicas. ¡Chécalas todas!


▶ Mirai es una nueva estudiante en Hebijo.



▲ Utiliza diferentes técnicas para incrementar tu combo.



▲ Podrás golpear a más de un enemigo en el aire.

Acción en 2 y 3D



El juego está optimizado para funcionar en 3D, pero también lo podrás jugar sin dicho efecto en tu N2DS.



prendas formales, casuales, trajes de baño e incluso lentes de sol, pelucas y otros accesorios). También podrás elegir con cuál de todas las heroínas enfrentarás la próxima misión o, simplemente, ver los extras que has desbloqueado con tu progreso.

En su idioma original

El estilo japonés también se muestra en la forma en que se presentan tanto la historia como los eventos secundarios, éstos cuentan con secuencias animadas para que veas a las chicas interactuar en diversas situaciones graciosas. Justo allí identificarás a detalle el carácter de cada una y conocerás sus historias independientes. Lo mejor de todo es que los diálogos están hablados en japonés, mientras que los subtítulos en inglés (no hay opción para español), así se respeta más la obra original.

Las chicas de la Academia Hanzo

Ellas son algunas de las combatientes más destacadas



Asuka: Nació el 8 de septiembre, su comida favorita es el Futomaki Roll.

Yomi: Posee gran habilidad en el uso de la espada. ¡No teme a los desafíos!

Ikaruga: Nació el 7 de junio, su pasión culinaria es la comida japonesa.

Yagyu: Es la más solitaria del grupo, pero siempre ve por las demás.


◀ Las escenas animadas se ven espectaculares.


▲ Los valores de **Asuka** son principalmente la amistad y la fortaleza.




▲ La trama es simple, pero es un buen pretexto para la acción.

¿Cómo se juega?

A diferencia de otros *Hack & Slash*, como **Ninja Gaiden** o **Bayonetta**, aquí la acción se desarrolla en pequeños escenarios donde el objetivo puede variar y va de acuerdo con los requisitos de la misión. Ya sea permanecer de pie en determinados minutos, acabar con todos los enemigos o realizar alguna acción específica.

Realizar combos no es difícil, basta con presionar el botón Y en repetidas ocasiones y tu personaje se encargará de conectar cientos de golpes (podrás hacer combos de más de mil golpes). Pero si quieres algo más espectacular, checa la pantalla y en cuanto aparezca un círculo verde, presiona el botón A para saltar y continuar tu combo en el aire, tal como si estuvieras en **Marvel Vs. Capcom**. Si presionas un par de botones, invocarás tu Arte Secreto Ninja, quizá no sea tan devastador como te imaginas, pero desplegará una breve secuencia animada.

Ahora bien, luego de que le patees el trasero a algunos enemigos llanarás la barra especial, que te permitirá realizar la transformación Shinobi. ¿Qué es? Básicamente, una técnica milenaria que aumenta tu poder y distancia de ataque. Al final del combate ganarás puntos de experiencia, dependiendo de qué técnicas hayas utilizado, llenarás la barra de yin o yan, que te servirán más adelante para conseguir una nueva modalidad (*Flash*) que incrementará aún más la fuerza de tus ataques.

En total son 140 misiones (70 de la academia Hanzo y 70 de Hebijo) que se subdividen en principales (historia) y secundarias (modo libre y eventos extra). Así que es un juego bastante completo que ya está listo en la eShop.

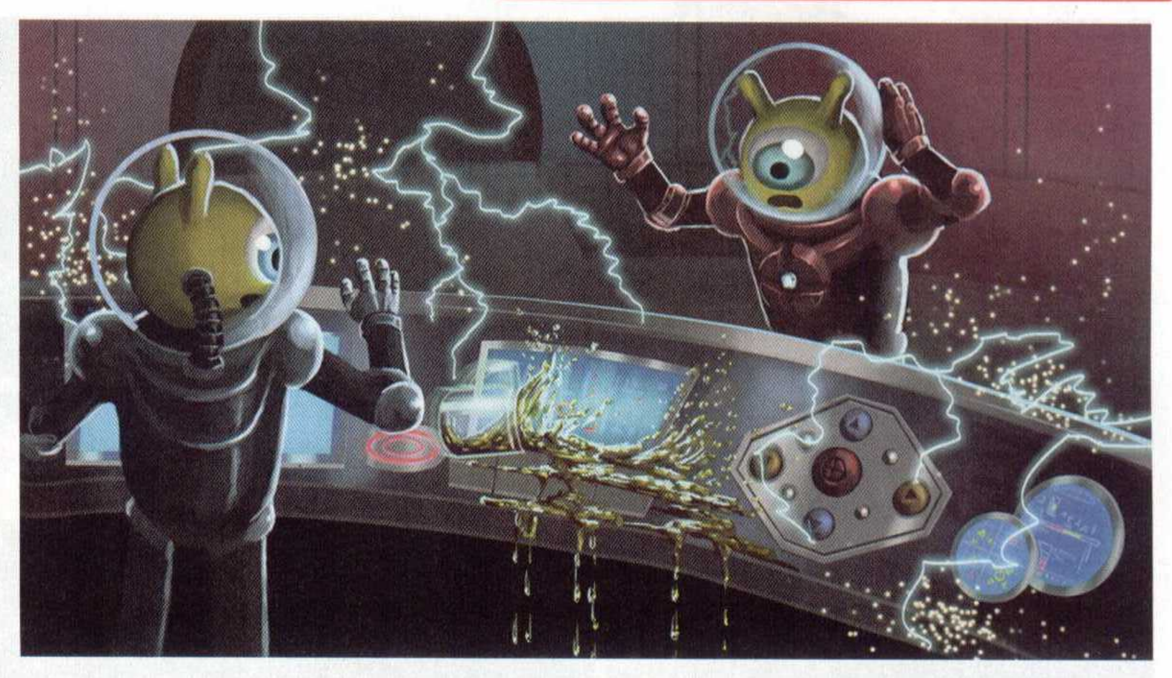

▲ **Senran Kangura Burst** ocupará casi 2 GB en tu tarjeta SD.

Al realizar las Transformaciones Shinobi, el atuendo de tu ninja tendrá un cambio

Senran Kangura Burst incluye tanto la versión original como la edición Crimson, que te permitirá jugar con las chicas de la escuela Hebijo.

RANKING **CN 9.0**

▶ Un accidente provoca que la nave espacial caiga en terreno desconocido.



▼ Los **Ohno** se moverán sobre una línea definida.





▲ Expande tu visión para reconocer el escenario.

Ohno Odyssey

Ayuda a los curiosos alienígenas en esta aventura



• Compañía
Big John Games
• Desarrollador
Big John Games
• Género
Puzzle
• Jugadores
1
• Gran opción si gustas de los juegos que utilizan la física



Violencia de fantasía

El estudio independiente Big John Games nos presenta una nueva propuesta en juegos tipo *puzzle*. A diferencia de muchos, aquí controlarás a un pequeño alienígena a través de una serie de rieles con obstáculos, caminos cerrados y sólo una ruta que deberás encontrar para avanzar.

La curiosa aventura te llevará a cruzar hasta 35 niveles que desafían la gravedad, cada uno ambientado en diferentes zonas de la Tierra, y tu objetivo en cada misión será encontrar la manera de escapar en tu cápsula espacial. La historia del juego nos describe que los **Ohno** pasaban por un día convencional, cuando de pronto uno de ellos derramó -por accidente- el líquido de una jarra en el tablero de control de la nave, provocando que se impactara contra la Tierra.

Así como en la película E.T., los **Ohno** deberán encontrar la manera de llamar a su gente para que los rescaten. Por ello, deberán cruzar una serie de rutas repletas de peligros, al mismo tiempo que se mantienen en el anonimato. Para lograr los objetivos, necesitas valerte de las cualidades únicas de los aliens; por ejemplo, dispararlos de algún cañón, bañarlos en aceite o prenderles fuego (no te preocupes, son inmunes) para derribar los objetos que bloqueen tu paso hacia la conclusión del juego.

El efecto 3D hace más interesante la vista del mapa. Ohno Odyssey está en la eShop de N3DS con un costo de $77 pesos (México).

RANKING **CN 8.0**

▲ A más de tres años, llega por fin la secuela.

Jett Rocket II: The Wrath of Taikai



• Compañía
Shin'en Multimedia
• Desarrollador
Shin'en Multimedia
• Categoría
Acción/Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Opción divertida para los fans de la velocidad

El inspector **Jett Rocket** tuvo su primera gran aventura hace unos años en WiiWare, donde nos mostró la capacidad de sus desarrolladores para ofrecernos un título de plataformas con libre movimiento que quizá no fue muy conocido en aquel entonces, pero resultó ser uno de los mejores juegos descargables de Wii.

Ahora, con mayor capacidad técnica y nuevas opciones de *gameplay* a través de las funciones del Nintendo 3DS, Shin'en presenta **Jett Rocket II**, una secuela bastante mejorada que, también gozará del efecto 3D para otorgarle detalles visuales destacables. Además, llega nuevamente como exclusiva para la tienda *online* (en este caso eShop) de Nintendo a un precio bastante atractivo.

La historia

Desde el primer título, el joven guerrero enfrentó a grandes rivales, como **Kaiser Taikai**, quien cayó ante sus habilidades, pero no por mucho tiempo. Ahora, este maléfico personaje está de regreso y no sólo pretende poner en crisis la energía del planeta Yroppa, sino que también tendrá nuevos planes de conquista, como sustraer -a través de un transportador- a todos los pequeños robots que acompañaban al valiente inspector y, de paso, el poderoso rayo alcanzó a **Jett**, dando así el inicio a la revancha de **Kaiser**.

El estilo de juego es una mezcla de acción y aventura en dos y tres dimensiones. Es decir, habrá momentos en los que hay que recorrer las naves en formato *sidescroll*; mientras que otros niveles te permitirán libre movimiento en los ocho ejes (apegado a lo visto en la primera entrega).

Durante las misiones te enfrentarás a diversos enemigos y cruzarás todo



Grandes cambios en *gameplay* para esta entrega de acción futurista

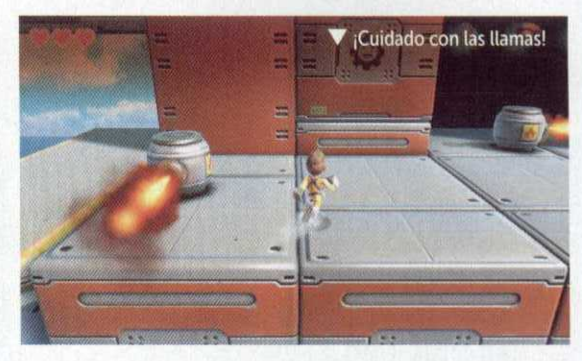

▼ ¡Grandes batallas con jefes de nivel!



▲ ¡Reta a las olas con tu Jet Sky!


▲ Estos robots son pequeños y peligrosos.


▲ Libre movimiento en 3D.


▼ ¡Cuidado con las llamas!


▲ Busca todos los objetos del escenario.


▲ El propulsor será de gran utilidad.

tipo de obstáculos (desde los simples hasta los complejos). Además, toma en cuenta que los retos no serán lo mismo en las escenas 2D y 3D, pues en las de libre movimiento deberás calcular mejor tus ataques y ser más preciso en la dirección que envíes a tu personaje.

Tipos de escenarios

Para salir de lo convencional, y como todo buen héroe de acción, **Jett** explorará varios tipos de sitios. Por ejemplo, hay misiones en las que estarás en caída libre, atravesando la nieve mientras esquivas misiles y agarras bloques de páneles solares. En otras, te subirás a un Jet Sky y participarás en escenarios tipo **Wave Race**; parecerá sencillo, pero la velocidad le brinda el grado de reto necesario para que resulte divertido sin llegar a lo frustrante. Incluso, si te gusta bucear, aquí también encontrarás misiones bajo el agua. En general, **Jett Rocket II** cumple bien su objetivo y nos acerca nuevamente a los juegos de plataformas, que ya son más ausentes.

Niveles extra

Encuentra todos los secretos



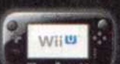
Jett Rocket II: The Wrath of Taikai no es un título extenso; sin embargo, tus horas de acción se verán aumentadas si descubres los niveles ocultos.

El juego cuenta con audio en inglés y subtítulos en español. Te lo recomendamos ampliamente.

RANKING CN 8.5

► Todos podemos ser héroes tarde o temprano.

Deus Ex: Human Revolution Director's Cut



• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Género
Acción
• Jugadores
1
• Excelente opción para comenzar el año



Violencia Intensa
Sangre
Temas Sexuales
Lenguaje Moderado
Referencias a Drogas
Uso de Alcohol

El futuro siempre será un misterio

Se podrán decir muchas cosas de Square Enix en los últimos años, pues para la mayoría ha perdido la magia que tenían ambas compañías cuando trabajaban por separado, pero lo cierto es que no dejan de luchar en este medio, llegando incluso a adquirir otros estudios para acoplarse a los nuevos tiempos (que no significa que sean mejores). De modo que hace algunos años adquirieron Eidos, así es, desarrolladores que no tienen nada que ver con el RPG, justo lo que necesitaban. Relación de la cual han aparecido obras como el nuevo **Tomb Raider** que salió a la venta para otras plataformas (existen rumores de que en próximas fechas lo hará para Wii U) y claro está, **Deus EX: Human Revolution**, uno de los mejores títulos de los últimos años.

Es el tercer capítulo en la serie pero el primero en orden cronológico, por lo que conoceremos los orígenes de varias organizaciones e incluso personajes. Todo toma lugar en el 2027, los avances tecnológicos han cambiado la manera de vivir de los habitantes del mundo, es muy distinta a como la conocemos actualmente, pero no por ello la gente vive feliz, existen nuevos vicios, drogas que afectan el orden público, terroristas que se aprovechan de la situación para lucrar y cometer demás fechorías.

Los ataques en la ciudad no tienen hora ni lugar, nadie puede adivinarlo.

Debemos estar preparados para cualquier emergencia, en un segundo todo cambia


▲ Muchos pensarán en la película Terminator.


▲ Prepara tus armas antes de entrar a las zonas de combate.


▲ Tendrás un dispositivo para cada ocasión.


▲ **Bravely Default,** trabajo de Square Enix.

De esta manera, sin esperarlo, una de las más grandes corporaciones, Industrias Sarif, sufre un brutal ataque, muchas personas quedan gravemente heridas, entre ellas **Adam Jensen**.

La única manera de salvar la vida de este guardia de seguridad es someterlo a una mejora de su cuerpo, con partes mecánicas, armamento de primera línea; todo lo necesario para que de ahora en adelante sea la cabeza de un movimiento, en el que más que encontrar a los responsables del ataque, el objetivo será recuperar el equilibrio que antes existía en el mundo.

La verdad es que la trama es sumamente compleja, no sólo por los giros que toma, que son bastantes, sino también por la temática que se aborda, los diálogos y las ideas de varios personajes. Vas a tener que jugarlo un par de veces para comprender de forma completa todo lo que ocurre, lo cual no es para nada un sacrificio, al contrario, lo harás con gusto.

Mucha gente lo compara con **Mass Effect**, pero tenemos que decir que aunque en apariencia lucen similares, guardan grandes diferencias, comenzando con el esquema de control y cómo se desarrolla el personaje a lo largo de los capítulos. En **Mass Effect** puedes perderte entre planetas, pero aquí no, se tiene todo más a la mano, lo que no quiere decir que sea corto, simplemente que se desarrolla distinto.

Interesante extra
Square Enix apoya a sus fans

Si compras esta nueva versión de **Deus Ex**, podrás descargar directamente de la tienda en línea de Square Enix un Ebook que contendrá una interesante novela con hechos previos a la trama del juego.



◄ Sin duda, será una historia apasionante.



► Conoce a **Faridah Malik**.

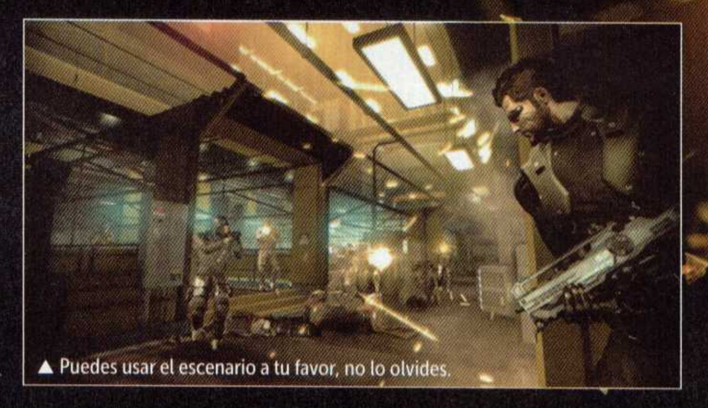
▶ Ocúltate entre las sombras para que no seas descubierto.





▼ "Ahora debes tomar la píldora correcta, **Neo**".





▲ Puedes usar el escenario a tu favor, no lo olvides.

Los reyes del RPG

Grandes juegos de la compañía

Square Enix como tal ha realizado trabajos innovadores para muchas consolas de Nintendo, te presentamos algunos de ellos.



Final Fantasy: Four Heroes of Light, 2010
El último Final Fantasy para Nintendo DS.



Kingdom Hearts: Dream Drop Distance, 2012
Un RPG que nos lleva a un viaje como pocos.



▼ La diversión no termina con tus amigos.



Children of Mana, 2006
Emotiva secuela de uno de los RPG más populares de Super Nintendo.



The World Ends With You, 2007
Un viaje por las calles de Japón, eso representa este juego.

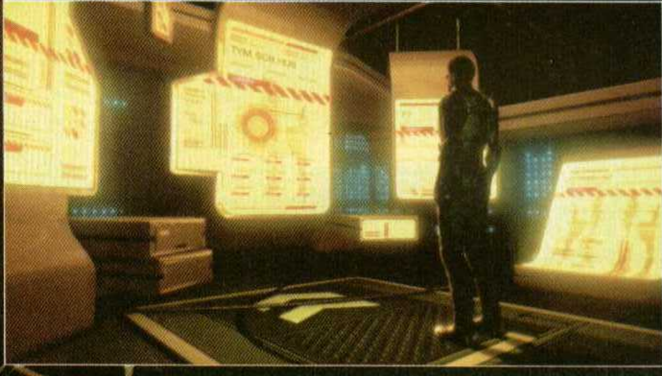
El juego se puede disfrutar de varias maneras, de acuerdo con la experiencia del jugador. Lo natural es que al comenzar y tener una cantidad exagerada de armas y formas para terminar con tus oponentes, no te toques el corazón y elimines a todos los que se te pongan en frente. Esto es normal, más en un juego de acción como éste, pero también hay otro camino.

Si prefieres analizar, explorar, recorrer cada camino con calma, la mejor opción para ti será la del sigilo, esconderte y no matar a nadie, lo cual también puede considerarse un reto.

Puedes terminar el juego matando sólo a los jefes finales, a los enemigos que de otra forma no se quitarán de tu camino. Hacer un trabajo perfecto, libre de bajas civiles, si has jugado antes algún **Metal Gear**, seguro que te va a gustar esta modalidad, resulta refrescante después de tantos disparos.



▲ En las calles puedes encontrar de todo.



▲ Las tonalidades dan una gran atmósfera.

Depende de ti cómo vas a disfrutar de **Deus Ex: Human Revolution**, pero lo mejor de todo es que a diferencia de otras consolas, la experiencia en Wii U se vuelve mucho más profunda gracias al uso del GamePad. No exageramos cuando decimos que una vez que conoces las aplicaciones que te da el GamePad, no verás igual otras adaptaciones, ya que el control sigue ahí, siempre está en tus manos. En otras consolas se debe comprar un dispositivo extra que, además, debes tomar cada que quieras interactuar; es decir, se interrumpe la experiencia.

Todo es más sencillo cuando se tiene una segunda pantalla para seguir al enemigo

Es muy agradable ver proyectos como éste, ya que demuestran que en Square Enix siguen trabajando fuerte para ofrecer grandes obras, sin que importe que para ello deban comprar otros estudios, sin mencionar que no los han manipulado, el equipo que antes era Eidos, se nota que trabaja con gusto y, lo mejor de todo, libre, nadie controla sus ideas, tan es así que seguimos disfrutando de sus series clásicas. Ojalá que con el paso del tiempo se confirmen los rumores respecto al nuevo **Tomb Raider** para Wii U, estamos seguros de que la serie se vería beneficiada con las bondades del GamePad. Pero bueno, eso ya no nos toca decidirlo a nosotros, así que por ahora disfrutemos de esta entrega de **Deus Ex: Human Revolution**, te aseguramos que es un juego extraordinario que te mantendrá pegado a tu pantalla por mucho tiempo. Éste es el momento en que se debe responder como videojugadores, muchos piden juegos diferentes, propuestas nuevas; pues bien, aquí ha llegado uno, que si bien ya tiene un par de años de su lanzamiento original, el tratamiento que se le ha dado para adaptarlo a Wii U es perfecto. No tienes mucho que pensar, toda una serie de factores te harán recordar con mucha satisfacción esta aventura y esperar tal vez, una próxima.

¿Por qué no juegas?



Perfect Dark
De entre los mejores FPS que se hayan hecho.

La versión definitiva de una de las mejores obras de los últimos años llega a Wii U sacando partido de su extraordinario control.

RANKING **CN 9.0**

▲ ¡Conoce la primera aventura de este personaje!

Toki Tori

La versión de Wii pero con nuevas funciones y extras



• Compañía
Two Tribes
• Desarrollador
Two Tribes
• Categoría
Puzzle
• Jugadores
1
• Opinamos
Gran título para los fans de los *puzzles*

Muchos pensarán que este curioso héroe tuvo su inicio en la pasada consola casera de Nintendo, pero en realidad no fue así. **Toki Tori**, como se llama el simpático pollo, tuvo su primera incursión en Game Boy Color (2001), desarrollado por Two Tribes y distribuido por Capcom, el cual, por cierto, puedes descargar de la N3DS eShop de EU.

En Wii se consiguió recrear aquella historia, pero mejorándola en todos los sentidos, incluso en la manera de controlar al personaje a través del Wiimote. La secuela llegó a Wii U el año pasado, y tal fue su buen recibimiento en la eShop, que sus desarrolladores optaron por relanzar para Wii U la primera historia de **Toki**. Por supuesto, no se trata de un vil *port*, sino que se tomaron el tiempo necesario para integrar nuevos elementos que harán de la experiencia de juego algo sorprendente incluso para quienes ya lo hayan jugado antes.

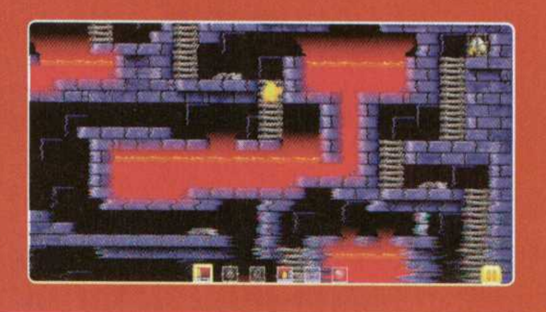
La historia

¿Qué orillaría a un pollo a enfrentar los peligros del mundo? ¡Rescatar a sus hermanos, que fueron secuestrados sin importar que aún estuvieran en el cascarón. Así que el pequeño **Toki Tori** deberá vencer poco a poco sus miedos, para adentrarse en diferentes zonas repletas de peligros y obstáculos, que deberá salvar. De inicio, nuestro héroe tendrá facultades limitadas, básicamente moverse a su izquierda o

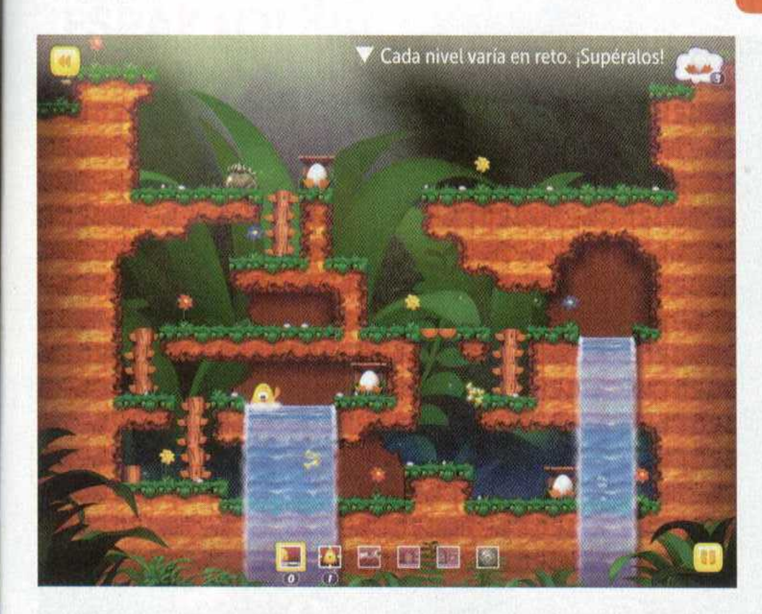
¡Gran desafío!

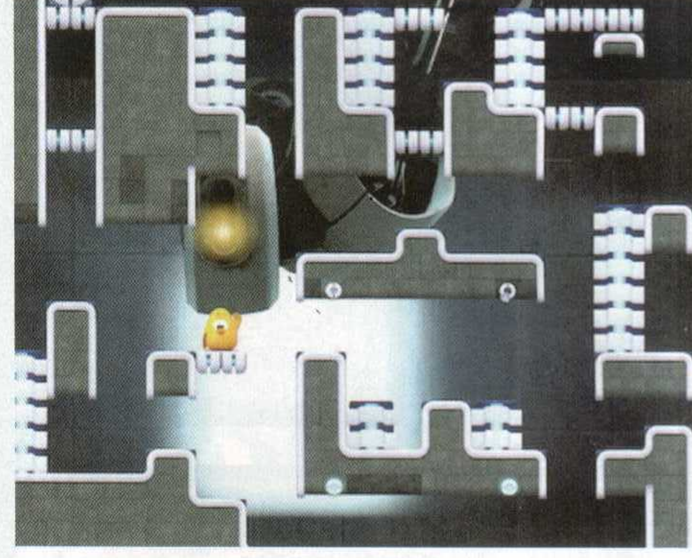
Pon a prueba tus habilidades

Los niveles son temáticos, habrá desde los verdes parajes, castillos con fosas de lava e incluso los caminos tóxicos. ¿Estás listo para aceptar este espectacular reto en Wii U?

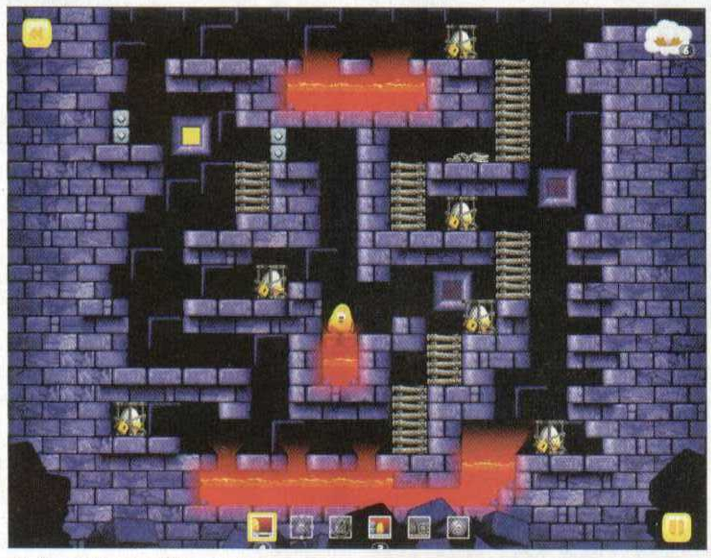








▲ Así se ve el escenario inspirado en **Portal**.



▲ ¡Rescata a los prisioneros!



▲ Usa tus *gogles* en las escenas de agua.

La referencia a GLaDOS



Fue una exclusiva para PC, pero ahora también se integra en la versión de Wii U.

derecha, subir escaleras o pequeños bordes; sin embargo, dependiendo el nivel conseguirás ciertos ítems, que significarán mejoras en tus habilidades y capacidades, pero al mismo tiempo mayor diversidad en la forma en que se presentan los retos.

Usa tus herramientas

En ocasiones, parecería que no hay manera de avanzar, pero si buscas bien en el escenario, hallarás un *teleport* para llevarte a una nueva zona para que puedas continuar. Pero si lo que buscas es cruzar un precipicio, usa tu capacidad para construir puentes; ahora bien, si lo que deseas es deshacerte de algún enemigo, podrás emplear tu arma congelante. Pero, ojo, si por descuido dejas un cubo de hielo en un mal sitio, podrías bloquearte, así que no la actives a la ligera.

La dificultad de reto va en incremento constante, los primeros niveles son simples y básicamente te servirán como tutorial, pero cuando hayas avanzado más realmente requerirá de toda tu atención para resolver los acertijos. En cuanto al estilo gráfico, a diferencia de la versión de Wii, en Wii U verás las imágenes en HD, y claro, podrás jugar en modo *Off-TV* para que no dependas del televisor. En general, **Toki Tori** para Wii U es la mejor opción que existe hasta el momento, incluso mejor que la de PC, pues concentra todos los extras existentes y le añade la comodidad de *gameplay* a través de los controles de Nintendo. ¡Muy recomendable!

Toki Tori ya está disponible en la eShop de Wii U, así que es momento de que armes tu colección.

RANKING **CN 8.5**

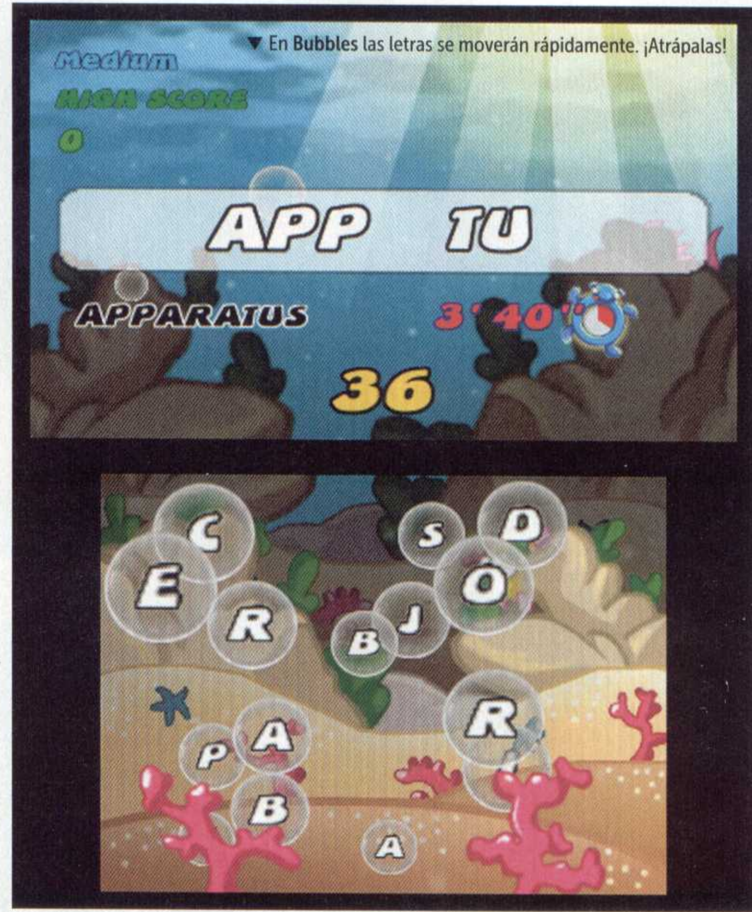
Organiza tu mejor estrategia para encontrar la solución a cada misión

▶ Utiliza la pantalla táctil para seleccionar las letras.



▼ Cada escenario cuenta con su nivel de dificultad.





▼ En **Bubbles** las letras se moverán rápidamente. ¡Atrápalas!

Word Wizard 3D

Compite en múltiples estilos de juego

- Compañía
Enjoy Gaming Ltd
- Desarrollador
Enjoy Gaming Ltd
- Género
Puzzle
- Jugadores
1
- Para los fans de los juegos de palabras

Si te gustan los juegos de destreza y, sobre todo, aquellos que involucren identificar o crear palabras como las sopas de letras o juegos similares a **Scrabble**, aquí tienes una opción muy interesante.

Se trata de **Word Wizard 3D**, un título para eShop de Nintendo 3DS que reúne ocho distintos juegos (**WordSearch**, **Pick A Letter**, **Hangman**, **WordFinder**, **Bubbles**, **WordBlast**, **SwapLetters** y **Wordoku**). Cada uno será un reto a tu habilidad, pues de inicio serán tareas sencillas, pero conforme vayas incrementando tu nivel, notarás que la dificultad irá en aumento. Por ejemplo, en **WordBlast** (similar al clásico **BookWorm**) necesitas encontrar palabras y unirlas con el *Stylus*, creando espacios y nuevas oportunidades de generar palabras.

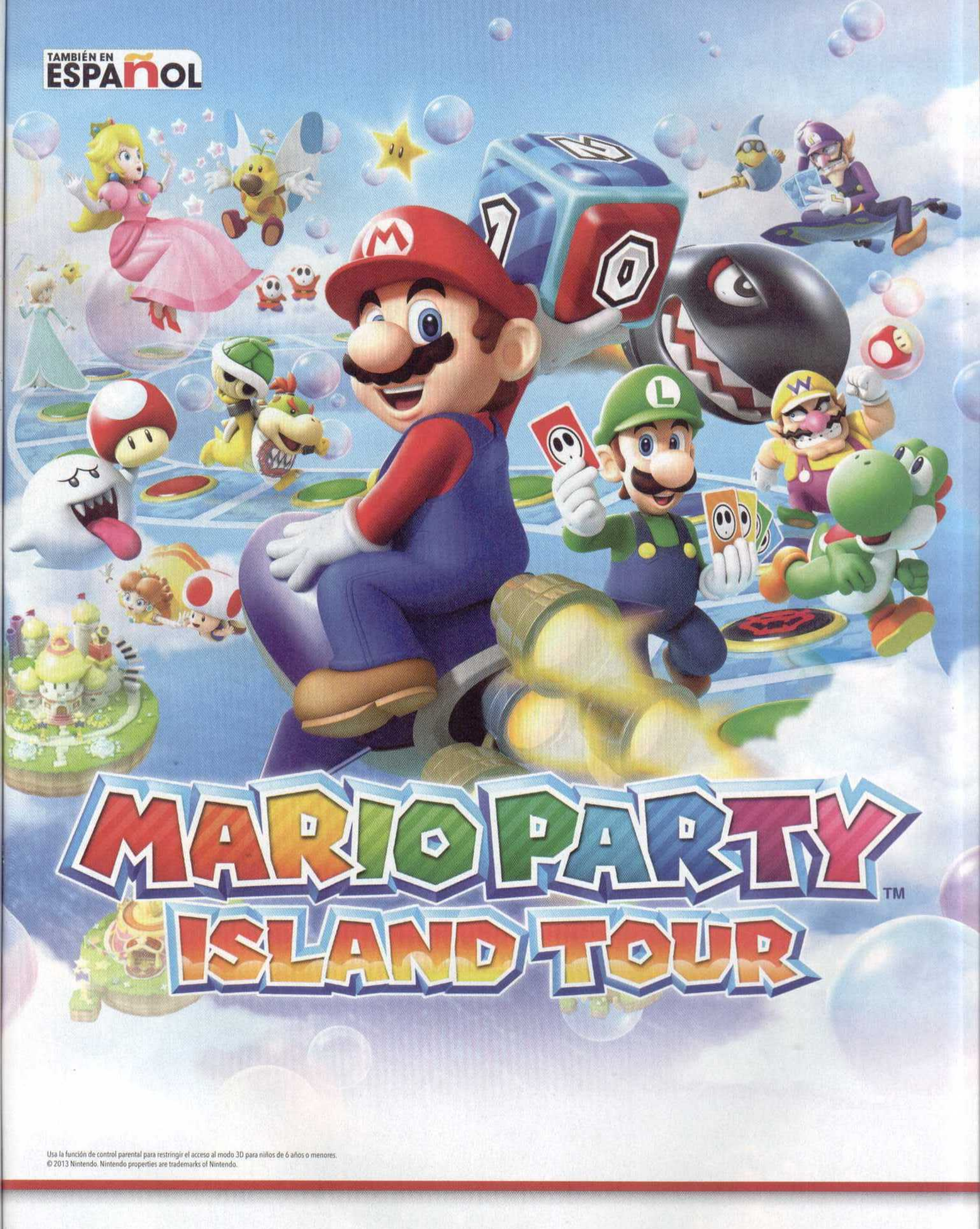
También podrán aparecer palabras en la pantalla superior, y tu objetivo será encontrarlas y desvanecerlas. Ahora bien, si eres fan del **Sudoku**, ¿qué te parece cambiar los números por letras? Sin duda, es una modificación interesante pues se mantiene la idea de los nueve cuadros, pero podrás formar palabras incluso utilizando más de uno. Ahora bien, si quieres algo más clásico, te recomendamos **Hangman**, el tradicional juego del ahorcado, en el que debes elegir una letra para formar una palabra; podrás fallar algunas veces antes de que tu personaje caiga. Definitivamente es una buena oportunidad para tener juegos clásicos en N3DS y, mejor aún, a buen precio.

Lo mejor es que el juego cuenta con tres idiomas: inglés, francés y español; así que tendrás diversión para un largo rato.

RANKING **CN 7.5**



Utiliza el servicio de StreetPass para intercambiar palabras con otros usuarios

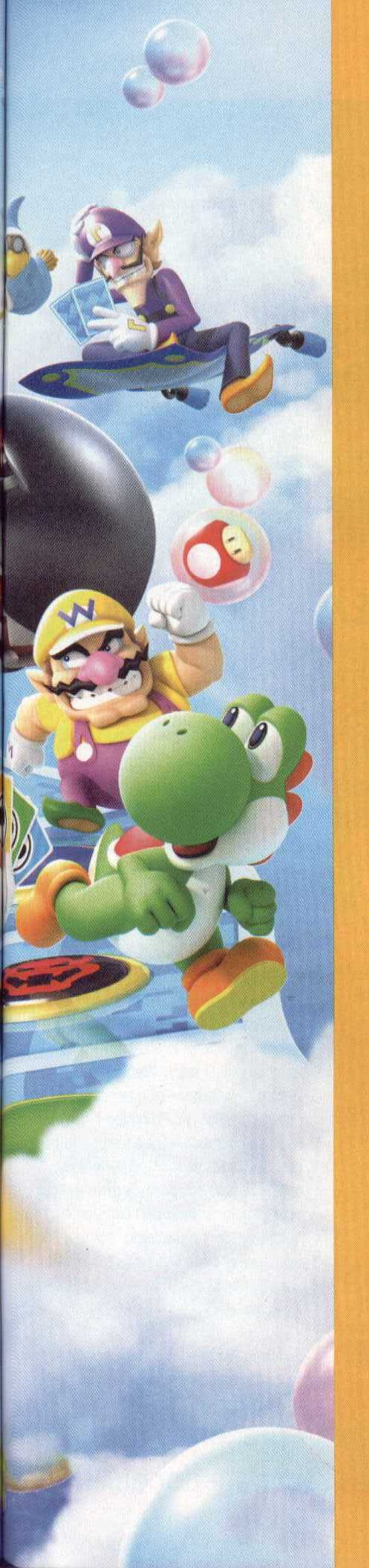

TAMBIÉN EN
ESPAÑOL
MARIO PARTY™
ISLAND TOUR

NUESTRA PORTADA



▶ El tercer título de **Mario Party** en llegar a una consola portátil.





Mario Party: Island Tour

Nintendo es sinónimo de diversión, tanto así que el eslogan de N64 resultó ser *The Fun Machine*, allí fue donde nació la serie **Mario Party**, un concepto que invita a pasar un rato excelente con los amigos mientras compites en los tableros.



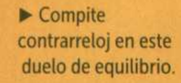
◀ **Toad** se ha convertido en un personaje infaltable en la historia de **Mario**.





▲ Participa, ya sea solo o hasta con tres de tus amigos.





▶ Compite contrarreloj en este duelo de equilibrio.







• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
ND Cube
• Categoría
Tablero
• Jugadores
1-4
• Opinamos
La mejor entrega portátil de la serie



Violencia animada

¡El inicio de la fiesta!

Quizá muchos no recuerden el original **Mario Party**, que en 1999 llegó a N64 como una propuesta para reunir a los personajes del Reino Hongo y llevarlos a competir en otra categoría que no fueran las tradicionales deportivas (golf, *Kart*, tenis). En aquel entonces sólo se contaba con cinco personajes: **Mario**, **Luigi**, **Peach**, **Wario**, **DK** y **Yoshi**.

Tal fue su popularidad, que Hudson (sus desarrolladores originales) comenzó a trabajar prácticamente en una entrega por año, modificando algunos detalles del juego pero básicamente conservando la esencia principal: recorrer un tablero repleto de trampas y minijuegos, donde participas ya sea solo o en equipo (dependiendo de la actividad que te toque). Tal como ocurre en un juego de mesa convencional, aunque con la interactividad única que te ofrece un videojuego. Desde entonces múltiples series han querido igualar la fórmula de Hudson-Nintendo, pero siempre carecerán de la simpatía de los personajes de Nintendo, que siempre son garantía de calidad y diversión.

¡La nueva era!

A partir de **Mario Party 9** (Wii, 2012), la compañía Nd Cube suplió a Hudson en el rol de desarrollador y repiten para esta versión en Nintendo 3DS.

Island Tour

Esta nueva edición portátil cuenta con modo de historia, para que juegues de forma individual. Podrás participar en todos los minijuegos y tableros, pero serás apoyado por algún personaje controlado por el CPU en los momentos que haya que hacer equipo. Esta opción es bastante entretenida y te servirá para conocer los retos y sacar ventaja para cuando participes en el multijugador; sin embargo, como en la vida real, la verdadera fiesta toma lugar cuando llegan tus amigos y comienzas las actividades.

En **Mario Party: Island Tour** tendrás hasta 80 minijuegos variados, más que

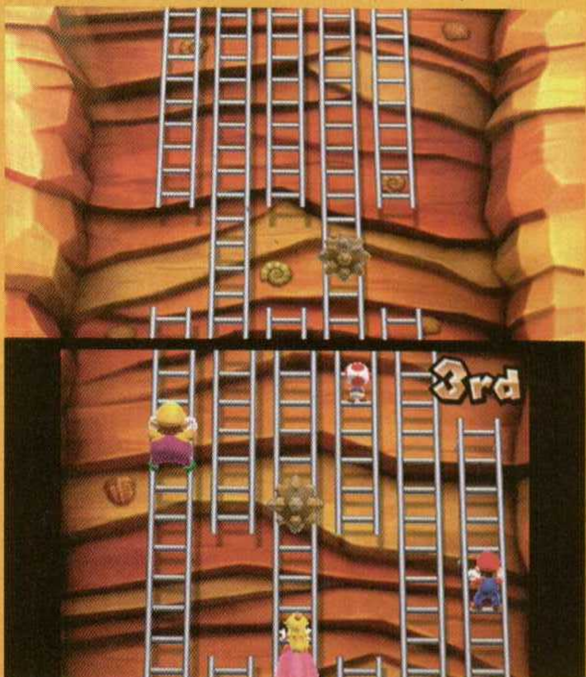
Elige alguno de los siete tableros y prepárate para una de las mejores experiencias multijugador en N3DS





▲ El juego cuenta con audio y textos en español.

▼ Cuidado con los objetos que caen desde la pantalla superior.



en la entrega (portátil) pasada. ¡Y claro!, la función *SpotPass* será ideal para participar en nuevos minijuegos.

Escoge tu escenario

Aquí hallarás siete tableros, cada uno con temáticas diferentes, así como obstáculos o elementos interactivos que les dan variedad. Por ejemplo, está Rocket Road, donde al ganar los minijuegos impulsarás un cohete hacia la meta. En Kamek's Carpet Ride te subirás a una alfombra mágica para cruzar los espacios de colores. Bowser's Peculiar Peak es de los más curiosos, aquí la idea no es llegar al principio, sino quedar en último lugar, así que deberás medir bien tus casillas y esperar que los dados te ayuden para obtener los números deseados. Como verás, cada uno te ofrece detalles especiales que harán divertida cada partida.

Minijuegos

Podrás participar en los minijuegos de diferentes maneras, ya sea que tomes la opción *Free Play*, en la que eliges un minijuego para enfrentarte a tus amigos o al CPU. La modalidad Time Attack es un reto de velocidad, tendrás que conquistar 10 retos en el menor tiempo posible; otro similar es Hot-Air Hijinks, sólo que aquí el reto es ganar ya sea tres, cinco o siete eventos.



▲ Encontrarás referencias a **Super Mario Galaxy**.

Mario Party y sus saltos generacionales

La fiesta está vigente desde 1998, y sigue cautivando a sus seguidores



En 64 bits
Nintendo creó una nueva franquicia para jugar con amigos o familiares.



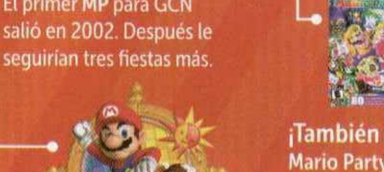
¡En dos pantallas!
Para el segundo título portátil, aparecen por primera vez los personajes **Diddy Kong** y **Bowser Jr.**



El primer portátil
Llegó en 2005, aquí puedes participar hasta en 50 actividades multijugador.



Diversión al Cubo
El primer **MP** para GCN salió en 2002. Después le seguirían tres fiestas más.



¡También para Wii!
Mario Party 8 y **9** fueron las únicas versiones en Wii.



▲ Para N3DS llega otra entrega no numerada pero igual de divertida.



Lista de invitados a la fiesta

Elige a tu personaje favorito para conquistar todos los retos del tablero









Peach

La simpática princesa del Reino Hongo. Tuvo su propio juego en Nintendo DS: **Super Princess Peach**.

Daisy

Es la princesa de Sarasaland dentro de la serie **Super Mario Land**. Es recurrente en los juegos deportivos.

Luigi

Casi siempre lo vemos junto a su hermano. Los juegos **Luigi's Mansion** lo impulsaron a la fama.

Bowser Jr.

Apareció por primera vez en **Super Mario Sunshine** y debutó en la serie **Party** en la versión de Advance.







Wario

El sarcástico y avaricioso antagonista de **Mario**, lo vimos por primera ocasión en **Super Mario Land 2**.

Waluigi

No se conoce mucho de su historia y, a diferencia de **Mario** y **Luigi**, él y **Wario** no son hermanos.





Boo

En los primeros **Mario Party**, **Boo** se encargaba de robarte monedas. Se volvió jugable desde **Mario Party 5**.

Yoshi

A partir de **Super Mario World**, **Yoshi** atrapó la atención de los fans. Logró su primer estelar en **Yoshi's Island**.



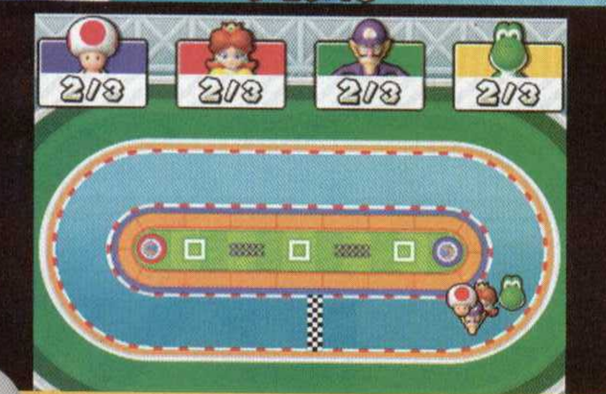
Mario

El carismático bigotón en más de 25 años ha cosechado éxitos en -casi- todas las modalidades de juego.



▼ Si te gusta **Mario Kart**, aquí tendrás una muestra de su estilo.







▲ Al utilizar la opción SpotPass conseguirás ítems especiales.



▲ Así se ve la isla que aloja los diversos sitios del juego.

Otro de los novedosos retos es la Bowser Tower, tu objetivo será escalar esta desafiante estructura al conquistar una serie de minijuegos. Lógicamente, el rey de los **Koopa** no permitirá que llegues a la meta tan fácilmente.

Para compartir...

Gran sorpresa nos dio Nintendo al anunciar que **Mario Party: Island Tour** permite jugar hasta a cuatro personas de forma simultánea, con sólo una tarjeta de juego. Es decir, basta con que tengas tu copia física o digital para que puedas compartir el juego a través de Download Play con tus amigos. Lo mejor de todo es que no habrá restricciones; es decir, todos los mapas y personajes estarán disponibles, así que no hay pretexto para comenzar este divertido paseo tridimensional, que, como bien debes saber, también podrás vivirlo en tu N2DS, con la diferencia de que en esta última consola la acción del juego no mostrará el efecto de profundidad.

Los espacios del tablero

Cada escenario cuenta con distintos círculos de colores en el camino, éstos están relacionados con el tipo de actividad que realizarás al caer en dicho espacio. Hay algunos que te darán la oportunidad de avanzar más espacios de los que indique tu dado; otros, activarán eventos especiales. Algunos más serán custodiados por el terrorífico **Bowser**, mientras que también podrás caer en los *warp*, que te transportarán a otro punto estratégico del tablero. Como éstos hay muchos otros, incluso encontrarás espacios especiales dependiendo el tablero que elijas, así que si buscas un título divertido para compartir, ¡ésta es la opción!



▲ Si tienes Wii U, te recomendamos jugar **Wii Party U**.

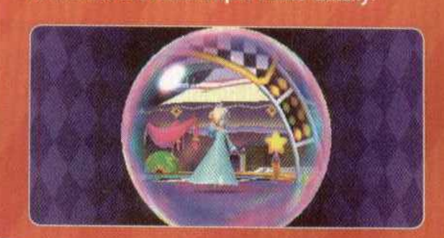
Gana en los minijuegos para conseguir Mini Stars y así asegurar la victoria total

Tarjetas para todo tipo de ocasión

Otra de las cualidades especiales de esta entrega portátil

Invitada especial: Rosalina

Ella aparecerá como un personaje (no jugable) dentro del tablero Rocket Road, el cual hace referencia al clásico **Super Mario Galaxy**.





▼ Al final siempre enfrentaremos nuestro peor miedo.



The Wind Waker

Conoce los secretos que guardan las aguas en este sensacional juego para Wii U



▲ Estas frutas te permiten controlar una gaviota por un tiempo.

Te dejamos recorrer con toda tranquilidad cada una de las islas de este juego hasta ver su final, pero aun así estamos seguros de que algunos detalles han quedado ahí, esperando a que los descubras.

Por tal motivo, hemos decidido comentarte aspectos especiales de **The Legend of Zelda: The Wind Waker HD**, para que disfrutes más de esta entrega.

Cuando derrotas a los enemigos finales de los templos, obtienes como recompensa un corazón entero que se agrega a tu vida, pero también puedes ganarte cuartos de corazón al cumplir ciertas misiones. Te vamos a enseñar las que suelen pasar por alto la mayoría de los jugadores, tal vez ahí esté esa pieza que te falte para completar una línea más a tu barra de corazones, tan necesaria en las batallas finales.

En la Isla Initia, donde comienzas la aventura, vuelve a hablar con el viejo **Orca**, el mismo que te dio tu primera espada; te propondrá un nuevo entrenamiento en el que debes golpearlo cien veces antes que él lo haga en tres oportunidades. Si lo consigues, te retará una última vez, ahora por quinientos ataques, para lo cual debes estar muy concentrado, pero valdrá la pena la recompensa: un cuarto de corazón.

Cada corazón, además de ayudarte en las batallas, es una muestra de tu habilidad como jugador



▲ Asegúrate de conocer tu objetivo en cada zona



▲ Puedes usar las armas de tus enemigos contra ellos.



▲ Nunca pierdas de vista a tus rivales, o puedes pagarlo muy caro.

Nintendo GameCube

El juego original de Nintendo GameCube apareció en 2003. Podías usar el Game Boy Advance para terminarlo.

En la Isla Taura hay una de las piezas más laboriosas de conseguir, ya que debes ir cerca del salón de clases. Verás a una mujer muy sospechosa parada ahí, tómale una foto y espera un tiempo a que se acerque un señor; habla con él y aguarda a que pase el tiempo para asistir al bar. Ahí los vas a encontrar, después de una curiosa conversación, te darán como premio el cuarto de corazón.

Cuando por fin logramos aumentar la cantidad de rupias que podemos cargar, gastamos en todo. No las desperdicies, mejor busca las tiendas de **Terry** para que sumes puntos, pero especialmente para que le compres una pieza de corazón por sólo 950 rupias.

Existen tareas que aunque sabemos que nos pueden dar algo interesante, las dejamos para el final o simplemente se nos olvidan, como es el caso de los pequeños árboles secos.

Cuando hemos pasado el templo del bosque y el árbol Deku y todos sus brotes son felices, viajarán para dar vida a las islas. Te encontrarás con varios en prácticamente todos los lugares que visites, junto a ellos estará un árbol seco; para traerlo a la vida debes darle agua, pero no cualquiera, el agua sagrada que está justo bajo el árbol Deku. Una vez que lo logres estarás más cerca de tener un corazón completo.

De nueva cuenta en Isla Taura, se encuentran muchos espacios en el suelo y dentro de algunas casas. Están reservados para colocar adornos; revisa tu inventario, seguro tendrás algo para poner ahí y avanzar en tu tarea.

No debe faltarte un solo espacio en toda la isla, cada contenedor debe estar adornado. Cuando estés seguro de que todo está en orden, ve a visitar al señor que está junto a una de las bancas, a la orilla de la isla, entre dos casas. Al ver que has logrado el objetivo, te dará un cuarto de corazón más.

Lo interesante de este personaje es que siempre que vas a conversar con él te da algún consejo interesante, tanto para el juego como para la vida en general. Así que no pierdas la oportunidad de valorar lo que comparte, uno nunca sabe cuándo nos puede ser de utilidad, después de todo, es un juego de **Zelda**.


▼ El héroe del viento, con la espada legendaria.

Personajes que harán tu vida más fácil

Todos tienen un sentido en el juego, sólo debes conocer la manera en que te ayudan







Fotógrafo

Lo encuentras en Isla Taura, te regala una cámara en blanco y negro, pero podrás mejorarla.

A bailar

Este curioso personaje te enseña una melodía para que puedas cambiar el curso del tiempo.

A navegar

Es a quien debes visitar para obtener la vela para tu pequeño bote, gracias a él te podrás mover.

Recompensa

Antes de matar a estos enemigos usa la cuerda en ellos para robarles sus joyas, te serán de utilidad.

El viento viaja con libertad, justo como debes hacerlo si quieres conocer todos sus misterios



▲ La banda de las abejas te retará a jugar escondidas.

Ayuda extra

Al llegar a la Isla Initia después de nuestro primer viaje encontraremos dormida a la abuelita de **Link**. Si usas una hada atrapada en una botella cerca de ella, recuperará su energía y te dará un poco de su sopa especial, justo la que preparaba para tu cumpleaños; muy útil en momentos de apremio.

En el salón de clases que se encuentra en Isla Taura, la maestra del grupo te pedirá que le ayudes a controlar a sus alumnos, varios chicos rebeldes de la isla. Si lo logras, te va a pedir veinte collares de felicidad; al dárselos, te entregará una propiedad que tiene en una de las islas pequeñas del juego. Dentro, un fragmento de la Trifuerza espera por ti, tómala.

Cuando tengas los brazaletes para levantar objetos pesados, regresa a Isla Initia; sube por el puente que da vuelta a la isla, el que está roto, y lánzate con ayuda de la hoja hacia el lado derecho, hacia la gran cabeza de piedra que se puede observar.

Levántala y déjate caer por la pequeña entrada, llegarás a un piso donde podrás atrapar dos hadas y una nueva entrada; es sólo el inicio de varios pisos que tienes que librar llenos de enemigos. Al pasar cierta cantidad, podrás salir, pero debes seguir hasta el final (las hadas en las botellas te pueden servir como oxígeno), pues el premio es otro fragmento de la Trifuerza, que dejamos en el olvido por estar en la primera isla; todo un dolor de cabeza cuando quieres llegar a la parte final del título, donde debes reunir los ocho fragmentos.

▲ Cuando encuentres a este personaje, prepárate para una pelea rápida.

Esperamos que te haya sido de ayuda esta sección. Si tienes alguna duda en especial, no esperes a preguntarnos. Y si tienes fotos graciosas publicadas en tu Miiverse, puedes mandárnoslas para compartirlas con todos los lectores que están disfrutando de navegar en su Wii U.

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ ¡Las batallas **Pokémon** ahora son mucho más intensas!



Pokémon X / Pokémon Y
Mega Evoluciones

¡Lleva la pelea a un nuevo y espectacular nivel!

Bienvenido seas nuevamente a esta desafiante sección en la que todos los entrenadores podemos mejorar en nuestra jornada para ser maestros **Pokémon**. En esta ocasión vamos a aclarar algunas dudas acerca de las Mega Evoluciones, pues aunque son en verdad muy útiles, también tienen puntos que deben ser tomados en cuenta previo a confiarnos demasiado en ellas.

Antes de continuar, cabe mencionar que hay detalles que vale la pena destacar si lo que quieres es entrenar mejor a tus fieles Pokémon; si deseas que sea perfecto, pero aprovechando mejor sus estadísticas y habilidades. Es bien sabido que un Pokémon entrenado desde un nivel más bajo sube más sus puntos de esfuerzo, que uno que se comience a entrenar desde un nivel más alto. Pero además tenemos los potencializadores como calcio, proteínas y más, que pueden ayudarte a que consigan mejorar un poco sus características de combate desde antes que alcancen cierto nivel. El chiste es que es necesario que tengas en mente que debes usar estos ítems previamente de que consigan el máximo posible por nivel, o bien potencializar específicamente alguna de sus estadísticas en el sumamente útil Superentrenamiento. Lo ideal es que obtengas un huevo del monstruo por entrenar, le subas sus estadísticas y lo uses para que lo tengas justo como lo quieras.



▲ Ninguno de los tres Pokémon iniciales tiene esta habilidad.

Usar esta etapa no garantiza la victoria, también hay que saber cuándo usarla

Pokémon con dos Mega Evoluciones

Hay varios monstruos de bolsillo que pueden cambiar con las Mega Piedras, pero dos específicamente tienen dos Mega Evoluciones dependiendo de la versión que estés jugando



Mega-Charizard X
Pasa a ser tipo Fuego/Dragón, su habilidad cambia a Garra Dura y su ataque se fortalece.



Mega-Charizard Y
Su habilidad cambia a Sequía, y su ataque especial, defensa especial y ataque suben.



Mega-Mewtwo X
Su habilidad cambia a Impasible, pasa a ser Psíquico/Lucha y su ataque aumenta.



Mega-Mewtwo Y
El ataque especial de este Pokémon se fortalece y su habilidad cambia a Insomnio.

Algunos Pokémon pueden cambiar drásticamente cuando usan una Mega Piedra, pero otros sólo aumentan sus características



▲ Una vez que derrotes a **Mewtwo** obtendrás la Mega Piedra.



▲ ¡Algunos Pokémon como **Xerneas** no necesitan Mega Evolución!

Mitos y realidades de la Mega Evolución de los Pokémon

Lo primero que se debe tomar en cuenta es que la formación de equipos debe adecuarse a las reglas básicas de equilibrio que hemos seguido desde las versiones **Red** y **Blue**. Por lo que al contemplar tener a un Pokémon que puede Mega Evolucionar, es necesario tomar en cuenta que también puede adquirir o perder debilidades en contra de otros tipos elementales.

A pesar de lo atractivo que resulta ver a tu criatura volverse más poderosa, existen entrenadores que no están tan de acuerdo con las limitantes de las Mega Evoluciones, pero siendo sinceros, vale mucho la pena saberlas usar, pues te puede ayudar bastante en batalla. Ahora que definitivamente es obvio que haya ciertos parámetros a seguir, porque si no, tendríamos puras criaturas listas para este radical cambio, y nos confiaríamos en que van a ganar siempre. Por esta razón, las Mega Evoluciones están limitadas a sólo una por batalla, aun si un Pokémon Mega Evolucionado fuera derrotado y revivido durante el mismo encuentro; es decir, no podrá volver a cambiar. Por otra parte, puedes tener el número de monstruos con ME que gustes, pero siempre podrás transformar a uno solo, no olvides checar esto siempre.

Adicionalmente, es muy necesario mencionar que muchas Mega Piedras -necesarias para la Mega Evolución- sólo pueden conseguirse después de cumplir ciertos requerimentos, especialmente tras acabar el juego, o en un horario de 20:00 a 21:00 horas para que aparezcan brillando en el mapa.

Entre versiones

Y finalmente, sí es posible que pases a un **Mega-Charizard X** a tu versión **Y**, teniendo inclusive a dos de ellos listos en tu equipo (**X** y **Y**). Pero es posible que no te permita hacer el intercambio cuando lo tengas en tu equipo, así que te recomiendo que lo pases a una caja de la PC para que lo hagas. Lo mismo sucede con **Mewtwo X** o **Y**, también con los otros Pokémon que no aparecen de manera normal en cada versión. Toma todo esto en cuenta.

Cambios con la Mega Evolución

No nada más se ven mejor, sino que también adquieren nuevas habilidades o cambian de tipo. Definitivamente es una gran idea tener al menos a uno de ellos



Mega-Lucario
Todas sus estadísticas excepto la defensa especial y los PS se hacen más fuertes.



Mega-Blaziken
Su habilidad innata cambia a Impulso y su ataque se fortalece bastante.



Mega-Ampharos
Nueva habilidad Rompemoldes y pasa a ser Eléctrico/Dragón; aumentan estadísticas.



Mega-Absol
Su habilidad cambia a Espejo Mágico y su velocidad y ataque se incrementan.



Mega-Mawile
Su habilidad cambia a Potencia, mientras que su defensa y defensa especial suben.



Mega-Garchomp
Habilidad cambia a Poder Arena y su ataque y ataque especial suben.



Mega-Venusaur
Cambia a Sebo su habilidad, y todas sus estadísticas, menos la velocidad, suben.



Mega-Blastoise
Su habilidad cambia a Megadisipador, y sus estadísticas, menos la velocidad, suben más.



Mega-Tyranitar
Su ataque, defensa y defensa especial se fortalecen considerablemente.



Mega-Aggron
Cambia a Filtro su habilidad, pasa a Acero y suben su ataque, defensa y defensa esp.



Mega-Gengar
Cambia su habilidad a Sombratrampa y suben sus estadísticas, menos el ataque y PS.



Mega-Kangaskhan
Su habilidad natural cambia a Amor filial y suben todas sus estadísticas.



Mega-Houndoom
Nueva habilidad, Poder Solar, y sus características, menos el ataque, aumentan.



Mega-Manectric
Todas sus estadísticas suben, menos el ataque. Obtiene habilidad Intimidación.



Mega-Aerodactyl
Su habilidad cambia a Garra Dura, mientras que sus características aumentan.



Mega-Gyarados
Su habilidad cambia a Rompemoldes, pasa a ser Agua/Siniestro y sube características.



Mega-Alakazam
Cambia a Rastro su habilidad, y sus estadísticas suben, menos los PS.



Mega-Abomasnow
Su ataque y ataque especial aumentan, pero disminuye mucho su velocidad.



Mega-Pinsir
Habilidad Piel Celeste y pasa a Bicho/Volador; sus características aumentan.



Mega-Heracross
Su ataque, defensa y defensa especial suben, baja velocidad; habilidad Encadenado.



Mega-Gardevoir
Obtiene la habilidad Piel Feérica, suben sus estadísticas menos la defensa.



Mega-Medicham
Suben su ataque y velocidad, pero todo lo demás permanece sin cambios.



Mega-Scizor
Suben sus estadísticas, especialmente su ataque y defensa; no hay otro cambio.



Mega-Banette
Su habilidad cambia a Bromista, todas sus características suben bastante.

Megapiedras

1. Venusaurita (**Pokémon X/Y**): Si elegiste a **Bulbasaur**, en Ciudad Luminalia al derrotar a **Ciprés**. Si no, la puedes comprar en la Boutique de la Piedra.
2. Charizardita X/Y (**Pokémon X/Y**): Con el **Profesor Ciprés** o en la Boutique.
3. Blastoisita (**Pokémon X/Y**): Con el **Profesor Ciprés** o en la Boutique.
4. Abomasnwita (**Pokémon X/Y**): Te la da el **Abomasnow** de la Gruta Helada.
5. Alakazamita (**Pokémon X/Y**): En la Cueva Reflejos, entre 20:00 y 21:00 h.
6. Gengarita (**Pokémon X/Y**): Te la da la bruja en Ciudad Romantis.
7. Kangaskhanita (**Pokémon X/Y**): En la Cueva Brillante; debes haber ganado a la Liga con el Mega-Aro actualizado, entre 20:00 y 21:00 hrs.
8. Pinsirita (**Pokémon X**): A la entrada del Bosque Novarte, tras terminar el juego, entre 20:00 y 21:00 hrs.
9. Gyaradosita (Pokémon X/Y): En las cascadas cerca de Pueblo Mosaico, después de terminar el juego y mejorar el Mega-Aro, entre 20:00 y 21:00 hrs.
10. Aerodactylia (**Pokémon X/Y**): De un científico en Pueblo Petroglifo.
11. Mewtwoita X/Y: La obtienes tras vencer o capturar a **Mewtwo** en la Mazmorra Rara, en la Villa Pokémon.
12. Ampharosita (**Pokémon X/Y**): La obtienes de un sujeto en la Bahía Azul.
13. Scizorita (**Pokémon X/Y**): Después de terminar el juego, en la Gruta Helada, entre 20:00 y 21:00 hrs.
14. Heracrossita (**Pokémon Y**): En el Bosque Novarte, después de terminar el juego, entre 20:00 y 21:00 hrs.
15. Houndoomita (**Pokémon Y**): Termina el juego, habla con **Ciprés** en Ciudad Fluxus y la encontrarás en la Ruta 16, entre 20:00 y 21:00 hrs.
16. Tyranitarita (**Pokémon X**): Con el Mega-Aro mejorado y después de terminar el juego, aparece en el gimnasio de Ciudad Relieve, entre 20:00 y 21:00 hrs.
17. Blazikenita (**Pokémon X/Y**): Lo trae el **Torchic** descargable del evento.
18. Gardevoirita (**Pokémon X/Y**): Cuando terminas el juego, puedes cambiar cualquier Pokémon por un **Ralts** con la gardevoirita, con **Dianta**, en Ciudad Luminalia en el Café Soleil.
19. Mawilita (**Pokémon X/Y**): Después de terminar el juego, en el Castillo Caduco, entre 20:00 y 21:00 hrs.
20. Aggronita (**Pokémon X/Y**): Termina el juego, en el gimnasio de Ciudad Relieve, entre 20:00 y 21:00 hrs.
21. Medichamita (**Pokémon X/Y**): En Ciudad Romantis, junto a un pozo. Debes haber terminado el juego, y entre 20:00 y 21:00 hrs.
22. Manectricita (**Pokémon X/Y**): En la Ruta 16, entre 20:00 y 21:00 hrs.
23. Banettita (**Pokémon X/Y**): Con el Mega-Aro mejorado y habiendo terminado el juego, entre 20:00 y 21:00 horas en la Estancia Vacua.
24. Absolita (**Pokémon X/Y**): Te la dan **Serena** o **Kalm** en Ciudad Batik.
25. Garchompita (**Pokémon X/Y**): Tras terminar el juego, en Calle Victoria, entre 20:00 y 21:00 hrs.
26. Lucarita (Pokémon X/Y): La trae equipada el **Lucario** que te da **Corelia**.

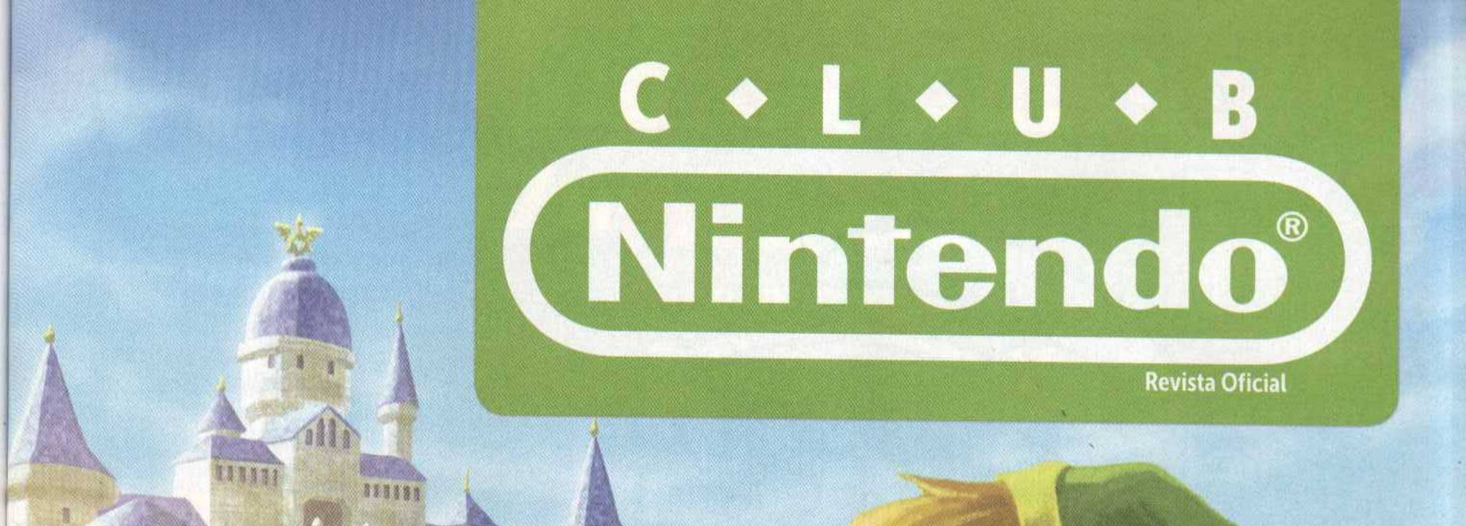
Cada calabozo requerirá de toda tu habilidad, pero también de una buena exploración

Pokémon The Origin



No dejes de checar Vistazo a Japón, para que te enteres más de esta serie que ningún fan debe perderse.

No olvides que puedes contactarme en panteon@revistaclubnintendo.com o en Twitter: @PanteonCN y en Miiverse como PanteonCN. ¡A entrenar!


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

¡Feliz Año Nuevo!

¿Qué tal, mis queridos fans? Estamos a principios de 2014, y como uno de mis propósitos de fin de año fue favorecerlos de manera más constante con mi sabiduría, humor y carisma, aquí estoy con lo peorcito, lo más horrendo y lo que más mal sabor de boca nos dejó en 2013. ¿Listos? ¡Comencemos!



Lo peor del 2013

Juegos que nos dieron coraje el año pasado

¡Nos dejaron con las ganas!

Aliens: Colonial Marines

Cancelado, SEGA





Este título no merece uno de mis afamados premios a la antiexcelencia, pero tenía que aparecer aquí debido a que fue una de las peores decepciones del 2013, pues después de que nos hicieron esperarlo por demasiado tiempo, finalmente nos salieron con el típico "dice mi mamá que siempre no", y los propietarios de Wii U nos quedamos con las manos vacías... ¡Al menos mi juegazo, **Game & Wario**, sí salió y está fenomenal!

► Ésta es una escena que no jugaremos en Wii U. Ojalá que no vuelva a pasar.

Directo al botadero.

Zumba Kids

2013, Majesco Entertainment







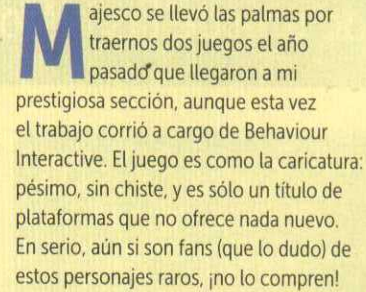
Ya en buena onda... ¿zumba para niños? Perdónenme pero discúlpenme, esto nada más lo hacen las damas que quieren ejercitarse, no niños que sólo piensan en jugar. Y si se trata de un juego de baile o ejercicios, están los **Just Dance** o **Wii Fit**. Reto a los padres a que en plena tienda de videojuegos les den a elegir entre éste y cualquier otro a sus hijos, a ver cuántos se deciden por este desarrollo que, la verdad, ni se juega bien, pues ni los ritmos son atractivos ni tampoco populares.

◀ Simplemente no puedo entender cómo este juego pudo haber llegado siquiera a las tiendas.

¡Horrendo como la serie!

Phineas and Ferb: Quest for Cool Stuf

2013, Majesco Entertainment



Majesco se llevó las palmas por traernos dos juegos el año pasado que llegaron a mi prestigiosa sección, aunque esta vez el trabajo corrió a cargo de Behaviour Interactive. El juego es como la caricatura: pésimo, sin chiste, y es sólo un título de plataformas que no ofrece nada nuevo. En serio, aún si son fans (que lo dudo) de estos personajes raros, ¡no lo compren!

▶ No sé cómo a algunos chicos les agradan, pero de eso a comprar este juego...



▶ Seis generaciones tardó **Charizard** en ser por fin un dragón.

Pokémon Origins

Regresa al pasado con estilo y conoce un nuevo hilo de una de las historias más apasionantes del anime

El pasado lanzamiento de **Pokémon X/Y** para Nintendo 3DS no fue el único gran evento de la franquicia, ya que también se comenzó a transmitir una serie especial: **Pokémon Origins**.



▲ El póster que promocionaba la serie.

Justamente en octubre TV Tokyo reveló el gran proyecto, lo interesante de todo esto es que no se trataba simplemente de nuevas aventuras de los personajes que ya conocemos en la animación, no, todo, absolutamente todo, sería nuevo.

La base para esta entrega son los primeros juegos de la serie, justamente las versiones Roja y Verde que aparecieron en Japón para el mítico Game Boy en el ya lejano 1996. Nos olvidaremos de **Ash** y su inseparable **Pikachu**, para dar paso a **Red**, otro joven con el mismo sueño que **Ash**, convertirse en un gran entrenador **Pokémon**. Toda su vida ha deseado que llegue ese momento, y es justo al comienzo de la serie cuando el famoso **Profesor Oak** lo llama para entregarle a su primer **Pokémon**, que como es obvio, será más que eso: se volverá un gran amigo de aventuras con el que tendrá que ser uno mismo. Podremos ver toda la evolución de

▼ Todos tuvimos a un Blastoise en nuestro primer equipo.




▲ La rivalidad con **Green** sigue intacta.


▲ La aparición estelar en el anime.


▶ Todos tienen oportunidad.

Red en sólo cuatro episodios. Así es, son pocos pero, créenos, demasiado emotivos; lograron el objetivo de traer a la mente de los jugadores veteranos aquellos días de juego en la pantalla del Game Boy. De hecho, esto es algo que se nota en varios momentos de la serie, referencias y gráficos de las versiones antes mencionadas, al grado de que la música con la que se ambienta cada momento es la misma que se escuchó en el juego hace ya más de una década.

En el segundo capítulo, que ocurre en Pueblo Lavanda, que como deben recordar es la ciudad donde se encuentra la famosa Torre Fantasma, se puede escuchar el mismo tema de la consola monocromática de Nintendo, ese que según la leyenda urbana provocaba que algunas personas que lo escuchaban se quitaran la vida, aunque claro está que con arreglos, no sabemos si para evitar problemas o simplemente para que se escuchara mejor que la original.

En total fueron cuatro estudios diferentes los encargados de dar vida a esta obra, OLM, XEBEC y Production IG, este último conocido por el trabajo realizado en las películas de **Evangelion**, a finales de los años noventa.

Lo que se intentó era dar un giro completo a lo que ya habíamos visto antes, así que existen muchas cosas que nos sorprenden. Para empezar, se da protagonismo a otros Pokémon que antes sólo aparecían como simples extras, como es el caso de Cubone, quien en el segundo capítulo se roba el corazón de todos los entrenadores del mundo, de modo que no nos extrañaría verlo en equipos principales durante las retas con los amigos en los próximos meses. Realmente se lleva las palmas por su valentía, pero será mejor que tú mismos lo aprecies y decidas, pero sí se nota el salto en cuanto a madurez, justo como todos hemos crecido desde esos años en los que sólo existían 151 Pokémon, y ahora superan las siete centenas, quizá nos podemos alejar por un tiempo, pero siempre regresamos, ya sea por la nosalgia o bien por las novedades que se van dando en la franquicia año con año.

Muchos fans esperan una nueva etapa en próximas fechas

Nuevo entrenador



Muchos fueron los jugadores que extrañaron ver a **Ash** como protagonista. Ojalá pronto se diera un combate con **Red**.

Duelos reales
Más dramáticos que nunca

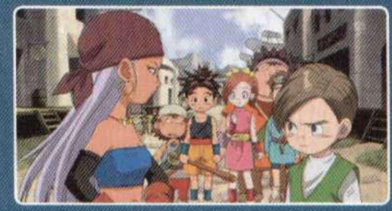


Jamás se habían visto cambios tan drásticos en la serie animada de **Pokémon**. En esta ocasión, los duelos son hasta cierto punto crueles, sufres junto a las criaturas en pantalla.

De los videojuegos a la pantalla chica



Professor Layton
La popular franquicia de **Level-5** tiene una excelente película en Japón.



Blue Dragon
La obra de Hironobu Sakaguchi también fue adaptada como anime.



Street Fighter
Simplemente no podíamos dejar de mencionar esta sublime cinta.



Dragon Quest
También conocida como **Las Aventuras de Fly**, es uno de los mejores animes.

Nuevos horizontes

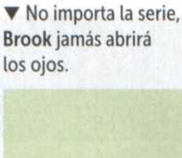
A pesar de que se toman muchos elementos clásicos, también sirve de introducción para una de las ventajas que se han incluido en las versiones **X / Y**, las Mega Evoluciones.

Al final del segundo capítulo, **Red** consigue una de las piedras de Mega Evolución, pero no sabe exactamente cómo usarla; es hasta el último capítulo que, debido a una situación extrema, sabe que tiene que dársela a **Charizard** para que logre elevar todas sus capacidades. Realmente es un momento muy emocionante, porque para las alturas en las que la animación toma lugar, nadie conocía que esto existiría. Es como descubrir un misterio antes que nadie, lo que nos hace pensar en los secretos que aún siguen ocultos en este maravilloso mundo de los **Pokémon** y que aún no se han dado a conocer. Definitivamente son elementos que ayudan a mantener el interés en la franquicia de Nintendo.

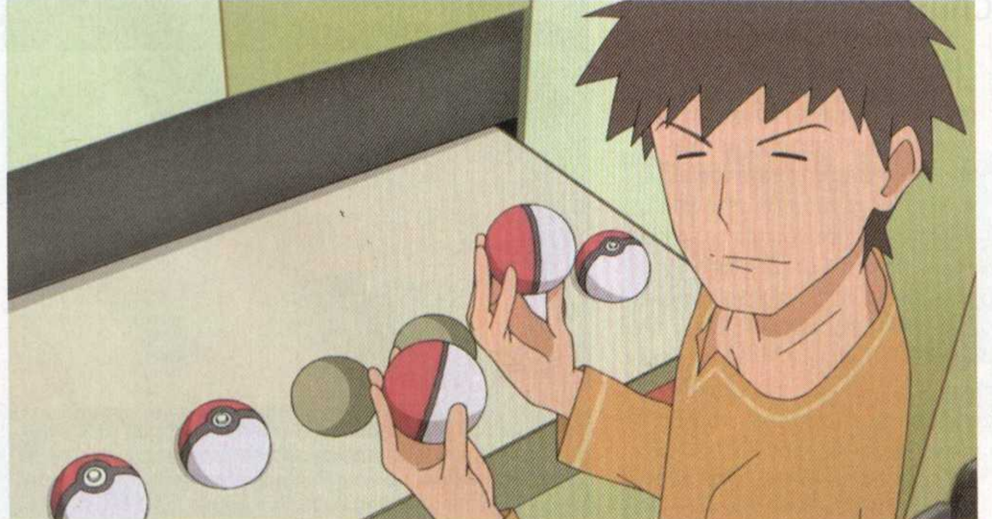
Al final, nos deja con un sentimiento de nostalgia, no sólo por los recuerdos, sino también por el vínculo formado entre **Red** y **Green**. Ojalá que en un futuro cercano realicen más episodios, por lo pronto estarán disponibles en Pokémon TV, no se ha mencionado por cuánto tiempo, así que no lo pienses dos veces, disfruta de estos excelentes cuatro capítulos.

Esperamos que te haya gustado el tema del mes, recuerda que por medio de nuestras redes sociales puedes enviarnos comentarios y sugerencias de lo que deseas leer en esta sección; no dejes de escribirnos. Te deseamos un gran inicio de año, siempre acompañados de un videojuego.

¿A cuál Pokémon te gustaría ver Mega Evolucionado?



▼ No importa la serie, **Brook** jamás abrirá los ojos.



▼ Siempre hay tiempo para apreciar los pequeños detalles.



The Last Story

Una aventura que nos llevará a una tierra lejana donde lo más importante será mantener la esperanza



- Compañía
Xseed Games
- Desarrollador
Mistwalker
- Palabras mágicas
El regreso a la época dorada

Cuando se anunció **The Last Story** por primera vez, todos quedamos sorprendidos por el gran trabajo que estaban desarrollando en Mistwalker, pero después de ver varios videos una duda rondaba nuestra mente: ¿estará disponible para América?

Apareció en 2011 para Japón, y tras mucha polémica, un año más tarde para América; era parte de los tres tesoros que deseábamos ver en Wii, el resto eran **Xenoblade Chronicles** y **Pandora's Tower**, todos con propuestas diferentes, en las que se intentaba recuperar un poco el viejo estilo RPG que muchas veces se ha quedado sólo en planes, para dar más protagonismo a la acción; pero bueno, ése es otro tema.

Tras muchos eventos que no vamos a analizar en este artículo, Hironobu Sakaguchi, padre de Square y obviamente de la serie **Final Fantasy**, dejó la compañía, un movimiento que para muchos ha representado la muerte de la famosa saga de RPG, pero que para Sakaguchi fue la oportunidad perfecta de explorar nuevos ambientes y seguir haciendo juegos justo como él desea.

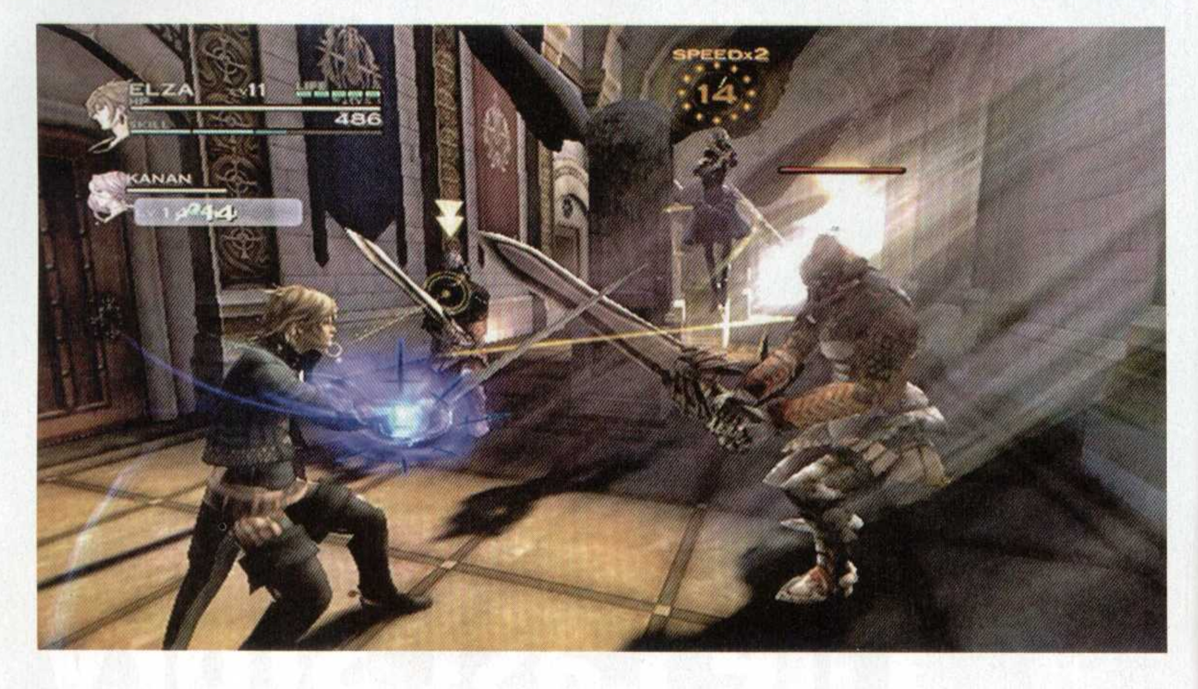
De esta manera, a mediados de la década pasada, fundó Mistwalker, un pequeño estudio en el que desarrollaría títulos RPG japoneses, justo como lo hacía antes para el Super Nintendo.

Su primer proyecto fue **Blue Dragon**, pero la verdad es que no tuvo el éxito que pensaba a pesar de que contó con la colaboración de Akira Toriyama (creador de **Dragon Ball**), por lo que debía probar otra fórmula, ahora para una consola más popular, y ninguna mejor en la pasada generación que el sistema casero de Nintendo, el Wii.



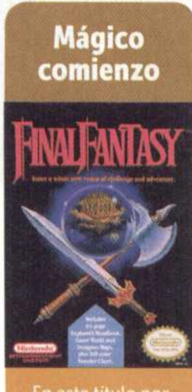
▲ Una larga caminata nos ayudará a pensar.

▼ Elige bien a los personajes para cada parte del juego.



►Debes enfocarte en un solo enemigo para ganar.

Mágico comienzo



En este título por primera vez todos los sueños de Hironobu Sakaguchi se vieron reflejados, el **Final Fantasy** inicial llegó para NES en 1987.

La principal fuerza en todo juego de RPG se encuentra en los integrantes de su equipo

Así nació **The Last Story**, un juego en el que Sakaguchi deseaba un mundo enorme, lleno de ciudades en las cuales nos perdiéramos durante horas, como si realmente fuéramos turistas, aunque claro está, ése no es el argumento, es mucho más sólido y profundo. Eres el líder de un grupo de mercenarios, **Zael**, quien como todo joven, es rebelde, intenta ser el héroe y ayudar en todo lo que pueda a su equipo, que ha vivido de cumplir misiones toda su vida logrando cierta estabilidad, pero definitivamente no es lo que desean seguir haciendo, así que llegan a una isla que promete cambiarlo todo para siempre... aunque esto no represente que será para bien. ¿Recuerdas **Final Fantasy VI**? En dicho juego comenzabas controlando a **Terra** directo a una ciudad en la que sin saber por qué atacabas a los pobladores; aquí ocurre algo similar.

Tras una pequeña introducción, comienzas dentro de un castillo en el que debes eliminar a varios enemigos, no sabes absolutamente nada, salvo que debes llegar hasta el final. Claro está que esta escena te sirve como un pequeño tutorial, para conocer todos los movimientos de tu personaje.

Resulta muy agradable el recorrido, se disfruta bastante por la calidad del *gameplay*, adictivo y muy dinámico. Al final, **Zael** recibe un extraño poder que pega a su brazo derecho, así que parece haber ganado un extra en esta misión. Pero no todo es felicidad, uno de los miembros ha sido gravemente herido y está a punto de perder la vida, aquí es cuando **Zael** descubre una de las habilidades de su nuevo poder, curar a las personas, dando una nueva oportunidad a su euipo.

Después de los eventos que te ponen al borde del llanto, la vida sigue junto a tu equipo en una taberna, sin saber que lo peor está por llegar. Una noticia que transformará a todo el equipo: nunca se imaginaron que serían los elegidos para mantener un equilibrio completo en el mundo, una aventura que los obligará a llevar su amistad al límite.

Conoce a los personajes de la historia

Todos tienen diferentes motivos para pelear, convicciones que no se pueden calificar como buenas o malas



Lowell
El poder del hielo está en sus manos. Un temible guerrero en los combates a distancia.



Conde Arganan
Es uno de los mejores estrategas del juego, su experiencia se ve reflejada en las batallas.



Mirania
Una misteriosa mujer que gracias a su magia puede curar a su equipo en el momento que lo requiera.



Therius
Quizá su aspecto no es el de un gran guerrero, pero su valor lo hace un oponente peligroso.



Calista
Sufrió una fuerte pérdida en el pasado, que ahora la atormenta en todo momento.



Dragan
Experto en las negociaciones, en muchas ocasiones será el cerebro del equipo.



General Ashtar
Gracias a su gran fortaleza y habilidad con la espada, es un personaje de mucho cuidado.



Syrenne
Esta hermosa chica es una de las guerreras más poderosas en todo el juego gracias a sus dos espadas.



Zael
A lo largo de la aventura irá madurando como líder. Sin duda, un personaje memorable.



Zangurak
El villano de la historia. Desde el primer minuto en que conoce a Zael, sabe que algo ocurrirá entre los dos.



Yurick
A pesar de su corta edad, es uno de los elementos más poderosos, utiliza ataques de fuego.



▲ Recorre enormes y bellos salones.



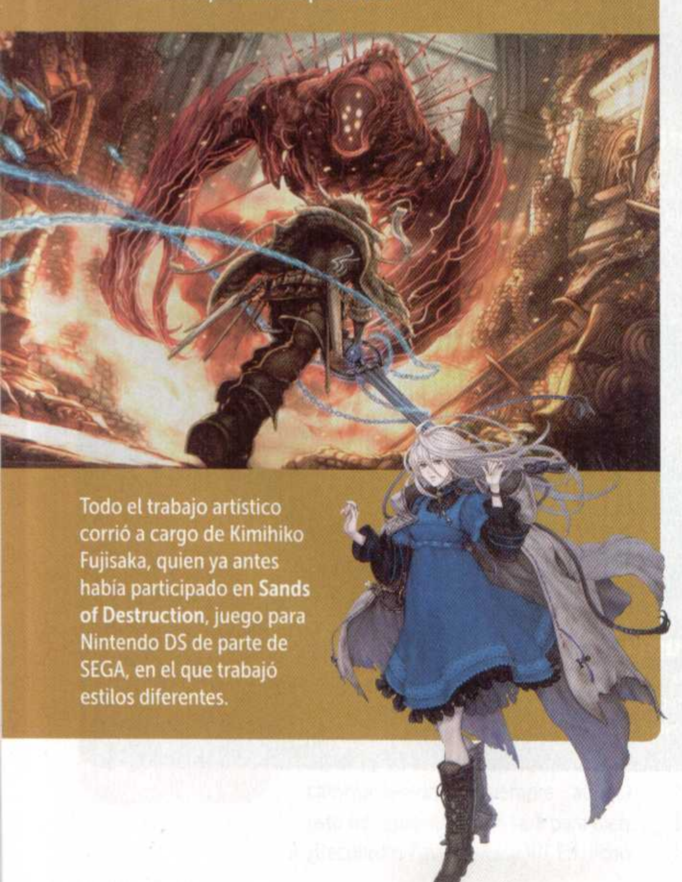
▲ El dramatismo no podía quedar olvidado.



▲ Planeando la siguiente misión del equipo.

Estilo único

El arte es simplemente perfecto



Todo el trabajo artístico corrió a cargo de Kimihiko Fujisaka, quien ya antes había participado en **Sands of Destruction**, juego para Nintendo DS de parte de SEGA, en el que trabajó estilos diferentes.

Actualmente está considerado como uno de los mejores juegos RPG

Busca tu camino

The Last Story es una gran experiencia no sólo por su historia y personajes, sino también por la música, que como no podía ser de otra forma en un juego de Hironobu Sakaguchi, está compuesta por el gran Nobuo Uematsu, parte de ese legendario equipo que diseñara **Chrono Trigger** para Super Nintendo, el que está considerado como el mejor título RPG de todos los tiempos.

Cada melodía que escuchamos acompaña de manera perfecta lo que vemos en pantalla, haciendo de cada paseo por las diferentes ciudades una experiencia asombrosa, por momentos nos hace olvidar el objetivo principal y nos perdemos en el mundo de magia que nos han regalado. Su duración supera las 25 horas de juego, pero si realizamos todas las misiones alternas, pueden elevarse. Aunque eso en realidad no importa, podríamos pasar decenas de horas apreciando los paisajes que aparecen en cada sitio, hablando con cada habitante, visitando cada tienda. En fin, **The Last Story** debe de ser sólo la punta de una nueva etapa en el género, es tiempo de colgar los FPS y dar paso a historias y conceptos complejos, que nos permitan crecer como videojugadores.

Conclusión

MEMORABLE



Después de esta obra, Mistwalker no ha desarrollado otro juego, pero tras el éxito que tuvo no nos sorprendería que pronto se diera una sorpresa, ya que bien podría ser sólo el inicio de una nueva serie, una franquicia que recupere la magia de los años del Super Nintendo.

▼ The Legend of Zelda: A Link Between Worlds., una maravilla.

por Juan Carlos García "Master"



Juegos para llevar

Nos permiten dejar la realidad en cualquier momento, los títulos portátiles merecen reconocimiento

Pasado glorioso

El Game Boy Advance es una de las consolas portátiles con más juegos asombrosos.



El tiempo pasa rápido, atrás quedaron las posadas y los regalos recibidos. Es momento de reflexionar qué nos dejó el año pasado, en este caso quiero platicarles un poco de los VGX (premiación que hace el canal Spike a lo que ellos consideran lo mejor de los videojuegos).

No comentaré acerca de cada categoría y de sus ganadores, más bien de un punto que me llamó la atención en este año y del medio en general. Se juzga diferente a los juegos para consolas portátiles, no se les da su lugar ni se les valora como debería, al grado de que tienen una categoría extra: "mejor juego para una consola portátil", siendo que, desde mi punto de vista, tendrían que participar en la principal, en la única categoría que debería existir, ya que a final de cuentas todos son videojeugos, no otro tipo de entretenimiento.

Muchas personas argumentan que son de consolas diferentes, pero en ese caso se tendría que realizar una premiación por cada plataforma existente, así que dicha justificación no tiene ningún sentido.



▶ No sólo tu habilidad te ayudará, debes usar tu inteligencia.



◄ Diversión como en la vida diaria con **Animal Crossing**.

▼ ¿No es **Kid Icarus Uprising** de lo mejor que has jugado?



▲ Todos hemos disfrutado de **Pokémon X / Y**.



Ya en números pasados he comentado mi pensar acerca del momento que vive la industria, una explotación de géneros ya conocidos con mecánicas idénticas, olvidándose de la innovación para concentrarse en las ventas.

Claro, los videojuegos como cualquier otro medio son un negocio, lo sé, pero el hecho de que se haya expandido a todo público ha perjudicado a los videojugadores verdaderos, dejando como una opción, como un pequeño tesoro, a las consolas portátiles. Es ahí donde aún los estudios y compañías desarrollan grandes ideas.

Hagan memoria, recuerden todo lo que han jugado en sus Nintendo DS y 3DS, puedo apostar que es ahí donde han tenido las experiencias más innovadoras en los últimos años. Sólo pongamos como ejemplo a **Kid Icarus Uprising**, hace un par de años que salió al mercado y sólo por ser de N3DS no pudo competir por el título al mejor juego del año.

Existen muchas ideas frescas, pero desafortunadamente no se pueden ver ya en consolas caseras. Ahí demandan otro tipo de juegos, así que con todo esto me resulta difícil de creer que no haya unificación de categorías; si lo que se está calificando es un videojuego, no importa de dónde venga.

Si lo pensamos bien, un buen juego de consola portátil tiene un mérito mayor al aprovechar las limitantes técnicas y con ellas provocarnos diversas emociones al disfrutarlos.

Ahora, algo que deseo quede muy claro es que no me estoy quejando de estos premios, que para mí, al igual que para muchos de ustedes, considero que no son importantes para los que conocemos el medio.



▲ Personajes que te harán sufrir y disfrutar tu juego.

La grandeza de una obra no depende de la consola en la que aparece, sino de lo que logra transmitirnos



◄ Muchos seguimos disfrutando de batallas en **Kid Icarus Uprising**.



▲ **Animal Crossing** es más que un juego, es un mundo alterno.



◄**Pokémon** es una aventura que da más de cien horas de entretenimiento.

Lo mejor del año pasado

La gran obra de Nintendo es ya un clásico



The Legend of Zelda: A Link Between Worlds es un juego sorprendente, mágico como pocos, que afirmo es mejor en todo sentido que el ganador de los VGX.

La diversión nunca se ha medido ni se medirá por ciclos de un procesador

Sin embargo, dan una mala imagen al mundo de lo que ellos consideran que es un buen videojuego, van tres años de manera consecutiva que el ganador no es el que yo esperaba, no gana el mejor, sino el más popular, que bien sabemos que eso no representa de ninguna forma algún nivel de calidad.

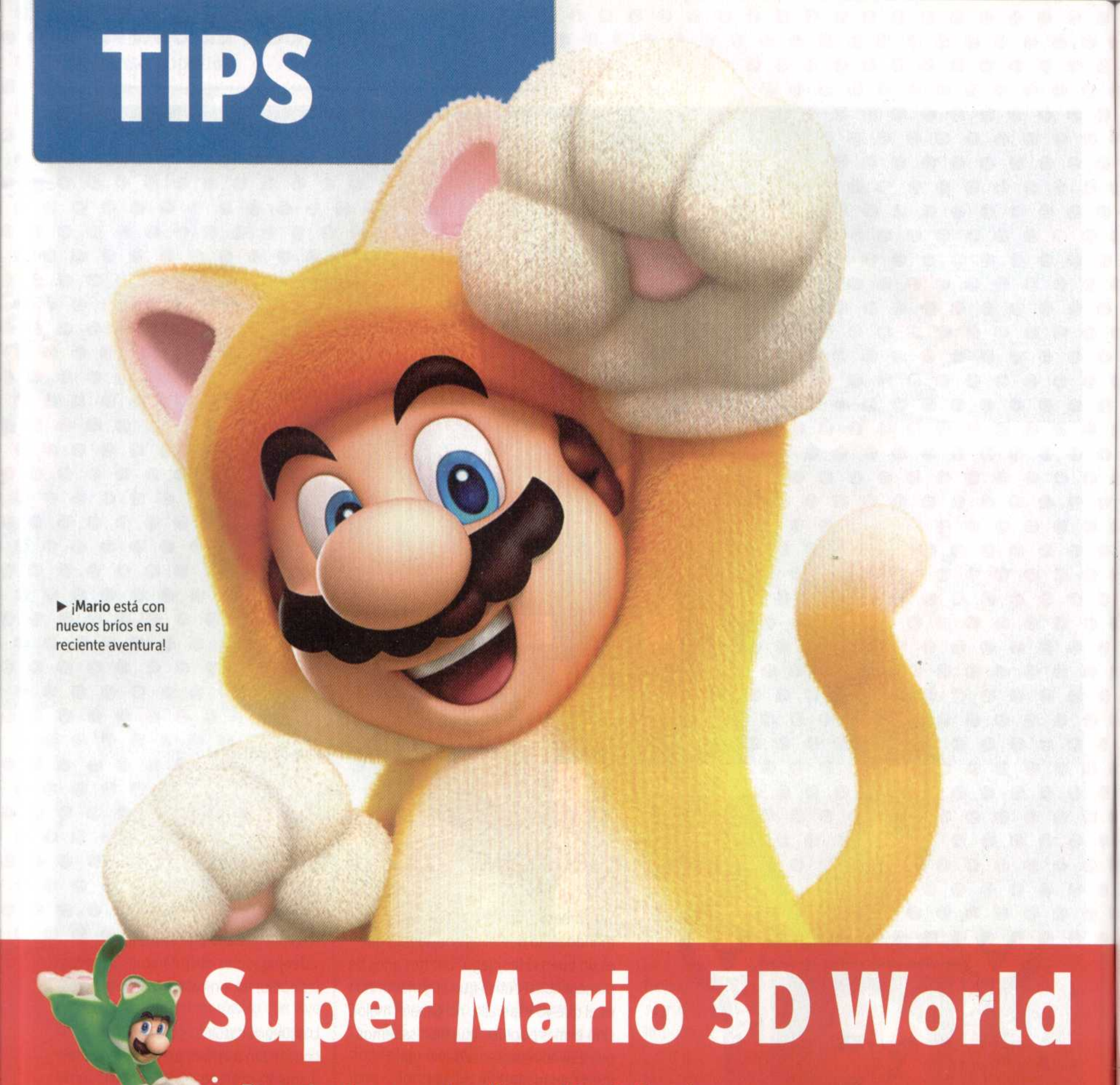
Me preocupa que cuando alguien vea que el juego del año lo ganó el título equis, crea que eso es un buen juego. Sí, sé perfectamente bien que existen los gustos y que deben ser respetados, pero eso no quiere decir que todos los gustos sean buenos o que estén en un error. Se tiene que orientar a las nuevas generaciones para que puedan pedir y exigir buenas obras, con un contenido que sea más allá de solamente correr y disparar, como lo comenté el mes pasado, que nos dejen recuerdos increíbles para nuestra vida.

No pretendo criticar simplemente, sólo me gustaría que todos los videojugadores disfrutáramos de todas las opciones, sin casarnos con géneros.

Los juegos casuales para *smartphones* comienzan a invadir un terreno que se mantenía sagrado, el de las consolas portátiles. Espero en verdad que no se contamine del todo y que siga siendo ese pequeño y maravilloso mundo donde aún se puede respirar de forma relajada, disfrutando de obras de arte.

Ojalá que compartan mi punto de vista y que hayan disfrutado de Uno con el control; por este mes me despido, pero nos leeremos en febrero. Me pueden escribir a juang@revistaclubnintendo.com, o bien en Twitter, mi cuenta es @MasterKiraCN, mientras que en Miiverse soy MasterMX. Que pasen un mes increíble, nos leemos pronto.

TIPS



▶ ¡**Mario** está con nuevos bríos en su reciente aventura!

Super Mario 3D World

¡Prepárate para la diversión felina!

¡Toda la pandilla se reúne!

Justo como los vimos en **Super Mario Bros. 2**, ¡los héroes regresan!

Peach
Su poder es de gran ayuda, pues puede flotar.

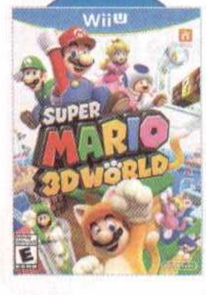
Luigi
Su poder de salto ayuda a alcanzar lugares altos.

Capitán Toad
Disponible en los minijuegos individuales.

Rosalina
Tendrás que avanzar para habilitarla.

Mario
Él es el personaje balanceado, ideal para que aprendas a jugarlo.

Toad
Su velocidad es buena, pero no salta tanto como los demás.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Intelligent Systems
• Categoría
Plataformas
•Jugadores
1-4
• Nivel de reto
Medio

Como siempre, Nintendo nos trae una entrega más de la serie del plomero bigotón que rápidamente se ha convertido en uno de los favoritos de los jugadores en general. Se trata de una aventura con los elementos que se han convertido en tradición dentro de la serie, pero con varias cosas nuevas que lo hacen todavía más recomendable y entretenido, ideal para jugarse con toda la familia o tus amigos.

Ahora podrán participar en mundos en 3D de manera simultánea hasta cuatro personas, por lo que deberán tener una buena comunicación para que disfruten plenamente del juego. Esto significa que si alguno trata de verse personalista, se convertirá en un peso muerto en la jornada, pues todos deben trabajar en equipo para cumplir los objetivos dentro de cada uno de los coloridos mundos de esta entrega, en la que deberán echar mano a todas sus habilidades para ganar.

Todos se pueden mover de manera libre, pero no es recomendable que se separen demasiado, o podrán ser presa fácil de los enemigos en el juego. Cabe destacar que si alguno entra en algún sitio, los demás tendrán poco tiempo para alcanzarlo, o serán jalados para que no tengan que estarse esperando. Como verán, siempre deberán ir avanzando poco a poco, y mantener una buena sincronización. También ayuda bastante que se dividan las tareas; mientras unos golpean enemigos, otros pueden tomar las estrellas. Claro que ésta es sólo una manera de jugar, pues cada equipo podrá desarrollar sus mejores técnicas para conseguirlo todo dentro de las escenas de cada uno de los mundos de este desafiante título.

Si no se ponen de acuerdo, no podrán conseguirlo todo dentro del juego



Violencia animada



▲ Pueden ir avanzando todos juntos en el mapa, pero el primer jugador tendrá el control.

¡Ya tengo el poder!

Conoce las transformaciones, te ayudarán en tu jornada.

Cat Mario
Esta forma hace su debut en el juego. Con ella, podrás subir a las paredes.

Tanooki Mario
Este legendario disfraz te ayudará enormemente, puedes medir tus saltos y atacar a los enemigos.

Fire Mario

Double Mario

Boomerang Mario

Invincible Mario

Cannon Box

Mega Mario
¡Aplasta todo lo que se encuentre a tu paso con este poder! ¡No tomes prisioneros!

Mini Mario

Personajes de apoyo

Con una pequeña ayuda de tus amigos, ¡cualquier cosa es posible!

Plessie

Este personaje te auxiliará en ciertas escenas en donde hay mucha agua. Todos deben ayudar para controlarlo.

Las princesas Sprixies

Estas pequeñas haditas deben ser rescatadas de las garras del malvado **Bowser**. Al final, te ayudarán a...

Puedes jugarlo tú solo, ¡pero es mucho más divertido entre amigos o con toda tu familia!

Más damiselas en peligro

En **Super Mario 3D World** no deberás rescatar a **Peach**, sino a siete pequeñas princesas que han sido secuestradas por el villano de caparazón más famoso de los videojuegos: **Bowser**. Como siempre, están cautivas en cada uno de los castillos al final de los diferentes mundos, custodiadas por algún jefe listo para acabar con tu esfuerzo.

Adicionalemente, encontrarás las misiones para un solo jugador, en las que controlarás al **Capitán Toad**; tendrás que usar tus habilidades y manipular muy bien la cámara para avanzar, pues aunque parezcan sencillas, estas escenas tienen su grado de dificultad, y si no tienes cuidado, podrás perder un par de vidas en ellas.

Toda la ayuda es buena

Para hacerte la vida más fácil, hay muchos ítems que te servirán para enfrentar enemigos y peligros dentro de los mundos. Están los clásicos poderes que hemos visto desde tiempos del NES hasta los más nuevos, como la posibilidad de clonarse o el distintivo traje de gato que te permitirá escalar y aprovechar su velocidad y agilidad para atacar a los enemigos rápidamente. A pesar de que cada uno de los personajes tiene sus propias características y habilidades, todos pueden tomar estos ítems para ir avanzando de igual manera.

Pero no se trata solamente de que cada quien haga su parte por separado, pues también tendrán que apoyarse para alcanzar elementos fuera del alcance al usarse para rebotar unos sobre otros. También es posible cargar a un compañero para ayudarlo a pasar alguna plataforma o algo por el estilo.



▲ Con un amigo como éste, nadar es sencillo.


▼ Como siempre, nunca falta el humor clásico de la serie.

Los jefes de cada escena

Éstos son los enemigos que custodian cada mundo

Mundo 1 **Bowser**
La primera batalla contra el rey de los Koopas es impresionante. Destruye su automóvil para vencerlo.



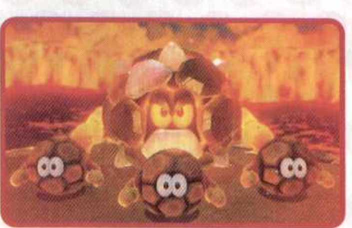
Mundo 2
Boom Boom
Un clásico enemigo, utilizará todos sus medios para acabar contigo.



Mundo 3 **Poom Poom/Hisstocrat**
Este gran jefe está rodeado de sus súbditos. Después deberás enfrentar a la reina.



Mundo 4
King Brolder
El mal humor de este enemigo se hace notar en su volcánico temperamento. ¡Mantente en movimiento!



Mundo 5
King Ka-Thung
Un jefe de gran tamaño que necesitará de una buena lección. Trata de llegar con poderes extras para vencer.



Mundo 6
Motley Bossblob
Este enemigo te reta de varias maneras, no te dejes engañar por sus trucos, o serás víctima de su poder.





▲ Poom Poom estará esperándote lista para demostrar su poder.

Nuevos enemigos

En esta aventura debutan varios personajes malvados



Aparabones
Ahora hay esqueletos de tortugas voladoras, ¡cuidado con ellos!

Cat Banzai Bill

Conkdor

Ant Troopers
Estas hormigas serán todo un problema si no las acabas rápido.

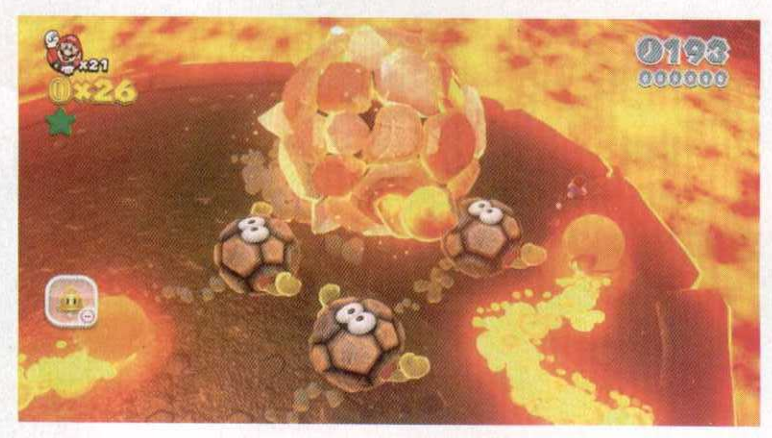
Cat Goombas
También los enemigos pueden usar trajes de gato, inclusive **Bowser**.



◄ ¡El parque de **Bowser** espera con las puertas abiertas!



▲ Mewoser, ¡listo para la acción!



◄ Los últimos mundos son los más difíciles.

Mundo Castillo

Después de los seis primeros mundos tendrás que entrar a este gran castillo que está lleno de peligros, como fosas con lava, enemigos de todos tipos y saltos que deberás medir rápidamente. Aquí deberás enfrentarte a numerosos enemigos, además de que volverás a combatir contra **Bowser** para rescatar a otra princesa más.

Para que no tengas problemas, te recomendamos bastante que lleves muchos poderes de respaldo, preferentemente de Tanooki y Gato, pues son los mejores para enfrentar todo lo que puedes encontrar aquí. Ahora que si te preguntas cuál es el personaje más recomendable para pasarlo, definitivamente **Peach** será la opción a elegir, pues su habilidad de flotar en el aire será de gran ayuda para medir bien tus saltos sin temor a una caída irreversible.

Mundo Bowser

Las cosas cambian cuando llegas a este lugar, pues a diferencia de lo que estamos acostumbrados, ahora el villano te ha preparado un parque de diversiones en donde deberás enfrentar a varios de los jefes anteriores en distintas y más desafiantes batallas.

Después de pasar el mundo anterior, **Bowser** volverá a raptar a las princesas nuevamente, así que tendrás que volverlas a rescatar para habilitar las escenas de *bonus*.

El último encuentro contra **Bowser** nos depara una sorpresa, pues su patrón de ataque varía, así que no te confíes demasiado al intentar derrotarlo. Al tener las habilidades del traje de gato, **Mewoser** puede trepar por las paredes y atacar con sus garras. Debes mantenerte siempre a la espera de sus movimientos y atacarlo en cuanto tengas oportunidad, como cuando cae de un salto, por ejemplo. El chiste es que lo esquives hasta que veas el momento y puedas ir golpeándolo hasta que caiga ante tus habilidades.

¡Aún hay más!

Faltan los mundos extra

Después de estas feroces batallas, las **Sprixies** te ayudarán a llegar a una nueva serie de mundos en donde deberás usar tus conocimientos y destreza adquiridos para triunfar. ¿Listo para este nuevo reto? Pues no te rindas, ¡porque la diversión todavía no termina!

Por Alejandro Ríos "Panteón"

¡Para empezar bien el año!

¿Qué tal estuvo la cena de Año Nuevo? Espero que hayan planificado bien sus propósitos y que no prometieran barbaridades que no piensan cumplir, je je je. Yo soy Panteón, y como siempre, tengo preparados unos juegos sumamente recomendables que no pueden faltar en tu colección. Y si te lo preguntas, sí, yo ya los tengo en mi Nintendo 3DS para disfrutarlos adonde quiera que vaya. Se trata de una tercia de joyas que, además de ser divertidos, hoy día son difíciles de encontrar o muy caros, ¡así que mejor aprovecha!

▲ Un *beat'em up!* como pocos en el NES



Tres clásicos

¡Son buenos, baratos y súper recomendables!

Vive momentos inolvidables.

▲ ¡La intensidad de este juego es divertidísima!


▲ Tienes una gran variedad de movimientos.



▲ Explora el pueblo a tu antojo.



River City Ransom

Las peleas callejeras llegan a un nuevo nivel


Gran estilo de juego


¡Modo cooperativo descargable!

En el legendario Nintendo Entertainment System vimos nacer muchas franquicias que han trascendido hasta nuestros días, dentro de las cuales brillan las obras de una compañía llamada Technos Japan.

Este equipo nos trajo las aventuras de los hermanos **Billy** y **Jimmy Lee**, pero en Japón tuvieron más popularidad sus entregas de la serie **Kunio-kun** que tratan básicamente de las peripecias de **Kunio**, un estudiante dispuesto a defender su escuela y amigos impartiendo la ley de sus puños. Algunos de sus juegos fueron destinados al mercado estadounidense con varios nombres, entre los que destaca esta singular entrega que conocimos como **River City Ransom** en nuestro continente. Los nombres de los héroes -junto con muchos otros elementos- cambiaron de **Kunio** y **Riki**, a **Alex** y **Ryan**, respectivamente.

Además de que es un *beat'em up* muy completo, con múltiples movimientos, ataques y uso de armas, también fue notable porque podías ir explorando la ciudad de una manera mucho más libre que los títulos similares, tanto en Arcadia como en versiones caseras. Esto te daba la oportunidad de entrar a tiendas, baños, e inclusive a otras áreas en donde había más enemigos por vencer. No cabe duda de que es una joya que no puedes dejar pasar.



Conclusión
Un increíble juego para dos

No se trata solamente de un juego divertido, sino también es uno de esos que cuesta trabajo conseguir y que ahora están disponibles a un bajo costo para disfrutar en tu N3DS. Lo mejor de todo es que puedes descargarlo para que juegues con alguien más, ¿genial, no?

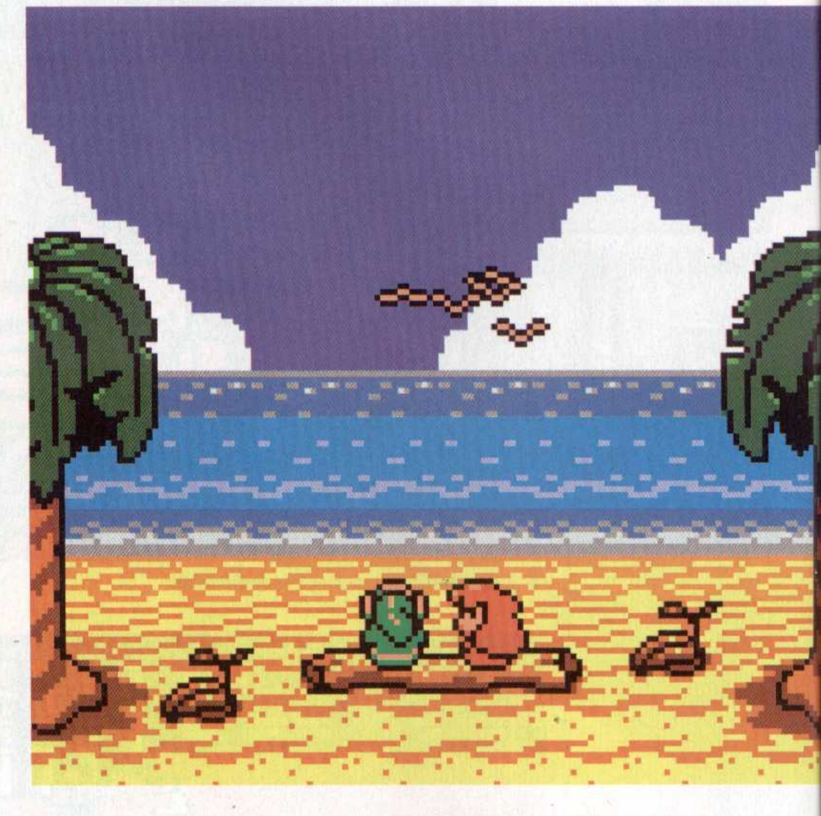
Technos fue más conocida en nuestro continente por su serie **Double Dragon**



Violencia animada
Temas Sugestivos


▲ La bella **Marin** encuentra a **Link**.


▲ ¡Es hora de comenzar la aventura!





The Legend of Zelda: Link´s Awakening DX



El *gameplay* de este juego fue excelente

Una de las mejores historias de la franquicia

Uno de los mejores juegos de la serie

Cuando Nintendo sacó el Game Boy Color y la Game Boy Printer, relanzaron esta aventura de **Link** que muchos consideramos como uno de los mejores juegos del Game Boy. **The Legend of Zelda: Link´s Awakening** no sólo es una de las más emotivas historias de la serie, sino también tuvo un grandioso *gameplay* que sirvió de base para las entregas portátiles subsecuentes. Con la salida de la versión **DX**, se implementaron nuevas opciones, además de que ahora tenía las ventajas de la paleta de colores del sistema, para que disfrutáramos más de la jornada del héroe del tiempo.

Hoy día encontrar esta versión no solamente significa buscarlo, sino también encontrarlo a un precio razonable; por fortuna, está disponible para descargarlo en el Nintendo 3DS, por lo que podrás emocionarte con esta singular historia que forma parte de mis consentidos de la saga.

Claro está que no podrás usar la opción de la impresora, pero sí contiene todas las características de la versión física, pues incluye el calabozo adicional que no tenía el de GB, así como las fotos que puedes tomar, que son las que podías imprimir.

Tu colección no puede estar completa sin este juego, y créeme que es más fácil y práctico tenerlo de esta manera. Dale una oportunidad y verás que no estoy exagerando.

Esta legendaria entrega lleva a **Link** a una aventura sin precedentes lejos de Hyrule



Conclusión
Infaltable, una obra de arte

Muchos creen que no soy fan de **Zelda**, pero no es así, me gustan bastante, sólo critico la repetición. Para muestra, esta aventura que se lleva las palmas y considero como una de las joyas de la franquicia. Lo mejor de todo es que puedes tenerlo en tu N3DS y es muy económico.

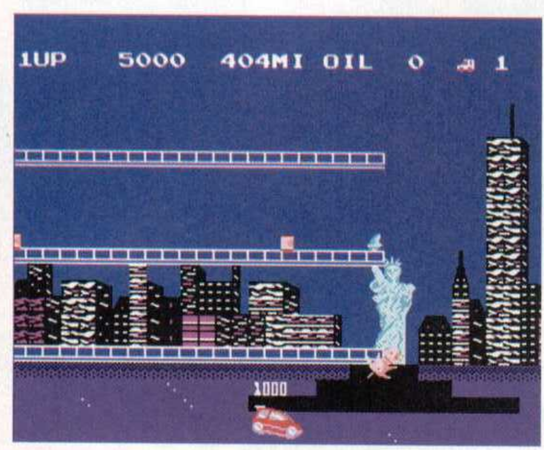


Violencia animada





▼ La versión de NES es una gran conversión.



▲ ¡Espero que no haya sido **Mario**!



City Connection

Sencillo pero muy divertido



Gran adaptación del clásico de Arcadia



Es muy desafiante y adictivo

En mis tiempos de "maquinero" jugaba de vez en cuando este gracioso título que se trata simplemente de controlar un carrito que debe recorrer las calles de varias ciudades del mundo. Cuando por fin lo tuve en mi querido NES, pude disfrutarlo sin límites, pues la conversión fue muy buena. Contiene todos los elementos de su contraparte de Arcadia, aunque cabe mencionar que el único cambio notable (además de los gráficos, obviamente) fue que en la versión de NES cambiaron a la conductora del coche por un sujeto con el estilo de los años 80.

El *gameplay* se basa en que el Honda que manejas pinta las plataformas por donde pasas, de esta manera puedes ver por dónde ya condujiste; una vez que terminas, pasas al siguiente nivel. Como dato adicional, en el NES introdujeron imágenes variadas del protagonista, en una de las cuales curiosamente está prendiendo un cigarro; detalle raro por las políticas de Nintendo en esos días.

Para hacer difícil tu recorrido, carros policiacos de cada país te perseguirán para intentar detenerte. Lo bueno es que cuentas con latas de aceite que puedes lanzarles para hacerlos girar y embestirlos. También hay picos que aparecen si tardas mucho. Finalmente, un molesto gato aparece de la nada y te hace perder si lo atropellas.



Referencias de tabaco



Despedida
¡Genial!

Te recomiendo ampliamente estas tres opciones que puedes tener en tu N3DS al igual que yo. No olvides escribirme a: panteoncn@revistaclubnintendo.com, y por Twitter o Miiverse soy PanteonCN, para intercambiar puntos de vista. ¡A jugar!

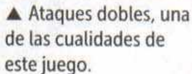




Rival Schools

El honor de ser la escuela número uno del país te costará más que buenas calificaciones





▲ Ataques dobles, una de las cualidades de este juego.



▲ El estadio de una escuela como fondo para pelear.



◀ No era posible cerrar los ojos un solo segundo.

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Pelea
•Jugadores
1-2
•Año
1997

El mundo de los juegos de pelea no se puede quejar por opciones, menos cuando las Arcadias vivían su mejor época. En esos años en los que Capcom seguía experimentando antes de lanzar **Street Fighter III**, creó títulos verdaderamente gloriosos, como es el caso de **Rival Schools**.

El juego se desarrolla sobre un ambiente totalmente japonés, lo cual lo vuelve más atractivo; aquí las peleas no se dan para buscar al campeón absoluto del planeta, sino para detener las misteriosas desapariciones de algunos alumnos, ya que es un secreto y ninguna escuela de la ciudad desea hablar al respecto, así que la única manera que ven de resolverlo es peleando, para variar.

Obvio que aquí no aplicaban la clásica frase "te espero a la salida", simplemente donde veían a un profesor o alumno rival, comenzaba la batalla. Se tenían 14 personajes para elegir, cada uno representaba a un colegio, muchos de ellos se volvieron tan populares que los hemos visto en otros juegos de Capcom, como es el caso de **Batsu** y **Kyosuke**. El primero apareció en **Tatsunoko vs Capcom**, y el segundo en **Capcom vs SNK 2**. Se puede decir que se volvieron íconos de Capcom en lo que a juegos de pelea se refiere, aunque claro está, no al nivel de **Ryu**.

La vida diaria de un estudiante

En las diversas ilustraciones que aparecieron junto con el juego se podía apreciar a los personajes teniendo una vida normal.

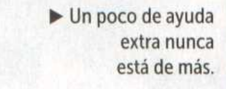


▶ En cualquier momento podía cambiar el sentido de la pelea.





▲ El trabajo artístico fue notable en todas las pantallas.



▶ Un poco de ayuda extra nunca está de más.



Grandes secuelas

El juego tuvo tanto éxito, que la secuela no se podía hacer esperar, la cual se conoció como Project Justice.



El título tenía un estilo particular, se peleaba en parejas, y de acuerdo con esto muchas de las técnicas se ejecutaban tomándolo en cuenta. No al estilo de **Tag Tournamente**, pero sí otorgaba cierta variedad al *gameplay*.

Estábamos ante un juego poligonal de pelea, esto de entrada nos creaba una duda, debido a que todos los juegos de pelea en 3D de la época eran lentos, tanto que ha pasado de ser un defecto a una característica especial de dicho estilo. Pero por fortuna eso no pasaba en **Rival Schools**, aquí tanto las animaciones como los movimientos eran muy fluidos, justo como se espera en un juego de Capcom.

Dominar a todos los personajes era una tarea titánica, poseían no sólo técnicas exclusivas, sino también un estilo propio, que se marcaba más que en **Street Fighter**; tenías que pasar muchas horas en la Arcadia para comprender las rutinas y tiempos de cada peleador.

Entre los personajes curiosos que aparecieron, tenemos a Sakura **Kasugano**, que viene directamente de la serie **Street Fighter Alpha**. Además, **Ran Hibiki**, una intrépida chica quien es hermana de **Dan Hibiki**, personaje también de la serie **Alpha**.

El ritmo de los combates es abrumador, no te puedes quedar quieto un solo segundo, además de que debes ser muy observador para saber justo el momento en el que puedes conectar un ataque especial.

A pesar de que tiene casi 20 años de su lanzamiento, se sigue disfrutando como si fuera nuevo. Ahora que Capcom está publicando viejas glorias en formato digital, ésta sería una de las mejores opciones para jugar una vez más, con caracteristicas renovadas como el título en línea, que seguramente lo volvería toda una adicción.

El paso del tiempo sólo confirma la grandeza de muchas series; en este caso, **Rival Schools** es la muestra de cómo se debe innovar arriesgando, agregando conceptos novedosos. Esperamos que hayas disfrutado este mes la sección, pronto tendremos otro clásico para recordar.



Dulce imagen

◀ A pesar de su aspecto, te puede dar una paliza.

Existieron algunas versiones caseras, pero ninguna fue para consolas Nintendo

Por Hugo Hernández

▼ La primera temporada constará de 22 episodios.



Feedback Time! Síganme en Twitter: @HugoHernandezB

¡New team assamble!

Mientras los grandes superhéroes se van de vacaciones o salvan a sus respectivas ciudades en películas en solitario, **Coulson** juntará a jóvenes talento para ser los próximos íconos de la agencia de inteligencia de Marvel.

Agents of S.H.I.E.L.D.

El complemento ideal para los fans de The Avengers



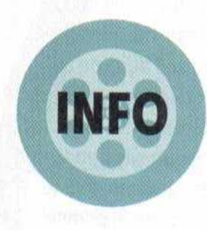
◀ **Lola**, así se llama la belleza roja (Corvette 1962) que conduce **Phillip Coulson**.



▲ ¡Ése es un solo de escopeta! ¿Estarán ensayando para un concierto?



▲ **Mike Peterson** dejará ver su talento al salvar a una chica.



• Título en español
Agentes de Shield
• Dirige
Joss Whedon (y muchos más)
• Guión
Maurissa Tancharoen, Jed y Josh Whedon
• Musicalización
Bear McCreary
• País
Estados Unidos
• Año
2013
• Compañía
Marvel Television
ABC Studios
Mutant Enemy

Para Disney, **The Avengers** significó una tremenda cantidad de ganancias por taquilla y *merchandising*. Globalmente, recaudó más de mil millones de dólares. Si a ello le sumamos lo generado por las películas individuales (**Thor**, **Iron Man**, **Hulk**, **Captain America**), el resultado serían varias arcas llenas de oro para que **McPato** se ponga a nadar. Pero ¿cómo mantener el *hype* entre los fans mientras llegan las nuevas películas? Fácil, una serie de televisión, que sirva de puente o conductor para conservar nuestro entusiasmo por las épicas historias de los cómics. En este caso, con **Agents of S.H.I.E.L.D.**, sus creadores parten de la primicia de que 'no todos los héroes son súper', dando paso a las diversas hazañas que deberá realizar un grupo de talentosos agentes seleccionados por **Phillip Coulson** para investigar y actuar en casos de interés multinacional. A falta de superpoderes, los agentes harán uso de su talento en combate o inteligencia.

El incidente de Nueva York

En distintos puntos de la serie se hace mención a los eventos de la Gran Manzana, clara referencia a la película **The Avengers**, donde los seis grandes combatieron contra la armada de **Loki**. Curiosamente, estos seres poderosos no lograban unirse como equipo, y **Nick Fury** aprovechó la "muerte" de **Coulson** para finalmente unificarlos. Sin embargo, todo indica que fue una treta de **Fury**, pues en la serie se revela que el agente sobrevivió a la embestida de **Loki** (quien le atravesó el pecho con su báculo) y, para su recuperación, lo enviaron a Tahití... o por lo menos eso es lo que él cree.

Algunos capítulos tendrán participaciones especiales, como el segundo, en el que aparece Samuel L. Jackson



▲ **Leo Fitz** (ingeniero) y **Jemma Simmons** (bioquímica).

Conoce al equipo más intrépido de S.H.I.E.L.D.

Juntos descifrarán un sinnúmero de misterios de nivel 7

Skye
Chloe Bennet
La bella *hacktivista* perteneció al grupo Rising Tide; después, aceptó apoyar a S.H.I.E.L.D.

Jemma Simmons
Elizabeth Henstridge
Talentosa, entusiasta y atractiva bioquímica de tan sólo 26 años de edad.

Leo Fitz
Iain De Caestecker
El inseparable compañero de Jemma. Brillante ingeniero y amante de la tecnología.

Grant Ward
Brett Dalton
Agente especial de nivel 7, sobresaliente en técnicas de espionaje y combate.

Melinda May
Ming-Na Wen
Una de las agentes más versátiles. Es piloto y domina técnicas de combate.

Phil Coulson
Clark Gregg
El líder del escuadrón "sobrevivió" al ataque de **Loki** y ahora fue reasignado.



▲ La popularidad de **Coulson** llegó hasta la serie animada.

La misteriosa resurrección

Phil regresó a la vida... sí, y supongo que fue porque necesitaban a un agente de S.H.I.E.L.D. carismático que encabezara la serie (y que no cobrara tanto como los actores principales)... Pero ya habían matado al único que encajaba en el perfil, así que decidieron revivir a **Coulson**. ¿Cómo ocurrió? ¿Murió o no? ¿Lo salvó un mago? La respuesta la conoceremos -quizá- durante los próximos episodios o temporadas.

Por ahora, los comentarios de la agente **Maria Hill** en el primer episodio; además, detalles como que **Phil** de pronto olvidó cómo usar un arma o que su otrora pupila, **Akela Amador**, se sorprendiera al usar su ojo espía (visión de rayos x). En fin, las teorías de cómo regresó son muchas. Quizás es un clon o tal vez sobrevivió, aunque claro, en el fantástico mundo de los cómics no sorprendería que de pronto dijeran que el propio **Coulson** es un súper agente o que algún otro "brujo (a)" del universo Marvel lo reanimó. Mientras lo descubrimos, no cabe duda de que la serie va viento en popa, los casos van mejorando notablemente y sí están tratando de mantener un hilo conductor con las películas (del universo de **The Avengers**). Por ejemplo, en el primer episodio (y durante los siguientes) nos enteramos de que hay una corporación siguiendo los experimentos con **Extremis**, la tecnología utilizada por **Aldrich Killian** que otorgaba habilidades especiales a sus portadores, pero es muy inestable y resultaba en explosiones espontáneas.



▼ ¿Alguien seguirá jugando **Galaga**?

En conclusión

Agents of S.H.I.E.L.D. tuvo un gran arranque en el canal ABC, lo que permitió que ganara su primera temporada de 22 episodios. Por ahora los cameos han sido pocos (**Fury**, **Hill**, **Blake**); ojalá que lleguen más sin saturar la temática para forzar sus apariciones.



Captain America: The Winter Soldier

Alguna vez grandes amigos... ahora son temibles rivales

INFO • Título en español **Capitán América: Soldado de Invierno** • Dirigen **Anthony y Joe Russo** • País **EU** • Año **2014**



▲ Chris Evans repite como **Steve R.**

▲ **Black Widow** dará el toque sexy a **Winter Soldier**.

▲ Así de espectacular lució el arte conceptual utilizado para promocionar la película.

El **Soldado de Invierno** se volvió primaveral, pues la distribuidora anunció un nuevo retraso en su estreno, pensada para diciembre pasado, ahora llegará a nuestro país hasta mediados de abril.

Nuevo enemigo

Steve Rogers, o **Captain America**, como se le conoce mejor, luchó contra Red **Skull** y luego quedó congelado durante décadas. Al despertar, se afilió a un grupo de superhéroes y ahora tendrá su segunda aventura independiente, aunque claro, con la ayuda de la espectacular **Black Widow**. Ellos enfrentarán a un poderoso soldado ruso, quien resulta ser **Bucky Barnes**. ¿Te suena? Fue compañero de **Rogers**, pero luego de un incidente lo dieron por muerto. Igual que **Steve**, **Barnes** sobrevivió (aunque perdió un brazo), pero lo recuperó el general **Vasily Karpov**, para luego convertirlo en el frío asesino de brazo biónico conocido como **The Winter Soldier**.



Veredicto
¡No se la pierdan!

Castlevania

Lords of Shadows I y II

INFO • Desarrolla: **MercurySteam** • Distribuye: **Konami** • Año **2010/2014**

Dave Cox comentó que **Mirror of Fate** sería una exclusiva para el N3DS, pero no pasó mucho tiempo para que se descubriera que lo que hicieron fue desarrollar dicho juego en HD y luego adaptarlo al aspecto usado en N3DS. Por ello fue tan fácil y sencillo hacer la adaptación a consolas caseras, pero ¿dónde quedó Wii U? Aquí si no hay pretexto para lanzar la versión en alta definición, ¿no creen?

Ahora bien, ya que no respetaron la exclusividad, mínimo que adapten las otras dos entregas de **Lords of Shadows**, donde se cuenta la historia del clan **Belmont** desde un ángulo diferente de como lo conocíamos.

¡SE SOLICITA EN Wii U!



▲ Así se ve **Trevor Belmont** en **Mirrors of Fate** (N3DS).



LLÉVATE DE REGALO EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL
DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...
esmas móvil
© Kikoriki, 2012,2013
KiKORiKi®
NUEVO
DE REGALO
KiKORiKi
ENVÍA
CN JUEGO KIKO
AL 42222
Los niños Kikoriki han decidido convertirse en superhéroes, ¡ pero va a ser una tarea difícil! ¡ Ayuda a la pandilla a alcanzar la grandeza!
Se prohibe la reproducción total o parcial, reenvío y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos el teléfono debe tener WAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en www.esmasmovil.com. Marcaciones, claves, precios y contenido sujeto a cambio sin previo aviso. El tiempo de entrega del contenido puede variar de acuerdo a la congestión en la red del operador de telefonía celular. Estos servicios son únicamente de entretenimiento; la interpretación y uso es responsabilidad exclusiva del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades fronterizas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontará de tu saldo, por lo que éste deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con plan de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, sólo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.
Costo por solicitud: Telcel $.88, Isacell $1.06, Movistar $1.09 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Fronterizas. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323// Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.



esmas móvil

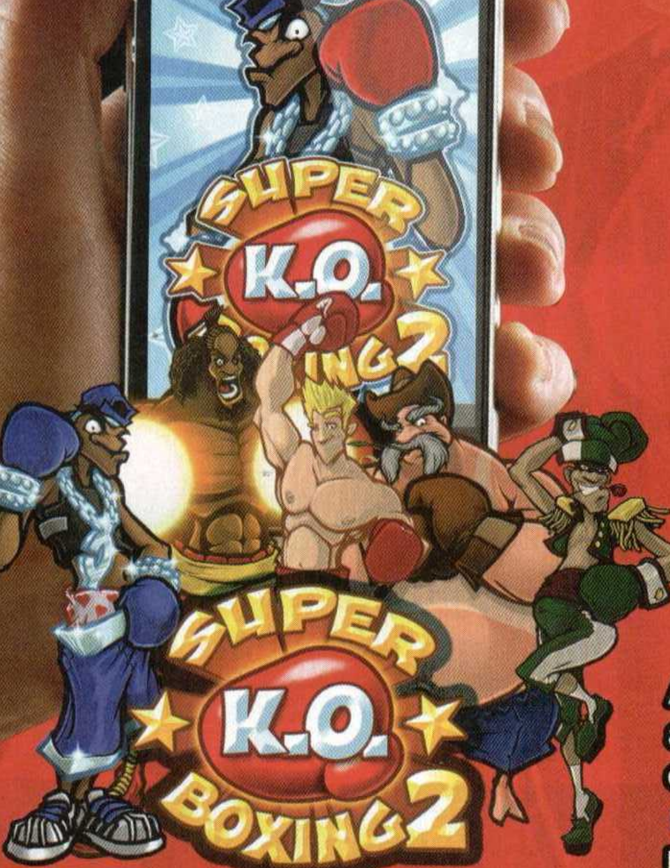
!Reparte puñetazos a la vieja usanza!...

ENVÍA

CN JUEGO BOX

AL 42222





NUEVO



Averigua los puntos débiles de cada adversario, esquiva sus ataques especiales y cuando llegue el momento oportuno, ¡túmbalos con tu superpuñetazo para convertirte en EL CAMPEÓN!

Se prohibe la reproducción total o parcial, reenvio y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos el teléfono debe tener WAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en www.esmasmovil.com. Marcaciones, claves, precios y contenido sujeto a cambio sin previo aviso. El tiempo de entrega del contenido puede variar de acuerdo a la congestión en la red del operador de telefonía celular. Estos servicios son únicamente de entretenimiento, la interpretación y uso es responsabilidad exclusiva del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades frontenzas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontará de tu saldo, por lo que éste deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con plan de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, sólo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.

Costo por solicitud: Telcel $.88, Isacell $1.06, Movistar $1.09 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Frontenzas. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323// Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.



Bravely Default

Square-Enix demuestra que no ha perdido el toque en los juegos RPG



▲ Utiliza las nuevas tecnologías para ejercitarte en Wii U.

Wii Fit U

Estar en forma no había sido tan simple y divertido. Además, es compatible con la Wii Balance Board.

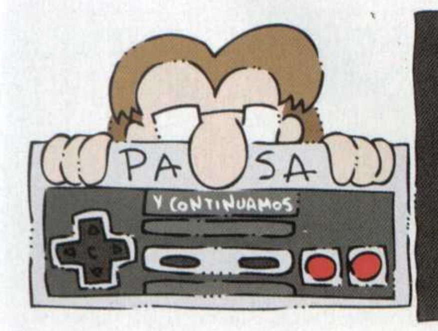
Altered Beast 3D

SEGA continúa adaptando sus clásicos al N3DS



▲ La épica transformación en lobo que hacía más fácil la misión.

Se trata de uno de los juegos que dieron más seguidores a SEGA. **Altered Beast** originalmente apareció en Arcadia en 1988, y más tarde fue adaptado a múltiples plataformas. Ahora, lucirá con efectos de profundidad 3D en el N3DS.



ES UN NUEVO AÑO, NECESITAS ESTO.







TURBILANDIA


¡¡SÚPER SCORE!!
Descubre los juegos
de YUPPO en
televisaniños.com